

ارزیابی شاخص‌های زمینه‌گرایی در فرایند طراحی معماری^۱

کوروش حاجی زاده علمداری

دانشجوی دکتری، گروه معماری، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

ایرج اعتضام^۲

استاد تمام گروه معماری، عضو هیئت علمی دانشگاه آزاد اسلامی، واحد علوم تحقیقات، تهران، ایران.

سید مصطفی مختارباد امرئی

استاد تمام گروه معماری، عضو هیئت علمی دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران.

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۸/۱۵ تاریخ دریافت: ۱۳۹۹/۱۰/۱۵

چکیده

آغاز هر رویداد خلاقانه طراحی، همواره با سوالاتی در ذهن طراح همراه بوده است؛ چرا که این مسیر پر فراز و نشیب و پر از ابهام که مشتمل بر مراحل و فعالیت‌های مختلف است، طراح را به پاسخ‌هایی متعدد سوق می‌دهد که هر کدام شامل زوایایی آشکار و پنهان از موضوع هستند. از این حیث فرایند طراحی در هر کدام از موضوعات و مراحل توأم با چالش‌هایی است طراح را به پیش می‌خواند. اما آنچه که در این مسیر اهمیت خاصی دارد، نقطه آغاز طراحی و مرحله ایده‌یابی است که حاصل آن شکل‌گیری مولده اولیه به مثابه ایده و انسجام دهنده طرح است. در این راستا، بهره‌گیری از تاثیرات زمینه و بستر طراحی را شاید بتوان به عنوان نقطه آغازی بسیار مهم و تاثیرگذار در فرایند طراحی معماری قلمداد کرد. این در حالیست که می‌توان تاثیرات زمینه و بستر طراحی را به عنوان نقطه آغازی بسیار مهم و تاثیرگذار در فرایند طراحی معماری قلمداد کرد. با عنایت به موارد ذکر شده، تحقیق حاضر با هدف تبیین و تحلیل شاخص‌های زمینه‌گرایی در فرایند طراحی، انجام پذیرفت که در گام نخست پژوهش، با بهره‌گیری از مطالعات کتابخانه‌ای و استنادی، شاخص‌های زمینه‌گرایی استخراج و تبیین گردید و در ادامه تحقیق و گام دوم، با استفاده از ابزار مصاحبه عمیق با خبرگان حوزه معماری و شهرسازی، اعم از اساتید دانشگاه و معماران حرفه‌ای به تحلیل و ارزیابی شاخص‌های زمینه‌گرایی مستخرج از مطالعات گام نخست پژوهش در فرایند طراحی پرداخته شد؛ که نهایتاً نتایج حاصله، حاکی از تاثیرگذاری کیفیات کالبدی، فضایی و مادی و همینطور ابعاد انسانی، اجتماعی و فرهنگی زمینه موجود است. این در حالیست که نمی‌توان تاثیرگذاری شاخصه‌های دیگر زمینه را در این مهم انکار کرد.

کلمات کلیدی: زمینه‌گرایی، شاخص‌های معماری زمینه‌گرا، فرایند طراحی معماری

۱- این مقاله برگرفته از پایان‌نامه دکتری تخصصی معماری، کوروش حاجی زاده با عنوان ((نقش الهام از زمینه در بهبود فرایند طراحی معماری)) است که در دانشکده هنر و معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم تحقیقات به راهنمایی جناب آقای دکتر ایرج اعتضام و مشاوره جناب آقای دکتر سید مصطفی مختارباد امرئی در حال انجام است.

ظهور شبکه‌ای مختلف طراحی معماری در طی قرون اخیر و به فراخور آن خلق بناهایی با طرح و شیوه کاملاً متمایز از هم، وضعیت کاملاً متفاوتی را برای معماری هزاره سوم رقم زده است؛ چنانکه تحلیل تحولات معماری قرن بیستم در اندیشه‌های مدرنیسم، پست مدرنیسم و رویکردهای اخیر نشان دهنده این نکته مهم میباشد که طراحی معماری بدون در نظر گیری رویکرد متعادل و منطقی در توجه به عوامل اصلی و اثرگذار در معماری، همراه با انتقادات جدی و تغییرات گسترده در پارادایمهای طراحی خواهد بود. چنانچه میتوانیم انتقادات اصلی و تغییرات مهم بوجود آمده در معماری مدرن را ناشی از عدم توجه به زمینه طراحی (بستر، تاریخ، فرهنگ و غیره) و نگاه سطحی به نیازهای انسانی بدانیم؛ و نقاط ضعف مهم در اندیشه پست مدرن را در فهم و برداشت کلی از مقوله فرهنگ، هویت و تاریخ و نیز عدم توجه به بحث خلاقیت در آفرینش فرم و فضا و نقش فعل فرایند طراحی در ارتقای کیفیت اثر معماری قلمداد کنیم؛ این درحالیست که با نگاه به سیمای شهری و نمای ساختمانها در دوره معاصر، میتوان چنین برداشت کرد که تنوع موجود در جداره‌ها و فرم‌های شهری، هر کدام راوی داستانی منحصر به فرد هستند. داستانی که هر ساختمان از نقطه آغاز تا به نهایت، روایت می‌کند. اما آنچه که در این نوشتار حائز اهمیت است، شناخت و ارزیابی خصوصیاتی است که بر شکل‌گیری این ابنیه تاثیر مستقیم و غیر مستقیم می‌گذارد. نقطه آغاز هر بنا با هدف و عملکرد آن همسو است؛ چنانکه پاسخگویی به نیازهای انسانی (اعم از فیزیکی، روانی و معنوی) هدفی است که هر بنا و ساختمان در راستای تامین این موارد ایجاد می‌شود؛ اما آنچه که در پروسه طراحی و شکل‌گیری هر کدام از این ساختمانها بصورت کاملاً متفاوت از هم تاثیر می‌گذارد، خصوصیات و ویژگی‌های زمینه‌ای هر بناست. خصوصیات زمینه‌ای همواره و در مراحل متعدد طراحی و شکل‌گیری بنا تاثیرات مستقیم و گاه‌اگر غیرمستقیم دارد که این تاثیرات بسته به موقعیت و ویژگی‌های موازین است؛ بگونه‌ای که خصوصیات و ابعاد زمینه و بستر را ارج می‌نهد و بر توجه طراح و معمار به خصوصیات مذکور تاکید دارد. از این‌رو تحقیق حاضر با هدف تبیین و ارزیابی شاخص‌های زمینه‌گرایی در فرایند طراحی معماری، با استناد به نتایج حاصله در پی بسترسازی مناسب برای حل مسئله ذکر شده می‌باشد. بر این اساس، پرسش‌های اصلی زیر در این تحقیق مورد توجه قرار گرفته و در ادامه سعی شده است بدان‌ها پاسخ گفته شود:

۱- شاخص‌های زمینه‌گرایی کدامند؟

۲- کدامیک از شاخص‌های زمینه‌گرایی در فرایند طراحی از میزان تاثیرگذاری بیشتری برخوردار است؟

در ادامه و در راستای پاسخگویی به سوالات مطرح شده و در گام نخست پژوهش به تبیین شاخص‌های زمینه‌گرایی و در گام بعدی به بررسی شاخص‌های زمینه‌گرایی در فرایند طراحی معماری پرداخته شد؛ که ابتداً و در راستای تدوین چارچوب نظری تحقیق، لزوم یافتن مفاهیم مرتبط با فرایند طراحی و همچنین پرداختن به زمینه‌گرایی و شاخص‌های آن کاملاً محسوس است.

با در نظر گرفتن پارادایم دوگانه برای تحقیق حاضر، این مطالعه از نوع «کمی» بوده و به صورت توصیفی-تحلیلی انجام می‌گیرد؛ در این پژوهش برای پیشبرد اهداف و پاسخ‌گویی به پرسش‌های مطرح شده، در بخش‌های نخست از ابزار کتابخانه‌ای و اسنادی برای استخراج شاخص‌های زمینه‌گرایی بهره گرفته شد و در ادامه با بکارگیری ابزار

پرسشنامه لفی شاخص‌های زمینه‌گرایی در فرایند طراحی مورد مدافعت قرار گرفت؛ جامعه آماری تحقیق حاضر جهت نظرسنجی، صد نفر از خبرگان حوزه معماری و شهرسازی، اعم از استاد دانشگاه و معماران حرفه‌ای بودند که با استفاده از روش کلاین، تعیین گردید. نهایتاً نتایج حاصل از نظرسنجی انجام یافته در قالب ۵۱۳ داده آماری در نرم افزار SPSS مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت که منجر به استخراج و ارزشگذاری شاخص‌های زمینه‌ای موثر بر فرایند طراحی معماری حاصل شد.

چارچوب نظری

روش و فرآیند طراحی از منظر واژه‌شناسی

واژه انگلیسی روش (Method) از ریشه یونانی (meta)Method، با یا مشترک + (odos)، راه). به مثابه راه‌های مشترک با داشتن راه‌های انجام کارهاست، بنیاد روش در نظم‌های قابل تکثیر یا طبقه‌بندی واقع شده است که برای فهم و بهتر انجام دادن به کار گرفته می‌شود. روش تحقق یافتن {به انجام رسیدن} در گونه‌ای قاعده‌مند، رویه‌ای منظم، جایگشت سامان‌مند موضوعات است. روش به معنی طرز، طریقه، قاعده و قانون، راه، هنجار، شیوه، اسلوب، و تیره، نسق، منوال، سبک، طریق، گونه، سنت، نمط، رسم و آئین، نهج (لغت نامه دهخدا، ۱۳۷۷: ۱۲۳۷۸). رویه (یا شیوه ای) برای دست یافتن به یک شی (ابزه)، یا فرم ویژه‌ای از یک رویه‌ی منطبق در شاخه‌ای از فعالیت فکری است؛ راه انجام هرچیز، با توجه به برنامه‌ای مشخص (oxford Advanced Dictionary، 2005: 963). رویه و فنون شاخص هر نظام مشخص یا زمینه‌ای از دانش (American Heritag Dictionary، 2020). طراحی روندی ناهمگن است؛ طراحی اغلب متأثر از تجارب شخصی، زمینه اجتماعی-فرهنگی طراحان در کنار شرایط فنی و اقتصادی جامعه است (یورماکا، ۱۳۹۱: ۱). در فرآیند طراحی، از زمانی که طراح با یک مسئله طراحی مواجه می‌شود تا وقتی که بتواند به پاسخی مناسب برای آن دست یابد، مسیر پر فراز و نشیب و پر از ابهامی را طی می‌کند که مشتمل بر مراحل و فعالیت‌های مختلفی است و تعیین دقیق این مراحل و چگونگی مواجهه هر طراح بامسئله تامز ناممکن دشوار به نظر می‌رسد. آنچه که در این مسیر اهمیت خاصی دارد نقطه آغاز طراحی و مرحله «ایده یابی» است که حاصل آن، شکل‌گیری مولد اولیه به مثابه ایده وحدت‌بخش و انسجام دهنده طرح است.

ایده‌های اولیه، افکار و مفاهیمی هستند که طراح را در اندیشیدن کمک می‌کنند. این ایده‌ها نقش کلیدی در توسعه راه حل‌های خلاق دارند و رویکرد کلی طراحان را شکل می‌دهند. در ادبیات مربوط به طراحی، ایده اولیه و عامل آغازگر طراحی، با عنوانین مختلفی همچون «حده»، «ایده ساختاردهنده»، «قابل مسئله»، «اصل سازمان دهنده»، «طرح مایه»، و «مولد اولیه» مورد توجه صاحب‌نظران حوزه طراحی بوده است. واژه‌ها و تعابیر یادشده علی‌رغم تفاوت‌های ظریف، هم‌خانواده هستند و می‌توانند جانشین یکدیگر شوند، ضمن آنکه همه به رویداد واحدی که در مرز میان فضای مسئله و فضای راه حل طراحی اتفاق می‌افتد. در واقع، طراحی فرایندی است مبتنی بر دانش. بر این اساس، اهمیت دانش و آگاهی مربوط به موقعیت طراحی و لزوم بهره‌گیری از آن در مرحله شکل‌گیری ایده و آغاز طرح، نیازی به اثبات ندارد (کلامی و ندیمی، ۱۳۹۳: ۱۹-۲۰). از این‌رو شاید بتوان چنین بیان کرد که طراحی یک فعالیت دانش محور است. با توجه به جایگاه مهم دانش در فرآیند طراحی، انواعی از دانش که طراح طی فرآیند

طراحی به کار می برد، در قالب دوگانه‌هایی از سوی صاحبینظران حوزه طراحی مطرح شده است که به نمونه‌هایی از این دوگانه‌ها به طور خلاصه در جدول زیر اشاره شده است.

جدول ۱. انواع دانش طراحی

انواع دانش طراحی		صاحب نظر
دانش بیانی (declarative knowledge)	- (procedural knowledge) (normative knowledge) دانش هنگاری (heuristic catalyst for imaging)	بازیزیت (N. Bayazit, "Designing: Design knowledge: Design Research: Related Sciences", pp 121-136).
دانش پیش‌گو (predictive knowledge)	دانش اکشافی تسهیل‌کننده تصویرپردازی (heuristic catalyst for imaging)	زاپسل (B. Lawson, "What designers know", p. 14)
دانش عمومی (گردآوری شده) (general (compiled) knowledge)	دانش خاص (موردی) (specific (case) knowledge)	رزمن، جبرو و اکسمن (M. A. Rosenman, J. S. Gero, R. E. Oxman, "What's in case: the use of case bases, knowledge bases and data bases in design", p. 2-3)
دانش انتزاعی (عام) (abstract (general) knowledge)	دانش لیزودیک (episodic knowledge)	ویسر (W. Visser, "Use of episodic knowledge and information in design problem solving", p. 171-187)
دانش نظری (theoretical knowledge)	دانش تجربی (experiential knowledge)	لاوسون (B. Lawson, ibid, p. 95-104)
دانش قابل‌بیان (صریح) (articulate (explicit) knowledge)	دانش بیان‌ناشدنی (رویه‌ای) (inarticulate (procedural) knowledge)	وینود گوئل (V. Goel, "Dissociation of Design Knowledge", p. 221)

منبع: (کلامی و ندیمی، ۱۳۹۳: ۲۷)

ماهیت طراحی، یکی از پیچیده‌ترین مهارت‌های انسان است، که معطوف به مسائل باز و بدساختار، موجب شده که فرآیند طراحی بیشتر مبنی بر دانش شخصی و «تفسیرهای ذهنی» طراح از موقعیت طراحی باشد. براساس تعاریف، دانش شخصی، طراحی دانش نامکتوب و فرمول بندی نشده‌ای است که طراح آن را نه از طریق آموزش و مطالعه کتب و مجلات، بلکه بطور شخصی کسب کرده است. این نوع دانش، دانشی ناگفتنی و منحصر به فرد از طراحی و عوامل موثر بر آن است. در واقع ذهن طراحان در فرآیند طراحی، با پیش‌زمینه‌های حاصل از تجربه علمی و ادراکی آنها از موقعیت‌ها و نمونه‌های تجربه شده بارور می‌گردد و بر اساس دانش شخصی حاصل از آن طراحی می‌کنند؛ بطوریکه موقعیت طراحی که با موضوع و بستر طرح مشخص می‌شود، جایگاه مهمی در روند شکل‌گیری و توسعه طرح دارد. موضوع طراحی دربردارنده ویژگی‌های کارکردی یعنی عملکردها، فعالیت‌ها، حوزه بندی و نظام آنها، فضاهای و ارتباطات آنها، ویژگی‌های شکلی و ساختاری شامل فرم، هندسه و مقیاس و همچنین ویژگی‌های معنایی شامل کیفیت‌های ذهنی و احساسی مورد انتظار است. بستر طرح نیز دربردارنده ویژگی‌های کلی شامل اقلیم و فرهنگ و ویژگی‌های موردنی شامل هندسه، توپوگرافی و همچوایی است. (همان، ۲۹). این درحالیست که نقش بستر و زمینه طراحی، بیش از پیش پرنگ می‌گردد که ابعاد متعدد این موضوع در حیطه ادبیات معماری زمینه‌گرا کاملاً تشریح شده است. در ادامه نوشتار لزوم پرداختن به مفاهیم مرتبط با زمینه، زمینه‌گرایی و شاخه‌های مربوط کاملاً محسوس است.

مفاهیم مرتبط با زمینه‌گرایی

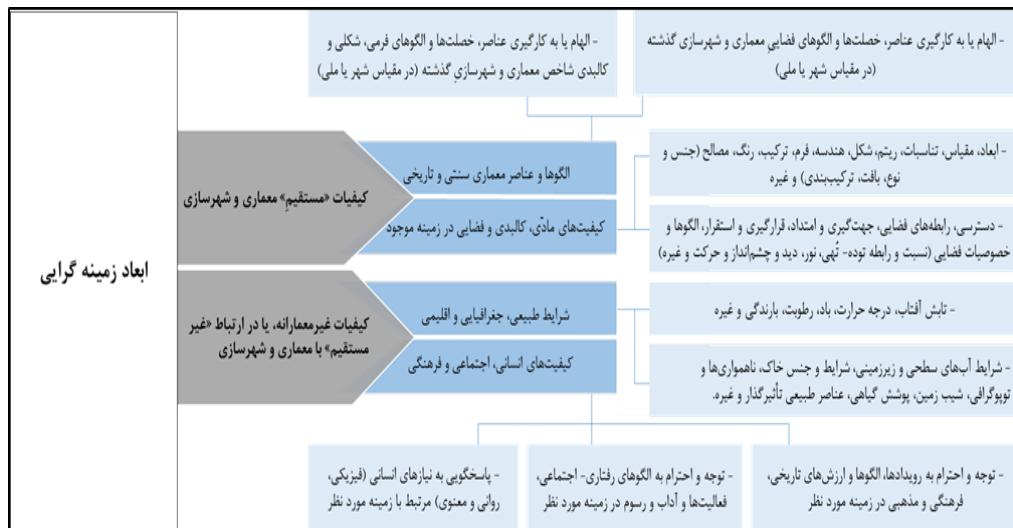
زمینه‌گرایی، رویکردی رایج در شهرسازی و همینطور معماری است که بستر و زمینه طراحی را همچون الگویی برای طراحی کارآمد می‌پندارد که هدف غایی آن ایجاد ارتباط بصری منطقی و معنایی بین معماری با زمینه است. در خصوص رویکرد زمینه‌گرایی و اهداف آن، نظرات متفاوتی از سوی اندیشمندان و صاحب‌نظران این حوزه ایراد شده است؛ از این رو در این بخش برای دست‌یابی به چارچوب جامع‌تر در ارتباط با معماری زمینه‌گرا، دیدگاه‌های

مختلف مورد توجه قرار گرفت. «برنت سی. برولین^۱، معمار و متفکر معماري، زمینه‌گرایي را تمایلي برای ايجاد ارتباط ميان ساختمان و محیط پیرامون می داند که در طی زمان شکلی واحد به خود گرفته است (۱۹۸۰: ۱۵). بيل هيلير^۲، وجهی ديگر از زمینه‌گرایي را مورد بحث قرار می دهد و معتقد است که يكپارچه سازی عناصر كالبدی و تشکیل يک كل واحد، راه حلی برای درک بهتر كالبد و فضاست (هيلير، ۱۹۹۶). چارلن جنكز^۳ نيز در اين باره چنین می نگارد: «رويکرد و رسالت اصلی معماري زمینه‌گرا دریافت ارزش‌های معنایی و كالبدی زمینه و تداوم بخشیدن آن در معماری آتی ابنيه است؛ به عبارتی هماهنگ سازی ساختمانهای جدید با معماری سنتی و مقیاس شهری نگاه اصلی نظریه زمینه‌گرایي در معماریست» (جنكز، ۲۰۰۲: ۱۳۵)؛ استیون هال^۴ معتقد است که معماری مسئولیت توجه ویژه و موشكافانه روی زمینه را دارد؛ زیرا زمینه می تواند مجموعه‌ای از پیشنهادات مناسب را به عنوان مقاهمی برای طراحی معماری فراهم آورد. زمینه برای وي تنها بستر ساختمانی نیست، بلکه مقاهم طراحی را نیز شامل می شود. به عبارت ديگر، از نظر هال، زمینه يک منبع اساسی برای طراحی است. او بر اين باور است که «ما هميشه با يك زمینه و موقعیت جدید رویرو هستیم و باید طبق شرایط موجود، فرایند طراحی را انجام دهیم» (بورقانچی اوغلو، ۲۰۰۴: ۶۸). فرانک گهری^۵ معمار مشهور آمریکایی نیز هم نظر با هال در این رابطه است. به عقیده فرانک گری، «معماری باید از زمان و مکان خود صحبت کند، اما با توانایی بی زمان بودن» (سانگوی، ۲۰۱۷: ۷۶). الکساندر^۶ نیز، تلاش برای رسیدن به ارتباطی مقبول و سازگار بین فرم و زمینه را هدف اصلی معماری می داند (الکساندر، ۱۳۸۹). چنانکه در سطور قبل اشاره گردید، اکثر معماران و صاحب‌نظران به موضوع چگونگی ارتباط معماری و بستر طرح، نگاهی مشترک و همسو دارند. آنچه که از مطالعه نظرات متخصصین حوزه زمینه‌گرایي می توان استنباط کرد، عبارت است از اينکه عناصر كالبدی شهرها بصورت انفرادي و منفصل از هم توانايی پردازش كالبد و سيمائي واحد را ندارند، بلکه به بستر و بافت محیط پیرامoni خود وابسته‌اند. از اين رو، نمی توان فقط در جستجوی خواص و ابعاد پدیده‌ها بود و به جوهر پدیده‌ها بدون توجه به زمان و زمینه‌ای که در آن قرار دارند-نگریست. واحد تحلیل در این رویکرد، مطالعه بناها یا فضاهای ارتباط با عوامل محیطی آن است و هرگونه تغییر و دخالت در آنها نیز به این عوامل وابسته است (استوکولس و آلتمن، ۱۹۸۷: ۱۵-۱۸). دیدگاه مذبور ابتدا به جنبه‌های صرفاً كالبدی توجه داشت. اما به تدریج به ابعاد انسانی گرایید و حوزه خود را به وجود اجتماعی - فرهنگی جامعه گسترش داد. در این دیدگاه ایده‌ها و عناصر شهرهای گذشته در شکل دادن به كالبد شهرهای معاصر حضور دارند. بنابراین معمار زمینه گرا باید قادر باشد ویژگی‌های يک مکان را دریابد و آن را بخشنی از فرآیند طراحی خود قرار دهد (تولايی، ۱۳۸۰: ۳۵). از اين رو در عین حال که به گونه‌ای ضمنی به تمایز مکانی نظر دارد، به صراحة تداوم ارزش‌های كالبدی و غير كالبدی مکان یا زمینه موجود را خواستار است. با اين حال، ايجاد ارزش‌های جدید (تحول) را نفي نمی‌کند (ميرمقتدائي، ۱۳۸۳: ۳۵).

ابعاد زمینه‌گرایي

نظرات محققین و معماران در رابطه با ابعاد زمینه‌گرایي دارای نقاط اشتراك و افتراء مختلفی است، که در اين بخش به بررسی برخی از اين نظرات پرداخته شد. مريل سی. گينز^۷ ابعاد زمینه‌گرایي را در سه بخش زمینه‌گرایي فرمی - زمینه‌گرایي فعالیتی و زمینه‌گرایي اقلیمی معرفی می کند او در ادامه به ضرورت مطالعه‌ی بیشتر «زمینه‌گرایي فعالیتی»

تأکید نموده و این مسئله را یادآور می‌شود که الگوی فعالیتی، اطلاعات فنی و گستردگتری را در اغلب موارد- از جمله دو گروه دیگر- به مخاطب انتقال خواهد داد (گینز، ۱۹۸۰: ۲۱). استیون هارت^۱، ابعاد زمینه‌گرایی را در دو بعد زمینه مصنوع و زمینه فرهنگی بررسی و مطرح کرده است؛ او زمینه‌گرایی را جهشی به سمت شکل‌گیری معماری و شهرسازی برگرفته از محیط پیرامون می‌داند (هارت، ۱۹۸۷). رو و کوترا بعده فرهنگی- اجتماعی و تاریخی شهرها را در شکل‌گیری کالبد، بسیار موثر می‌دانند (رو و کوترا، ۱۹۷۸). سایمون بل^۲ نیز، زمینه‌گرایی را در سه بعد زمینه‌گرایی فرمی و بصری- ادرائی و معنایی- و زمینه‌گرایی تجربی و عملکردی تقسیم می‌دارد (بل، ۱۳۸۲). پاتریک گدنس^۳ نیز جنبه تاریخی زمینه را تاثیرگذار می‌داند و شکل‌گیری کالبدی مناسب و پاسخده را در گروه تبعیت از برداشت‌های تاریخی می‌پندارد (گدنس، ۱۹۶۸: ۶۶). در نهایت، بر اساس مطالعات انجام‌یافته و تجمعی آراء صاحب‌نظران حوزه زمینه‌گرایی و بررسی نقاط اشتراک و افتراق آن‌ها، می‌توان ابعاد زمینه‌گرایی را در دو شاخه اصلی و عمده، شامل ۱- کیفیات «مستقیم» معماری و شهرسازی (الف: الگوها و عناصر معماری سنتی و تاریخی؛ ب: کیفیت‌های مادی، کالبدی و فضایی در زمینه موجود) و ۲- کیفیات «غیرمعمارانه» یا در ارتباط «غیرمستقیم» با معماری و شهرسازی (ج: شرایط طبیعی، جغرافیایی و اقلیمی؛ د: کیفیت‌های انسانی، اجتماعی و فرهنگی) دسته‌بندی نمود. علاوه بر این تقسیم‌بندی کلی ارائه شده، هر یک از بخش‌های ذکر شده دارای زیر مؤلفه‌هایی است که در نمودار زیر به تشریح کامل آن‌ها پرداخته شده است. لازم به ذکر است با وجود تفکیک کامل این بخش‌ها، برخی از این زیر مؤلفه‌ها به دلیل وجود اشتراکات، می‌توانند همزمان در بخش‌های دیگر نیز جای‌گذاری شوند.



نمودار ۱. دسته‌بندی ابعاد تحلیلی رویکرد زمینه‌گرایی از دیدگاه صاحب‌نظران و استخراج زیر مؤلفه‌ها

منبع: یافته‌های پژوهش، ۱۳۹۹

جامعه آماری و مورد پژوهشی

پس از شناسایی و تبیین شاخصه‌های زمینه‌گرایی، در این بخش به واکاوی و ارزیابی این شاخصه‌ها از لحاظ تاثیرگذاری بر فرایند طراحی معماری پرداخته شد. طبق روش «کلاین» جامعه آماری در این پژوهش ۱۰۰ نفر تعیین گردید که در جهت حصول نتیجه و تحقق هدف تحقیق، هر کدام از شاخصه‌های زمینه‌گرایی در قالب سوالاتی جهت تدوین پرسشنامه گردآوری شد. اطلاعات مورد نیاز در طی نظرسنجی از صد نفر از اساتید، معماران حرفه‌ای

و خبرگان حوزه معماری و شهرسازی کسب شد که در قالب ۵۱۳ داده آماری در نرم افزار Spss مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت؛ که نتایج حاصله از این نظر سنجی در قالب جدول زیر نمودار شد.

جدول ۲- سوالات مطرح شده در قالب پرسشنامه و نتایج حاصله

سوالات / شاخص‌های زمینه‌گرایی	درصد	انحراف	معیار
بخش اول: کیفیات مستقیم معماری و شهرسازی:			
(الف) الگوها و عناصر معماری سنتی و تاریخی:			
نقش شاخصی «به کارگیری عناصر، خصلت‌ها و الگوهای فضایی معماری و شهرسازی گذشته» را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟	۷۱/۹	۱	
نقش شاخصی «الهام یا بهکارگیری خصلت‌ها و الگوهای فرمی و شکلی معماری و شهرسازی گذشته» را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟	۶۸/۲	۱/۰۴	
(ب) کیفیات مادی، کالبدی و فضایی در زمینه موجود نقش الهام یا به کارگیری خصوصیات کالبدی زمینه موجود، همچون ابعاد، مقیاس، تناسبات، ریتم، رنگ، مصالح و ... غیره را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟	۸۰/۴	۱/۰۳	
الهام یا به کارگیری کدام یک از خصوصیات کالبدی زمینه موجود می‌تواند در بهبود فرایند طراحی معماری مؤثرتر باشد؟	۲۴/۵		ابعاد
	۵۴/۱		مقیاس
	۷۲/۴		تناسبات
	۲۸/۸		ریتم
	۲۲/۴		شکل
	۷۳/۵		هنرمند
	۵۲		فرم
	۳۶/۷		ترکیب
	۴۴/۹		رنگ
	۵۷/۱		مصالح
	۱۶/۳		سایر
نقش الهام یا به کارگیری خصوصیات فضایی زمینه موجود، همچون دسترسی، رابطه‌های فضایی، جهت‌گیری، رابطه توده-تھی، نور، دید و ... غیره را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟	۸۳/۲	۰/۰۸	
	۵۱/۵		دسترسی
	۸۲/۸		رابطه‌های فضایی
	۴۹/۵		جهت‌گیری و امتداد
	۴۲/۴		قرارگیری و استقرار
	۷۲/۷		نسبت و رابطه توده-تھی
	۷۲/۷		نور
	۵۴/۵		دید و چشم انداز
	۴۱/۴		حرکت
	۱۱/۱		سایر
بخش دوم: کیفیات غیرمعمارانه با در ارتباط غیرمستقیم با معماری و شهرسازی:			
(الف) شرایط طبیعی، جغرافیایی و اقلیمی:			
نقش توجه به عوامل اقلیمی همچون تابش آفتاب، درجه حرارت، باد و ... غیره را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟	۷۹	۱/۱۲	
	۹۴/۹		تابش آفتاب
	۶۰/۶		درجه حرارت
	۶۹/۷		باد
	۵۱/۵		رطوبت
	۵۲/۰		بارندگی
	۲۱/۲		سایر
نقش توجه به عوامل جغرافیایی و طبیعی همچون شرایط آب‌های سطحی و زیرزمینی، شرایط و جنس خاک، ناهمواری‌ها و توپوگرافی و غیره را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟	۷۳/۸	۱/۱۴	
	۲۷/۳		شرایط آب‌های سطحی و زیرزمینی
	۳۴/۳		شرایط و جنس خاک

۱۲۲ فصلنامه علمی - پژوهشی جغرافیا و برنامه‌ریزی منطقه‌ای، سال پازدهم، شماره دو، بهار ۱۴۰۰

۸۰/۸	ناهمواری‌ها و تپوگرافی
۷۲/۷	شبی زمین
۷۰/۷	پژوهش‌گاهی
۶۸/۷	عنصر طبیعی تاثیرگذار
۱۲/۱	سایر

(ب) کیفیات انسانی، اجتماعی و فرهنگی:

۸۲/۶	۰/۹۹	نقش «تجه و احترام به الگوهای رفتاری- اجتماعی، فعالیت‌ها و آداب و رسوم در زمینه مورد نظر» را در بهبود فرایند طراحی چطور ارزیابی می‌کنید
۸۰/۴	۰/۹۲	نقش «تجه و احترام به رویدادها، الگوها و ارزش‌های تاریخی، فرهنگی و مذهبی در زمینه مورد نظر» را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟
۸۷/۴	۰/۹۴	نقش شاخص «پاسخگویی به نیازهای انسانی (فیزیکی، روانی و معنوی) مرتبط با زمینه مورد نظر» را در بهبود فرایند طراحی معماری چطور ارزیابی می‌کنید؟

منبع: یافته‌های پژوهش، ۱۳۹۹

نتیجه‌گیری و دستاورد علمی پژوهشی

علیرغم نظرات گاهای متفاوت محققین و پژوهشگران، در این پژوهش ابعاد زمینه‌گرایی در دو بخش ۱- کیفیات «مستقیم» معماری و شهرسازی ۲- کیفیات «غیرمعمارانه» یا در ارتباط «غیرمستقیم» با معماری و شهرسازی تقسیم بندی گردید. بطور کلی در تشریح تقسیم بندی شاخص‌های زمینه‌گرایی در این پژوهش چنین می‌توان بیان کرد که ابعاد زمینه‌ای بستر، که می‌تواند بر شکل‌گیری و فرایند طراحی معماری، موثر باشد در گام نخست از دوچندی فوق قابل بررسی و تقسیم بندی است که در ادامه هر کدام از این وجوه به زیر مجموعه‌هایی تقسیم می‌گردد که تشریح این موارد در نمودار شماره ۱ قابل مشاهده است.

در بخش دوم تحقیق و پس از شناسایی شاخصه‌های زمینه‌گرایی به ارزیابی این شاخصه‌ها از منظrumعماران حرفه‌ای و اساتید دانشگاه پرداخته شد که این مهم با بهره‌گیری از ابزار پرسشنامه حاصل گردید. نتایج حاصله از این بخش حاکی از این مطلب است که تاثیرگذاری کیفیات و ابعاد انسانی، اجتماعی و فرهنگی زمینه موجود بسیار تاثیرگذارتر از بقیه موارد در فرایند طراحی است؛ با این اوصاف، علیرغم تصور عامه مردم، صرفا کالبدی زمینه و بستر طرح را نمی‌توان موثر بر فرایند طراحی معماری دانست؛ از سویی دیگر نمی‌توان تاثیرگذاری شاخصه‌های کالبدی، مادی و فضایی در زمینه مهم انکار کرد؛ به نحوی که با استناد به نتایج حاصله از این پژوهش، کیفیت‌های کالبدی، مادی و فضایی در زمینه موجود رتبه دوم را بعد از کیفیات و ابعاد انسانی، اجتماعی و فرهنگی زمینه موجود در نظرسنجی از منظر جامعه آماری را کسب نمود. با این تفاصیل می‌توان چنین نتیجه گرفت که در شکل‌گیری یک معماری موفق زمینه‌گرا، توجه صرف به ابعاد کالبدی زمینه و بستر طرح، به هیچ عنوان نمی‌تواند تضمین کننده شکل‌گیری یک معماری موفق زمینه‌گرا باشد؛ چرا که شناخت ابعاد و خصوصیات انسانی، فرهنگی و اجتماعی بستر طرح در کنار ابعاد کالبدی، از ملزمات این مهم می‌باشد.

منابع

- الکساندر، کریستوفر. (۱۳۸۹). شهر درخت نیست. ترجمه فرنانز فرشاد و شمین گلرخ. تهران: آرمانشهر.
- بل، سایمون. (۱۳۸۲). منظر الگو ، ادراک، فرآیند. ت : بهنائز امین زاده] تهران : [دانشگاه تهران.
- دهخدا، علی اکبر (۱۳۷۷)، لغت نامه دهخدا، محل نشر : انتشارات و چاپ دانشگاه تهران.
- کلامی، مریم و حمید ندیمی (۱۳۹۳). تاملی بر نقش دانش شخصی از موقعیت طراحی در شکل‌گیری مولدهای اولیه طراحی. نشریه صفحه (۶۴): ۲۹-۲۰.

میرمقتدایی، مهتا. (۱۳۸۳). "معیارهای شناخت و ارزیابی هویت کالبدی شهرها". نشریه هنرهای زیبا. پاییز ۱۳۸۳: ۲۶-۲۷، ۱۹.

یورماکا، کاری (۱۳۹۱). مقدماتی بر روش‌های طراحی معماری ، ترجمه کاوه بذرافکن، تهران : انتشارات دانشگاه آزاد تهران مرکزی.

- Brolin, B.C(1980) architecture in context: Fitting new building with old. New York: van Nostrand Reinhold.
- Dictionary of English NODE (2005). Oxford University Press – London.
- Gaines, Merrill C. (1980). "Teaching a Contextual Architecture". JAE, Vol. 33, No. 3 (Spring, 1980), pp. 21.
- Geddes, P. (1968). Cities in Evolution. An introduction to the Town Planning Movement and to the Study of Civics. London: Ernest Bern Limited.
- Hillier, B. 1996. Space is the Machine: a Configurational theory of Architecture. Cambridge: Cambridge University Press.
- Hurtt, Steven. Contextualism of 6 paradigms, politics and poetry". Inland Architect, sep./oct.1987.
- Jencks, Charles. 2002. New Paradigm in Architecture (7th ed.). Yale University Press.
- Rowe, C. & Koetter, F. (1978). College City. Cambridge: MIT Press.
- Sanghvi, Nikhil. 2017. "Context in Architecture. International Journal on Emerging Technologies". Vol .8(1): 76.
- Stokots, D. & I. Altman. 1987. Handbook of Environmental Psychology. New York: John Wiley & Sons.
- Yorgancioglu, Derya. 2004. Steven Holl: A Translation of Phenomenological Philosophy into the Realm of Architecture, For the Degree of Master of Architecture, Middle East Technical University, September 2004.
- <https://www.ahdictionary.com/word/search.html?q=1>