

## تحلیل کیفی ادراک اتمسفری در تجربه معماری (نمونه موردي: آثار منتخب معماری معاصر ايران)<sup>۱</sup>

مرتضی نیک فطرت کردمحله

دانشجوی دکتری، گروه معماری، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، تهران.

حسین ذبیحی<sup>۲</sup>

دانشیار گروه شهرسازی، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

آزاده شاهچراغی

دانشیار گروه معماری، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

تاریخ دریافت: ۱۴۰۰/۰۵/۲۰

### چکیده

مبحث ادراک اتمسفری در معماری به عنوان یک راهکار مناسب از هم‌زیستی عاطفی انسان در تعامل با مکان، نوعی گفتمنان پدیدارشناسانه با رویکرد به زیبایی‌شناختی نوین است. کیفیت یک تجربه معمارانه به قابلیت اثر در توجه هم‌زمان به ذهن و بدن بستگی دارد و از آنجایی که کیفیت در معماری ارتباط تنگاتنگی با مقوله اتمسفر دارد، دریافت داده‌های حسی از طریق بدن و تبدیل آن‌ها در فرایندهای پردازش ذهنی به تجربه آگاهانه معنا بخش منجر خواهد شد. این پژوهش به جایگاه بدن در فرایند ادراک حسی اتمسفری از منظر پدیدارشناسی ادراک مولوپونتی می‌پردازد. روش این پژوهش، کیفی و تحلیلی و تفسیری با زمینه پدیدارشناسی ادراکات حسی بدنمند و از منظر اندیشه‌های مولوپونتی و همچنین با روش کدگذاری آزاد، محوری و گزینشی انتخاب شده است. در پژوهش حاضر از مصاحبه عمیق جهت اکتشاف مؤلفه‌های خلق اتمسفر مکان از طریق ادراک بدنمند و از بطن پاسخ مصاحبه‌شوندگان استفاده شده است. یافته‌های پژوهش نشان می‌دهد که ادراک اتمسفری منجر به تقویت رابطه میان تجربه واقعی و ابعاد ذهنی می‌گردد تا از دل این احساس تقویت شده، تجربه‌ای ژرف از فضا و زمان، فراروی مخاطب حادث شود و در توضیح معنای معمارانه نقش ایفا می‌کند. همگرایی قابلیت‌های ادراکی با معنای جسمانی، از فروکاهیدن اثر معماری به فرمالیسم صرف و ترکیب‌بندی‌های اغواگرایانه که از هرگونه منطق مادی و تجربه وجودی خالی شده است، جلوگیری می‌کند. لذا از طریق ادراک پیشاتاملی و بلاواسطه در بستری از اتمسفر معمارانه، چهارچوب‌ها، افق‌ها و عرصه‌های برای تجربه کردن و فهم جهان بر ما گشوده می‌شود. نتیجه این پژوهش حاکی از آن است که ادراک اتمسفری از طریق یکی شدن مخاطب با فضا و ادغام ادراک حافظه و تخیل در فرایندی بدنی رخ می‌دهد و ماهیت شهودی و بدنمندی دارد و قابلیت اثر معماری را در همراه ساختن و جهت‌دهی رفتار مخاطبان بر جسته می‌کند. مؤلفه‌هایی همچون ماده و بافت، نور و سایه، توده و جرم، هندسه و مقیاس، بستر و زمینه پیرامونی، جزئیات معماری و اقلیم در فرایند خلق ادراک اتمسفری نقش تعیین‌کننده‌ای ایفا می‌کنند.

**کلمات کلیدی:** ادراک اتمسفری، پدیدارشناسی، مولوپونتی، ادراک چند حسی، معماری بدنمند، معماری معاصر.

<sup>۱</sup> این مقاله برگرفته از پایان‌نامه دکتری تخصصی معماری، مرتضی نیک فطرت با عنوان (پدیدارشناسی معماری حواس در آثار معاصر ایران، دهه هشتاد شمسی تا کنون) است که در دانشکده هنر و معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم تحقیقات به راهنمایی جانب آقای دکتر حسین ذبیحی و مشاوره سرکار خانم دکتر آزاده شاهچراغی در حال انجام است.

<sup>۲</sup> نویسنده مسئول: Hossseinzabihi@hotmail.com

## مقدمه

اهمیت اتمسفر در تئوری معماری از دهه ۱۹۹۰ به بعد توجه بیشتری در گفتمان معماری پیداکرده است. اتمسفر به مثابه یک پدیده زیبایی‌شناختی، رابطه معاصریت خود را از طریق پدیدارشناسی ادموند هوسزل، موریس مولوپونتی، مارتین هایدگر، هرمان اشمیتز و گرنوت بومه کسب می‌کند. پس از آزمون معماری مدرن، نتایج نامیدکننده‌ای از حس زدایی ارتباط انسان با واقعیت پدید آمد که در آن تأکید بیش از اندازه بر ابعاد ذهنی و مفهومی معماری منجر به اضمحلال جوهر فیزیکی، حسی و تجسد یافته معماری بوده است.

لذا معماران و متقدان معماری در جستجوی نقطه عزیمتی جامع‌تر بودند تا به کمک آن خوانشی ژرف از معماری و افقی نو بر هستی و سویه‌های وجودی انسان و فضا بگشایند (شیرازی، ۱۳۸۹: ۷). یوهانی پالاسما یکی از مهم‌ترین نظریه‌پردازان در زمینهٔ پدیدارشناسی معماری با مطرح کردن موضوع اتمسفر در معماری و طرح این سؤال که چرا تنها تعداد اندکی از ساختمان‌های مدرن منجر به برانگیخته شدن احساسات می‌شوند در صورتی که تقریباً هر بنای قدیمی و حتی محقر در مزرعه‌ای دورافتاده باعث ایجاد یک حس آشنا و لذت‌بخش می‌شود، معماری معاصر را به چالش می‌کشاند (پالاسما، ۱۳۹۳: ۲۳). با توجه به ناتوانی انسان معاصر در درک تجربه فضای زیستی، اهتمام به عینیت‌بخشی به فضای وجودی به‌واسطه ساختن مکان‌ها از عوامل مهم تأثیرگذاری پدیدارشناسی در معماری محسوب می‌شود که بر ویژگی تجربه فضایی و در برخی موقعیت بر ایده روح مکان تأکید می‌ورزد. توانمندی پدیدارشناسی در این است که با خلق مکان و اتمسفرهای غنی، محیط را معنادار می‌سازد؛ زیرا معنا در معماری به توانایی آن در نماینده سازی وجود یا حضور انسانی و نیز تجربه فضایی اثر که معماران مدرن از آن غفلت کرده‌اند، متکی است. پدیدارشناسی که به نقش و جایگاه تجربه زیستی انسان در فرایند ادراک فضای خلق‌شده می‌پردازد سعی در بازنگری مفهوم مکان و ادراک جسمانی و احیاء معانی مستتر در فضاهای انسان‌ساخت دارد تا با شناخت بیشتر تأثیرگذاری هر یک از مؤلفه‌های بر ادراک انسان، فضاهای متناسبی را برای انسان معاصر خلق نمود.

در این وضعیت، پدیدارشناسی ادراک حسی مولوپونتی مقدمتاً تلاشی است برای کشف لایه اصلی تجربه ما از عالم که مقدم بر هرگونه تفسیر علمی است. ادراک، دسترسی ویژه و منحصر به‌فرد ما به این اصلی‌ترین لایه است (پیراوی و نک، ۱۳۸۹: ۹۱). با توجه به این که تجربه ما از جهان همیشه از باشندگی جسمانی ما در آن ریشه می‌گیرد، اولویت ادراک حسی به معنای آن است که ادراک حسی به مثابه فعالیت کل بدن، هسته مرکزی تجربه ما و فهم ما از جهان است. در این رویکرد بحث بر سر نسبت سوزه با بدن و جهان، نه بر بنیاد هستی‌شناسی سوزه و نه بر اساس شناخت او از جهان، بلکه بر اساس مجاورت و تجربه بدنی او با جهان است.

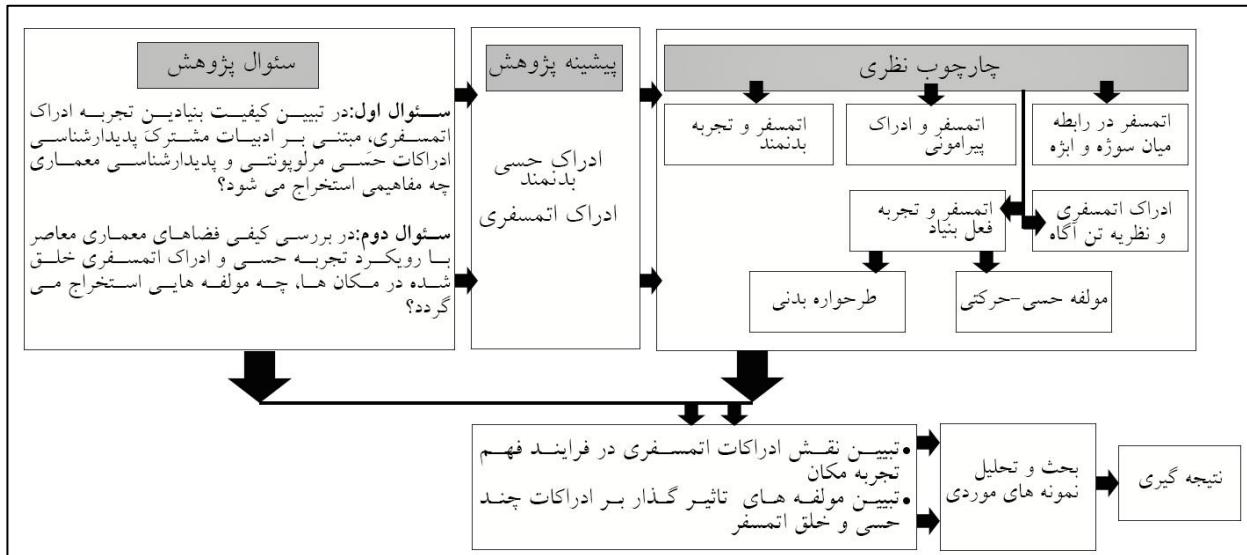
این تحقیق برآمده از تأکیدی بود که با مورد سؤال قرار دادن چگونگی خلق اتمسفر در رابطه بدن با محیط پیرامون خود، به سمت تفکر فلسفی پدیدارشناسی حرکت کرده است. مرکز بر رویکرد پدیدارشناسانه بر این است که معماری چگونه می‌تواند ذهن را از تجربیات معنادار آگاه کند. در نگرش ادراک مولوپونتی بدنمندی و جسمانیت، در برگیرنده دو سطح هم‌زمان از سوزه است که هم احساس منفعانه را دریافت و هم فعالانه ابراز می‌کند و همین امر آغازگر کنش تعاملی بین افراد است (Broadhurst, 2012: 228). زان پل تبیاد، جامعه‌شناسی و

برنامه‌ریز شهری این سوال را مطرح می‌کند که هنگام اولویت قرار دادن ایجاد یک اتمسفر نسبت به طراحی فضا، چه اقداماتی می‌بایست رخ دهد (Thibaud, 2015:39). سؤال او ما را به قلب یکی از جنبه‌های مهم شهرها و ساختمان‌هایی می‌برد؛ یعنی مهندسی تأثیرگذاری، توسط طراحان از طریق ایجاد واکنش‌های احساسی در مکان‌هایی که در آن‌ها زیست می‌کنیم و یا با آن‌ها مواجه هستیم. منظور از تأثیر، ظرفیت بدن‌های انسان‌هاست که به‌طور هم‌زمان نسبت به محیط اطراف و همچنین رابطه میان بدن‌ها و مواجهات ناشی از این ارتباطات، تأثیرگذار یا تأثیرپذیر می‌شود (Anderson, 2006:735). از طریق اتمسفر، حضور محسوس چیزی یا کسی را در فضا موردنوجه قرار می‌دهیم (Bohme, 2013a). این تأثیر نقش مهمی در ساخت و تجربه مکان دارد (Anderson, 2009:79). به هنگام مواجهه با یک اثر معماری، مخاطب نسبت به آن در معرض پاسخگویی و ابراز کنش بر می‌آید و خود او به‌مثابه یک سوژه بدنمند در این مواجهه نقش دارد و صحنه اتمسفری با حضور او تکمیل می‌گردد؛ چراکه حضور مخاطب با کنش‌های تعاملی او گره‌خورده است و جایگاه مخاطب از وضعیت بیننده منفعل به وضعیت تعامل گری فعل تبدیل می‌شود و در این حین، بدنمندی به عنوان وجه آغازین ادراک و کنش تعاملی در مواجهه با اثر معماری محسوب می‌گردد. ادراک از منظر او با فیزیک و جسمانیت سوژه ارتباطی تنگاتنگ دارد و در این راستا اصلی‌ترین ابزار برای ادراک و همچنین کاتالیزور بین سوژه و ابژه، بدن است.

سؤالات این پژوهش بر این مبنای پایه‌ریزی شده است که در تبیین کیفیت بنیادین تجربه ادراک اتمسفری مبتنی بر ادبیات مشترک پدیدارشناسی ادراکات حسی مارلوپونتی و پدیدارشناسی معماری چه مفاهیمی استخراج می‌شود؟ و در بررسی کیفی فضاهای معماری معاصر با رویکرد تجربه حسی و ادراک اتمسفری خلق شده در مکان‌ها، چه مؤلفه‌هایی استخراج می‌گردد؟ بنابراین چیستی و چگونگی خلق اتمسفر در معماری، موردنظر این پژوهش می‌باشد.

این مقاله به شیوه توصیفی تحلیلی به طرح و مقایسه نقادانه دیدگاه‌های فیلسوفان و اندیشمندان به‌مثابه داده‌های اصلی پژوهش می‌پردازد و از این داده‌ها به عنوان بستری برای تحلیل نظریه ادراک بدن آگاه مارلوپونتی و ارتباط آن با ادراک اتمسفری بهره گرفته تا فرضیه پژوهش را تائید کند و در آخر با استفاده از نتایج حاصله، نمونه‌هایی از آثار منتخب معماری معاصر را با رویکرد پدیدارشناسانه توصیف نماید. پس از جمع‌آوری اطلاعات در چارچوب نظری پژوهش، با استفاده از روش پژوهش کیفی و از طریق مصاحبه عمیق و به روش کدگذاری باز، داده‌ها به صورت آزادانه به بخش‌های مجزا تفکیک شده و سپس در مرحله کدگذاری محوری، کدهای باز در ترکیبی جدید بر پایه شباهت‌ها و تفاوت‌ها و در نظر داشتن شرایط و زمینه‌های بروز کدها به هم متصل و مرتبط می‌شوند. کدهای حاصل از مرحله کدگذاری باز و محوری در کدگذاری گزینشی، بر اساس ارتباط با موضوع اصلی پژوهش و بیان ابعاد خاص هویت فضایی از منظر پدیدارشناسی بدن آگاه مارلوپونتی خلاصه شده و به صورت تکامل‌یافته مطرح می‌شوند. علت انتخاب پدیدارشناسی به عنوان روش پژوهش و به‌مثابه رویکردی برای توصیف موضوع به‌این‌علت است که از دیدگاه پژوهشگر تناسب چارچوب و نیز روش تحقیق با مسئله پژوهش و فرضیه از عوامل مهم در دستیابی به پاسخ سؤالات و اثبات فرضیه هستند. با توجه به ماهیت این پژوهش که مبتنی بر تحلیل کیفیت کنش مخاطب در مواجهه با اثر معماری است؛ لذا روش و رویکرد انتخابی

می‌بایست پاسخگوی تحلیل این کنش‌ها از سوی مخاطب باشد. نظریه تن آگاه مولوپونتی بر سازوکار ارتباط سوژه با جهان تأکید دارد و بدنمندی، نقطه تلاقی فلسفه با تحلیل کنش مخاطب در مواجهه با اثر معماری محسوب می‌شود. فرضیه پژوهش این‌گونه شکل گرفته است که مفاهیمی همچون اتمسفر موجود در نیروها و ابزه‌ها و اشیاء و کیفیات و خصلت‌های مکان وجود دارند که موجب پدید آمدن تجربه ادراکی تن آگاه شده و در گسترش و معنا پذیری جسمانی مخاطب در مواجهه با اثر معماری مؤثر هستند. در تصویر شماره یک، چارچوب نظری تحقیق معرفی شده است.



تصویر ۱. چارچوب نظری تحقیق

منبع: یافته‌های پژوهش، ۱۴۰۰

نقش اتمسفر در هدایت کیفیات مؤثر بر طراحی معماری، رویکرد جدیدی نیست. در بستر تاریخی، معماران اهمیت اتمسفر را به مثابه روشی برای درک عملکرد طراحی و تجربه طراحی‌شان برجسته کرده‌اند. لوکوربوزیه این‌گونه استدلال می‌کند که کیفیات اتمسفر معماری به‌واسطه کاربست طراحی دارای هارمونی، هرگونه تمایز میان ساختمان و محیط گسترش‌تر اطرافش را از بین می‌برد (Le Courbosier, 1945:66). هاینریش وولفلین (1864-1945) متقد هنری سوئیسی و استاد راهنمایی زیگفرید گیدئون معتقد بود که شکل فضایی معماری صرفاً امری دیداری نیست، بلکه در بدن و با بدن تجربه می‌شود. او تأثیر جسمانی و حسی معماری را درک و معماری را به مثابه بیان حالتی جسمانی تفسیر می‌کرد (Jarzombek, 1994:33). پایان‌نامه او با این پرسش آغاز می‌شد که چطور امکان دارد که فرم‌های معماری بتوانند یک عاطفه یا حالی را برانگیزانند (مالگریو، ۱۳۹۶). آگوست شامارسوف (1936-1953) مورخ هنری، معماری را به مثابه یک هنر فضایی می‌دانست و معتقد بود که زیبایی‌شناسی معماری صرفاً در اجزای مادی و مصالح مستقر نیستند بلکه بر احساس فضا تأکید داشت که در فرایند ادراک اشیا، آگاهی از احساس‌های جسمانی را در آن‌ها معطوف می‌کند. او فضای معماری را خلق فعال احساس و آگاهی از بدن مبتنی بر اصول روان‌شنختی طبیعت انسان در نظر می‌گرفت (Gullberg, 2016:10). آگوست اندل (1925-1871) معمار و نویسنده آلمانی معتقد بود که به جای پرداختن به عناصر تشکیل‌دهنده

ساختمان می‌بایست به فضای تهی مابین دیوارها توجه کرد و سیالیت فضاهای خالی را مهم‌تر از خود دیوارها می‌دانست (بومه، ۱۳۹۹: ۲۴).

فرانک لوید رایت بر اهمیت طراحی خانه در جهت ایجاد یک رضایتمندی ناشی از رفع نیازها و مقاصد شخصی برای ایجاد زیبایی برآمده از اتمسفر تأکید داشت (Wright, 2008: 350). تلاش رایت در جهت مادیت معماری و آشکارسازی اجزای ساختمان و توجه به تناسبات و نور بهمنظور دستیابی به معماری ارگانیک بود (Watkin, 1986: 568). استین آیلر راسموسن، معمار و برنامه‌ریز شهری دانمارکی در کتابی با عنوان "تجربه زیسته معماری" در سال ۱۹۶۲، به کیفیات حسی از قبیل نور، صدا، رنگ، بافت، مقیاس و ترکیب آن‌ها در ساختمان‌های منحصر به فرد اشاره می‌کند که باعث ایجاد تأثیرات اتمسفری می‌گردد. قصد راسموسن این است که از خوانشِ صرفاً بصری تجربه‌ی معماری فراتر رود (مالگریو، ۱۳۹۵، ۱۶۲). دریکی از متون اصلی پدیدارشناسی معماری، کریستین نوربرگ شولتز (۱۹۸۰) استدلال می‌کند که ساختمان‌های منفرد را باید در اتمسفر متمایزی از محیط پیرامون خود و در قالب "روح مکان" فهمید.

بنابراین در مباحثات معماری معاصر، اتمسفر تبدیل به ابزاری اکتشافی در جهت نفوذ در اعمال اجتماعی ما و ایجاد فرهنگ‌های فضایی مترقبی برای زمان حال و آینده به کار می‌رود (Perez-Gomez, 2016). کریستین هیرشفلد (۱۷۹۲-۱۷۴۲) در مقدمه کتاب خود با عنوان "تئوری باغ هنر" به نقش اتمسفر در باغ‌ها اشاره می‌کند و معتقد است که تجربه باغ یکی از لذت‌بخش‌ترین فعالیت‌هایی است که یک فرد شاد می‌تواند انتخاب کند (Hirschfeld, 2001). مارک ویگلی با رویکردی ضد تئوریک و ضد خردگرایی به مفهوم اتمسفر می‌پردازد و به نسبی سازی ایده معمار در جهت کتترل کامل خلق آن اشاره دارد (Wigley, 1998, 25). او در مقاله‌ای با عنوان معماری اتمسفر (۱۹۹۸) اتمسفر را بهسان یک جو متلاطم ناشی از تأثیرات نامشهود ایجادشده توسط یک ابره ساکن و ایستا می‌داند و معتقد است که ساخت یک ساختمان به معنای ساخت اتمسفر است. از دیدگاه ویگلی اتمسفر دقیقاً همان موضوع غیرقابل تحلیل است؛ چیزی شخصی، مبهم، ناپایدار که وارد کردن آن در متن یا طراحی موجی دشوار شدن تعریف و تحلیل آن می‌شود (هاویک و همکاران، ۱۳۹۹، ۱۰).

رابطه میان سوژه تجسم‌یافته و فضای پیرامونی قابل ادراک توسط فیلسوف آلمانی، گرنوت بومه در دهه نود میلادی مورد بررسی قرار گرفته و وارد ادبیات گفتمانی معماری و شهرسازی گردید و افرادی همچون یوهانی پالاسما، پیتر زومتور، آلبرتو پرزگومز و ... به تدقیق آن پرداختند. گرنوت بومه معتقد است که کیفیات محیط ساخته شده باید بر ادراک اتمسفری انسان تأثیر بگذارد. از نگاه بومه اتمسفر یک واقعیت مشترک میان فرد ساکن و فرم ساخته شده است و حضور اتمسفر به عنوان یک واقعیت برای درک کننده وجود داشته باشد (Bohme, 1993, 11). او اتمسفر را به مثابه یک مفهوم زیبایی‌شناختی ایجاد می‌کند (Bohme, 1998, 113) و پیونددهنده بیان رابطه‌اش با سایر مفاهیم و از طریق صور زیبایی‌شناختی ایجاد می‌کند (Bohme, 1998, 113). وی این رابطه را با سایر مفاهیم و از طریق صور زیبایی‌شناختی ایجاد می‌کند (Bohme, 1998, 113) و پیونددهنده بیان فردی و احساسی از فضا می‌باشد. لذا از دیدگاه گرنوت بومه، اتمسفر عبارت است از فضای حضور فیزیکی آگاهانه که شخص بدان وارد می‌شود و یا به‌واسطه تجربه آن خود را در آن می‌باید (بومه، ۱۳۹۹، ۳۰). هرمان اشمیتز معتقد است که نمی‌توان تعریف مستقلی از تأثیرات عاطفی ایجادشده در اشخاص به‌وسیله اتمسفر را

ارائه نمود؛ زیرا که آن‌ها حقایق ذهنی هستند (بورچ و همکاران، ۱۳۹۶، ۷۳). او اتمسفر را فضای از پیش موجودی می‌داند اما بومه معتقد است که اتمسفر تنها در صورت حضور انسان معنا پیدا می‌کند و اتمسفرها از دیدگاه او در واقع آشکارگی ویژه‌ای از حضور مشترک سوژه و ابژه می‌باشد (Bohme, 2017, 61). دیدگاه بومه در تقابل با هرمان اشتیتز را می‌توان یک ادعای اگریستانسیالی دانست؛ بدین معنا که ما به مکان از طریق بدن زیسته اتصال پیدا می‌کنیم تا این‌که از طریق یک شناخت عقلانی منفصل.

پیتر زومتور به دلیل بیان صریح اش در باب موضوعات اتمسفریک به‌مثابه یک مانیفست در کتابش با عنوان «اتمسفرها، محیط‌های معماری، اشیاء پیرامون (۲۰۰۸)» بروز می‌کند. در این کتاب، زومتور آن چیزی را بازتاب می‌دهد که منجر به ایجاد کیفیت در معماری می‌شود: ((چرا بعضی از ساختمان‌ها احساس راحت‌تر، دلنشیز‌تر و یا هیجان‌بیشتری نسبت به سایر ساختمان‌ها دارند؟)) از دیدگاه زومتور اتمسفر یک ساختمان منجر به حرکت و فراخوانی ما و درنتیجه وقف کیفیات معماری می‌گردد (Zumthor, 2006:11).

از دیدگاه زومتور کیفیت در معماری درباره اتمسفر است یعنی هنگامی که محیط فضایی، تجربیات حسی را درگیر و برانگیخته می‌کند (بورچ و همکاران ۱۳۹۶: ۲۱). از رویکرد قابلیت محیطی گیسون می‌توان مفهوم اتمسفر را استنتاج نمود؛ او به کنش متقابل و نقش تجربی ادراک تأکید دارد و رابطه پویا بین فرد و محیط را مبنای تحلیل قرار می‌دهد که در آن سه عامل محیط، مشاهده‌گر و ادراک دارای وابستگی متقابل هستند (گیسون، ۱۹۶۶). از دیدگاه پرزگومز، معنای معماری شامل صدا سکوتی شیوا، بافت مصالح، بو و عوامل بی‌شماری دیگری است که از طریق جنبش ادراک مجسم ظاهر می‌شوند و در تمامی حواس موجودند (پرزگومز، ۱۳۹۷: ۱۲۱). از دیدگاه استیون هال، معماری ابزاری تأثیرگذار برای بازسازی ارتباط میان انسان‌ها و زمین است که اقدام به بازطراحی ارتباط میان ذهن، بدن و محیط می‌نماید که ذهن نمی‌تواند جدا از حواس پدیداری بدن باشد چراکه فرایند معماری موضوعی ذهنی، مشهودی و روانی است. او معتقد است که کنش فرایند متقابل ذهن و بدن در فضای مجازی رخ نخواهد داد و در محیط فیزیکی اتفاق می‌افتد. در جدول شماره یک به بررسی آراء و اندیشه‌های تعدادی از اندیشمندان پیرامون مفهوم اتمسفر و جایگاه آن در نسبت با ادراک حسی بدنمند پرداخته شده است.

### مبانی نظری

#### مولوپونتی و ادراک حسی بدنمند در تجربه معماری

در رویکرد پدیدارشناسی می‌خواهیم بدانیم که سوژه بدن خود را چگونه درک می‌کند؟ این سؤال به دنبال پیدا کردن جایگاه بدن در بدنمندی سوژه است و این‌که ادراک و دریافت ما چگونه با بدنمندی گره‌خورده است؟ آیا فاصله‌ای میان ذهنیت من و بدن من وجود دارد؟ آیا بدن ابژه‌ای برای فهم سوژه است؟ از منظر مولوپونتی ادراک، دریافت به‌واسطه بدنمندی است، بدون این‌که در مورد آن حکمی صادر شود و یا حتی اندیشه و تأمل شود (کارمن ۱۳۹۰: ۹۰). ادراک حسی صرفاً رخدادی آگاهانه و شناختی و صرفاً ذهن انگارانه نیست که بتوانیم بر مبنای آن قابلیت‌های فکری خود را پرورش دهیم، بلکه در بسیاری از موقع ماهیت پیش آگاهانه و بیشامضمونی است؛ یعنی پیش از آن‌که ذهن ما معنای ادراک حسی را یک مضمون قابل تعمق بیابد، تأثرات آن

را به طور عینی و ملموس ادراک می‌کند. نتیجه آن که بدن در ادراک حسی نقش مسلط و غالب دارد (پریموزیک ۱۳۸۷: ۲۶). او به مانند هایدگر بیان می‌کند که تجربه من، تجربه در-جهان-بودن و با جهان بودن است و من به عنوان سوژه در وضعیت تاریخی خاصی تجسد و تجسم یافته‌ام (شاپیگان فر، ۱۳۹۷: ۱۲). لذا ادراک از منظر مولوپونتی با فیزیک و جسمانیت سوژه ارتباطی تنگاتنگ دارد و اصلی‌ترین ابزار برای ادراک و همچنین کاتالیزور بین سوژه و ابژه، بدن است (طالب‌زاده، ۱۳۸۵: ۶۹). در جدول شماره یک بعضی از اصطلاحات مرتبط با پدیدارشناسی ادراک بدنمند مولوپونتی تعریف شده است.

### اتمسفر و رابطه میان سوژه و ابژه

مولوپونتی در تلاش بود تا روش جدیدی در توصیف تجربه انسان در جهان ارائه کند؛ تجربه‌هایی که مبنی بر وجود جسمی است که خود فاعل شناساً باشد و پیش‌تر در ساحتی مقدم بر آگاهی، خود فاعل شناساً است (کاپلستون، ۱۳۸۷، ۴۷۵) و ادراکات حسی به مثابه ابزاری شناختی وضوح می‌یابند. به عقیده مولوپونتی (تصویر شماره دو) اشتباه بزرگ دکارت، حواله کردن نفس و جسم به دو قلمرو جداگانه بود و حال آنکه تن و روان یکی هستند (پیروای ونک، ۱۳۸۹: ۷۸). پدیدارشناسی آن‌گونه که مورد نظر مولوپونتی است، بر نحوه ارتباط سوژه با جهان تأکید دارد و ادراک اساساً امری صرفاً شناختی برای آگاهی سوژه نبوده و امری پیشا شناختی و حاصل در هم تنیدگی بدنی سوژه با جهان و افراد است (کارمن، ۱۳۹۰: ۹۰) و مواجهه‌ای حسی است که پیش از هرگونه تعقلی در محدوده‌ای بدنمند، در سطح حسی و به واسطه حسیت در تماس با جهان قرار می‌گیرد.

مولوپونتی ضمن ردنگرش دوگانه درباره سوژه-ابژه می‌کوشد تا درکی از ساختار انضمای تجربه ادراکی، یعنی وجه در عالم بودگی سوژه باید و سراسر برنامه پدیدارشناسانه خود بر تبیین قصدیت بدنی بنا می‌کند و آن را رویکرد بهتری برای فهم ماهیت ذهن می‌داند (شکری ۱۳۹۱: ۴۳). ادعای اصلی او این است که جسمیت یافتگی ما، تجربه ادراکی مان را به نحوی ساختار می‌دهد که این تجربه خود را در آگاهی ما همچون تجربه‌ای از جهانی از اشیای مستقر در فضا و زمان که ماهیتش مستقل از ماست نمایش می‌دهد. (مولوپونتی ۱۳۹۱: ۱۹) در تصویر شماره یک تفاوت دیدگاه مولوپونتی و دکارت نسبت به رابطه میان سوژه و ابژه مشخص شده است. از دیدگاه شولتز، هایدگر انسان را با واژه دازاین یا (هستی-آنجا) با تأکید بر حضور تعریف کرد و این مفهوم رابطه ستی میان سوژه و ابژه را که همان گسست میان اندیشه و احساس بود از میان برداشت. (نسبیت ۱۳۸۷: ۱۲۱)



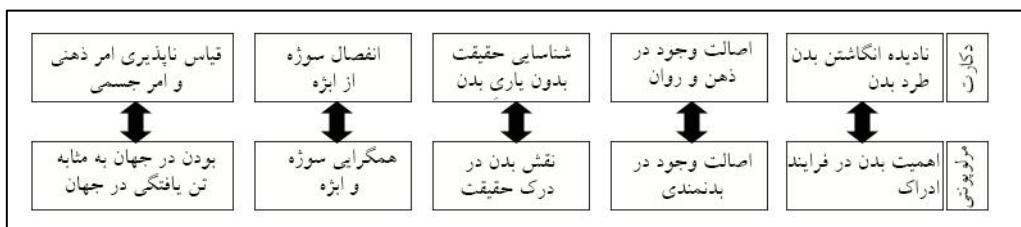
## جدول ۱. مفاهیم کلیدی پدیدارشناسی ادراک در فلسفه مولوپونتی

منبع: یافته‌های پژوهش، ۱۴۰۰

امانوئل لویناس معتقد است که تجربه احساس همواره از سوی سنت فلسفی غربی طردشده و مغلوب شناخت عقلانی واقع شده است و این در حالی است که دریافت سوژه از جهان و اشیاء پیش‌ازین که امری شناختی باشد مواجه‌ای حسی است که پیش از هرگونه تعقیل در محدوده‌ای بدنمود، در سطح حسی و به‌واسطه حسیت در تماس با جهان است (Levinas, 1969:54). به عقیده پالاسما، نظام دیدن که با پرسپکتیو دیداری شکل مشخصی به خود گرفت، نمونه‌ای از سرشت نامتجسد عامل ذهنی دکارتی است که ذهن را از بدن، فاعل را از مفعول و من را از تو جدا کرد. (گالزه، ۱۳۹۶: ۱۷۵)

در رابطه متقابل میان سوژه و ابژه، اتمسفرها کیفیاتی واسطه‌ای هستند که بدون تماس مستقیم بین کاربر و شیء، در نخستین مواجهه به‌گونه‌ای بلا واسطه در چیزها شکل می‌گیرند. به تعبیر تورینو گریفو، اتمسفرها شبه اشیاء و نمونه‌هایی از درهم‌آمیزی عموماً منفعلانه سوژه و ابژه هستند که بیشتر بر احساسات پیشا تحلیلی مبنی‌اند و از ابتدا و سریع‌تر از هر واکنش دیگری، موقعیت عاطفی مخاطب را متأثر می‌سازند و در برابر هرگونه کنترل یا شناخت آگاهانه نیز مقاومت می‌کنند (Griffero, 2010:41). لذا ادراک اتمسفری، نه تنها مستقیم و بلاواسطه است بلکه جسمانی و مربوط به شبیه‌سازی‌های ادراکی و همراه با درگیری‌های احساسی است. ما با اشیاء تهی از معنا احاطه نشده‌ایم، بلکه با اشیا و شبیه اشیایی احاطه‌شده‌ایم که همواره معانی ضمنی عاطفی دارند؛ بنابراین اتمسفر به‌متابه حالتی مابین ذهنیت (سوژکتیو) و عینیت (ابژکتیو) باقی می‌مانند.

بینایین بودن میان میان سوژه و ابژه ویژگی خاص اتمسفر است که گردنوت بومه معتقد است که یک اثر هنری بعد از آفرینش به پایان نمی‌رسد؛ خواه از منظر خوانش هرمنوتیک یا انتقادی و شامل استخراج دریافت‌های ویژه‌ای از سوی مخاطبان یا کاربران در لحظه مواجهه با آن می‌باشد (بورج و همکاران، ۱۳۹۶: ۷۵). هانری لفور خاطرنشان کرده است که میان بدن انسان و فضای آن، میان استقرار بدن در فضا و اشغال فضا، نوعی رابطه بلاواسطه وجود دارد. هر پیکر زنده‌ای پیش از آن‌که تأثیراتی بر قلمرو مادی (ابزار و اشیاء) بر جای بگذارد، پیش از آن‌که با تولید پیکرهای دیگر به بازتولید خود پردازد، نوعی فضاست و فضای خاص خود را دارد. این پیکر، خود را در فضا تولید و آن فضا را نیز تولید می‌کند. این رابطه حقیقتاً قابل توجه است، پیگیری بالنرژی‌های حاضر و آماده، یک پیکر زنده، فضای خود را می‌آفریند یا تولید می‌کند.



تصویر ۲. تفاوت‌های دیدگاه‌های مولوپونتی و دکارت

منبع: یافته‌های پژوهش، ۱۴۰۰

اتمسفر و ادراک پیرامونی

ورای مادی بودن ابزه‌های معمارانه و کاربردی بودن محتوای برنامه‌ریزی شده، تجربه به دست آمده صرفاً معطوف به مکان، وقایع، اشیاء و فعالیت‌ها نیست، بلکه چیزی نااملموس‌تر است که از گشودن مداوم فضاهای هم پوشاننده، مصالح و جزئیات حاصل می‌شود. ترکیب معمارانه پیش‌زمینه، میان زمینه و چشم‌انداز دور دست در کنار تمام کیفیت‌های ذهنی از مصالح و نور، اساس ادراک کامل را شکل می‌دهند (هال و دیگران، ۱۳۹۴: ۲۸).

اتمسفرهای معماری صرفاً از طریق پیوند بدنی با خود ساختمان تحقق نمی‌یابند. بلکه چگونگی ارتباط ساختمان با محیط را نیز شامل می‌شود. یا این‌که چگونه تبدیل به بخشی از محیط پیرامون خود می‌شوند. ساختار و شیوه شناخت و جهت مندی ادراک در گستره پدیداری به معنای جهت‌گیری تجربه در محیط و فضایی مادی بود و درآمیخته با جسمانیت و امکانات حسی و حرکتی ماست. نتیجتاً همین خصوصیت جسمانی بودن مواجهه همواره پدیده‌ها را از تعین و ثبت دور ساخته و همواره در نسبت با زمینه و با جسمانیت ما درک پذیر می‌سازد (Fischer Lichte, 2004: 7). یوهانی پالاسما بر ادراک محیط پیرامونی در تجربه معماری به مثابه مهم‌ترین جنبه مفهوم اتمسفر تأکید می‌کند. از دیدگاه او اتمسفر معماری توصیف‌کننده محیطی است که ساکنین به یک فضای تجربه‌شده می‌دهند. پاسخی احساسی برای بیان یک محیط و غفلت از جزئیاتی که فرم فیزیکی مکان را تعریف می‌کنند (Pallasma, 2011: 21)؛ بنابراین پاسخ احساسی قبل از این‌که فرد بتواند به خود در درون فرم ساخته‌شده فکر کند، از طریق حضور کلی فضا و با در نظر گرفتن زمینه تعریف می‌شود. از دیدگاه شولتز، مکان، فضایی است که انسان از وجود خودآگاه است و درواقع فضا تنها زمانی که به نظامی از مکان‌های بامتنا و برانگیزاننده احساس برای ما تبدیل شود، برای ما زنده می‌شود و شکل می‌گیرد (پورمند و همکاران ۱۳۸۹: ۷۹). دیدن اشیاء صرفاً نتیجه برخورد چشم با حس بینایی نیست، بلکه همواره در هر دید مرکزی، دید پیرامونی نیز وجود دارد. دید پیرامونی حاکی از آن است که ادراک جهان، حس کردن متمایز و منفعلانه اشیاء یا به‌طورکلی کیفیت‌های محسوس داده‌شده جهان نیست و دلالت بر زمینه‌ای است که ادراک شی با آن گره‌خورده است و تجربه ادراکی شی همراه با تجربه زمینه امکان‌پذیر است (پالاسما، ۱۳۹۹: ۴۸). رابطه میان دیدن شی و زمینه و یا به عبارتی دید مرکزی و دید پیرامونی نشان می‌دهد که ادراک، متأثر شدن بدن از تأثرات حسی اشیاء باکیفیت‌های مجزا، معین و ثابت نیست؛ بلکه این رابطه برخاسته از تجربه ادراکی بدنمند ما بوده که نشانگر قصدی- حرکتی بودن تجربه ما به‌سوی اشیاء و جهان است.

#### ادراک اتمسفری به‌مثابه تجربه بدنمند:

توجه به مسئله اتمسفر در معماری به تفاوت میان بدن و بدن آگاه می‌پردازد که در طی معماری مدرن کمتر به آن پرداخته‌شده بود و حضور فیزیکی آگاهانه، دقیقاً به تعامل میان بدن و بدن آگاه مربوط است که مبنی بر حساسیت است؛ حس فرد از فضایی که در آن مستقر می‌شود که از طریق نوای برآمده از بدن آگاه و تأثیرات روان‌تنی (واکنش‌های بدنی تحت تأثیر ذهن) است. لذا از دیدگاه گرنوت بومه در فضای حضور فیزیکی آگاهانه، اتمسفر به‌مثابه فضای تنظیم یافته نقش خود را ایفا می‌کند (Bohme, 2016: 53).

از دیدگاه مولوپونتی، بدن نظرگاه ما به روی جهان است؛ یعنی ادراک حسی صرفاً مواجهه ساده و منفعلانه حس بینایی نیست. بلکه بدنمندی ما دارای حس و حرکت با جهان است که امکان دسترسی ما را به جهان فراهم

می‌کند (ماتیوس، ۱۳۸۷). بدنمندی صرفاً شیوه ادراک ما را از جهان شکل نمی‌دهد؛ بلکه وجه دیگر آن، ابراز و کنش هم‌زمان با ادراک است. این شیوه حضور سوژه، ناشی از درهم تندگی بدنی او با جهان و افراد دیگر است. او معتقد است که هر یک از ما بیش از آنکه آگاهی باشد، بدنی به شمار می‌رود که جهان را دریافت می‌کند و شکل می‌دهد (ملوپونتی ۱۳۹۱: ۱۷). اتمسفر از دیدگاه اتمسفر اولی به چگونگی درک و تجربه فضایی توسط مخاطب (نحوه ادراک) مرتبط است و نکته دوم مربوط به قابلیت‌ها و توانایی‌های احساسی مخاطب می‌باشد؛ که نشان‌دهنده این موضوع است که کیفیت مواجهه با ساختمان از دیدگاه او جسمانی و بدنمند است. رابطه میان کیفیات فضایی و حساسیت‌های رخداده را می‌توان به عنوان مؤلفه‌های اصلی حضور فیزیکی ذهنی برشمرد. معماری پیش از هر چیزی به بدن زنده متحرک می‌پردازد که اهدافی متعارف را دریک جهان فرهنگی مشخص و در راستای امکان تولید تصاویر جهانی شاعرانه دنبال می‌کند (پرزگومز، ۱۳۹۷: ۱۲۲).

ادراک اتمسفر و نظریه تن-آگاه ملوپونتی

آگاهی، جوهری جدا نیست که به گونه‌ای اسرارآمیز با یک بدن مکانیکی فعل و انفعال داشته باشد. آگاهی ماهیتاً تجسم یافته است آگاه بودن یعنی بدنمند بودن. وحدت نفس و بدن در هر لحظه در حرکت اگزیستانس به انجام می‌رسد. (کاوفر و چمر، ۱۳۹۹: ۱۵۶). ملوپونتی، اساس مفاهیم پدیدارشناسانه خود را بر تبیین تجسم بدنمند بنا می‌کند و آن را رویکرد بهتری بر فهم ماهیت ذهن می‌داند و تن یافتنگی سوژه برای وی اهمیت دارد. ( بصیری، ۱۳۹۲: ۴۸). معنای هر شیء هر کیفیت یا هر رویداد، خصیصه‌ای رابطه‌ای، تجربی و فعل دارد و در ارجاع به تجربه زیسته شکل می‌گیرد. معنای هر چیزی در تجربه‌های ممکن و امکان‌های بالقوه‌ای است که در اختیار ما می‌گذارد تا به گونه‌ای جسمانی به تعامل با آن پردازیم (عسگری، ۱۳۹۷: ۶). از دیدگاه جانسون و لیکاف، ذهن اساساً جسمانی است و اندیشه عمدتاً نا-آگاهانه است و مفاهیم انتزاعی عمدتاً استعاری هستند و این سه نتیجه را یافته‌های علوم شناختی می‌دانند که با این یافته‌ها سلطه بیش از دوهزارسال اندیشه فلسفی گذشته که مبنی بر جنبه‌های خرد و استدلال انسانی بودند به پایان می‌رسد (لیکاف و جانسون، ۱۳۹۴). از دیدگاه آنان نه تنها ذهن صرفاً بدنمند نیست، بلکه به نحوی بدنمند است که در آن نظام فکری انسان به‌طور گسترده‌ای بر اساس مشترکات بدن‌های انسانی و محیط‌هایی که در آن زندگی می‌کند، شکل‌گرفته است.

اهمیت بدن بدان خاطر است که وقتی جهان برای ما معنا پیدا می‌کند و ما نیز هدفمندانه در میان چیزهای جهان واقع می‌شویم، آنگاه هر آنچه را که حس می‌کنیم دیگر صرفاً واقعیاتی مستقل از ما نخواهد بود، بلکه از آنچه که ما سوژه‌های تن دار هستیم محل صدور معنا، وجودشان عمیقاً به وجود ما وابسته است. با توجه به این که بدن، جنبنده است و متحرک، خودش را درون جهان جای می‌دهد و رو به سوی جهان دارد، پس به جهان تجربه انسانی ما، معنا می‌بخشد (پریموزیک، ۱۳۸۷: ۲۹). ما از طریق خانه کردن مان در فضا، برای آن معنایی خلق می‌کنیم که مبنی بر قابلیتمن برای درک بدن و همین‌طور وابسته به بدن است. تجربه بدن منبع بیان و وجه بیرونی یافتن فضاست (مهدلیکوا، ۱۳۹۴: ۳۸). در بحث بدنی شدن آگاهی، بدن و آگاهی یکی هستند و آگاهی عنصری مجزا از بدن نیست تا بخواهیم نحوه پیوند این دو را کشف کنیم؛ یعنی ما با بدن آگاه مواجه هستیم. این

بدن دیگر دکارتی و ماسینی نیست بلکه هر یک از ما یک آگاهی بدن دار است یعنی آگاهی به صورت بدنی ظهور می‌کند و صورت غیر بدنی ندارد.

### ادراک اتمسفری و تجربه فعل بنیاد:

تجربه‌ی معماری تجربه‌ای فعل بنیاد است یعنی تجربه‌های اصیل معماری مشتمل بر افعالی همچون نزدیک شدن یا مواجهه با بنا و نه درک فرمی یک نمای صرف، عمل و کنش ورود و نه فقط چارچوب درب و.. همه این موارد حکایت از اهمیت تجربه معماری به‌واسطه تن، حرکت و کنش سه‌بعدی دارند (شیرازی، ۱۳۸۹: ۴۸). حرکت اصل همه تجربه‌های فضایی است و درک فضا نیز متکی به حرکت است (رحیمیان، ۱۳۸۳). مولوپونتی با تأسی از اندیشه‌های برگسون، حس کردن را در ارتباط با حرکت کردن می‌داند، حس کردن نوعی خود جنبندگی است. اگر موجود زنده قادر است چیزی را حس کند، به دلیل حرکت جهت مندی است که پی می‌گیرد و اگر حرکت می‌کند برای این است که بتواند بهتر احساس کند (سبزه کار، ۱۳۹۶: ۱۹). همان‌طور که گیدئون مطرح می‌کند، توصیف کامل هر ابژه فقط از یک نقطه غیرممکن است، در حقیقت برای این‌که ناظر، تصور دقیقی از بنا داشته باشد، باید خود را در فضا حرکت دهد (گیدئون، ۱۳۹۲: ۳۶۳). حرکت اصل همه تجربه‌های فضایی است و درک فضا نیز متکی به حرکت است.

معماری این دگرگونی را دست‌کم در سه بخش تحقق می‌بخشد: دید، که بینایی را تبدیل به دید پذیری می‌کند و فرایند دیدن را به چیزی دیدنی تبدیل می‌کند. حرکت را تبدیل به فضا و فضامندی می‌کند که قابلیت حرکت و فرایند حرکت کردن را به چیزی مکانی یا مکانمند تبدیل می‌کند و زمان را بدل به یک امر زمانمند می‌کند. درواقع آنچه صورت می‌پذیرد آن است که کنش‌ها از حالت اسمی به حالت فعلی تبدیل می‌شود (فخر کننده، ۱۳۹۳: ۱۲۰).

### مؤلفه‌های حسی-حرکتی و تأثیر آن بر ادراک اتمسفری

چنانکه مولوپونتی در پدیدارشناسی ادراک در توصیف رابطه ادراک و بیان می‌گوید، دو وجه فعال بودن یا بیانگر بودن و منفعل بودن (ادراک) هم‌زمان و از هم جداً ناپذیرند. بیان، کنشی نیست که پس از ادراک تحقق یابد، بلکه ادراک اساساً بیانگر است (Merlau Ponty, 2008: 249). از نگاه او اولاً بدنمندی ما به معنی درهم تنیدگی بدنی ما با اشیاء و اشیاء با بدن ماست و دوماً قصدیت امری حرکتی و بدنی و پیشا آگاهانه در ادراک است. به عبارتی سوژه در رابطه‌ای یک‌طرفه به نحو قصدی برای آگاهی و درک از شیء قرار ندارد. بلکه در ادراک این اشیاء هستند که ما و تداخلی از حس‌ها و حرکت بدنی ما را فرامی‌خوانند. گویی از طریق اشیا است که بدنمندی ما محقق می‌شود.

توجه به حرکت بدنی یکی از کلیدهای فهم این واقعیت است که چگونه چیزها و تجربه‌ها از طریق ظرفیت‌های حسی-حرکتی برای موجودات زنده‌ای چون ما معنادار می‌شوند (جانسون، ۱۳۹۶). مطابق نظر جانسون، معنا در تجربه بدنی ریشه دارد: از احساس کیفیت‌ها، الگوهای حسی، حرکت‌ها، تغییرات برمی‌خizد. معنا وابسته به تجربه و ارزیابی کیفیت موقعیت‌هاست. رویکرد هوسرل که مولوپونتی آن را دنبال می‌کرد بر این موضوع استوار بود که هر وضعیت‌آگاهی در کل آگاهی به چیزی است که ما می‌خواهیم به خود چیزها بازگشت کنیم

(Hussrel, 1982:8). این همان چیزی است که در فلسفه هوسرل قصدیت یا حیث التفاتی نامیده می‌شود. اد蒙د هوسرل می‌خواست بداند که آگاهی چگونه واقعیت را شکل می‌دهد و جهان چگونه خود را بر آگاهی آشکار می‌کند. بدن زیسته از منظر مولوپونتی یک بدن صرفاً ابژکتیو نیست بلکه خود دارای مکانمندی ویژه خود است و با ابزه‌های اطراف خود نسبت صرفاً خارجی و مکانیکی ندارد بلکه نسبت قصدی یا التفاتی دارد که همان قصدیت حرکتی است.

آگاهی برای مولوپونتی، بدن-سوژه‌ای است که روی به جهان دارد و نمی‌تواند از این حوزه عملی که در جهان دارد، جدا شود. از دیدگاه او شیوه‌ای که ما به جهان معطوف ایم (قصدیت) ضرورتاً یک قصدیت حرکتی است که در توانایی‌های بدنی ما بنیاد دارد و موضوع پذیرا بودن نسبت به فرصت‌هایی برای کنش است که ابزه‌های موجود در جهان آن را مطرح کرده‌اند. قصدیت حرکتی به فرد اجازه می‌دهد تا به تمایلاتشان پاسخ دهد؛ تمایلاتی که بدون هیچ‌گونه بازنمایی بر بدن اعمال می‌شود (کاوفر و چمران، ۱۳۹۹:۱۸۰). قصدیت حرکتی به‌واسطه فهم استادانه و بی‌واسطه ما از بدن و مهارت‌هایمان نشاءت می‌گیرد.

سه موضوع را می‌توان در ارتباط با دیدگاه حسی-حرکتی مطرح کرد: ۱- بدن شیئی نیست که بتوان آن را بازنمایی کرد؛ ۲- وجود بدن، وجود بدن در جهان است و ۳- بدنی که ما تجربه می‌کنیم بدن در حال عمل است. مولوپونتی با قرار دادن عمل در هسته بدن آگاهی، سنت دیرینه بررسی پدیدارشناسی بدن آگاهی همچنین نظریات حسی-حرکتی درباره آگاهی را به جریان انداخت (دووینیمون ۱۳۹۳:۳۶). در این نگرش، فضای معماری، الگویی از طبیعت تجسم‌یافته و همسویی ادراکی با محیط است. انسان در مواجهه با معماری، به‌طور ناگاه در مورد شیوه حرکت بدن خود هنگام عبور از در و یا بالا رفتن از پلکان‌ها فکر نمی‌کند، زیرا دارای یک دانش حسی-حرکتی ضمنی است که انسان را قادر به درک روابط مکانی به شیوه‌ای انعکاسی و عملی می‌کند. به‌این‌ترتیب انسان قادر است تا هر مکان جدیدی را به‌واسطه حافظه جسمانی خود تجربه کند. از این‌رو تجربه‌های عملی و بصری فضا، دریافت آگاهی را برپایه توجه ادراکی موجب می‌شود؛ همچون: حرکت چشمی، جهت‌گیری، توجه فضایی، ایجاد کشف و مواجهه، تعامل پویا با فضا.

#### طرح‌واره بدنی:

مفهوم طرح‌واره بدن به رابطه بدن با فضای پیرامونی بی‌واسطه‌اش اشاره دارد که بدن، مغز و فرایندهای حسی را در بر می‌گیرد و موقعیت بدن فرد را در فضا ثبت می‌کند (رابینسون و پالاسما، ۱۳۹۶:۱۳۸). طرح‌واره بدن مجموعه‌ای هماهنگ از تن، حواس و نیز امکانات متعلق به آن است که به ادراکات حسی بدن از ابزه‌ها از پیش معنا و ساختار می‌بخشد و به نحوی زمانمند قادرند تا بخشی از فرایند جاری تشخیص الگوها بر مبنای انباست تجربه‌های پیشین را هدایت کنند.

انسان را قادر به تعامل با محیط مصنوع به شیوه‌ای معنادار، عمل‌گرایانه و پویا می‌کند و امکان دسترسی به خود و تجربه آگاهانه از یک وضعیت یعنی فضای معماری را می‌دهد. بدن در اینجا بهمثابه یک ابزه بیرونی است یا گونه‌ای هشیاری سوژگان درونی از یک وضعیت عاطفی یا ذهنی است که ما را با جریان مداوم تجربه روپرتو می‌کند. در معنای اگزیستانسیالی که مولوپونتی از هایدگر وام می‌گیرد، جهان، مکانی از امکان‌هاست و بدن

زیسته امکان‌هایی را منفتح می‌کند که جهان را می‌سازند (کافر و چمر، ۱۳۹۹: ۱۶۱). ما این امکان‌ها را از طریق مهارت‌های بدن زیسته فراهم می‌کنیم. آمادگی دائمی ما برای گسترش آن مهارت‌ها چیزی است که مارلوپوتی آن را بدن واره می‌نامد. طرح‌واره بدنی در اثر درگیری مداوم ما با جهان و به نحوی تدریجی و با گذشت زمان پدید می‌آید و تکامل می‌باید و تکیه‌گاه و مبنای این فرایند چیزی است که به آن آگاهی عمقی می‌گویند که حاصل هماهنگی اطلاعاتی است که از تعدادی از دستگاه‌های بدن مانند دستگاه حرکتی (ماهیچه‌ای- استخوانی) و دهليزی (گوش درونی) داده می‌شوند و در کنار یکدیگر سبب می‌شوند که ما حرکت، جهت‌گیری و تعادل را احساس کنیم. قابلیت طرح‌واره بدنی برای مواردی اعم از: ۱- تغییر توجه آگاهانه به خود جسمانی ۲- فعال‌سازی تغییر توجه به موقعیت بدن و عمل مناسب ۳- امکان دادن به مخاطب برای تجربه آگاهانه معماری و خود به عنوان یک نهاد جسمانی و تجربه کننده مورد توجه است (موسیان، ۱۳۹۸: ۶۶).

### معرفی و بررسی نمونه‌های موردنی

زمانی که هدف از روش تحقیق کیفی بررسی تجربه زیسته افراد در مورد پدیده‌ای همچون ادراک اتمسفر کاربران باشد از روش پدیدارشناسی استفاده می‌شود. مطالعه پدیدارشناسی به این سؤالات پاسخ می‌دهد که: ماهیت پدیده تجربه شده چیست؟ ساختار و اشتراکات و مؤلفه‌های شکل دهنده این پدیده در مکان‌ها و موقعیت‌های مختلف چیست؟ در این تحقیق به منظور کشف سازوکار ادراک اتمسفری و مؤلفه‌های موثر بر خلق اتمسفر و برداشت‌های ذهنی و تفسیر کاربران در تجربه فضایی، بنایی انتخاب شدند که معماران شان نسبت به این موضوعات دغدغه مند باشند. لذا چهار بنا از منتخبان جایزه معمار در سالیان اخیر انتخاب شده است: آپارتمان مسکونی لوasan اثر محمد رضا نیکبخت، آپارتمان مسکونی کنار آب و آپارتمان مسکونی گوشواره‌ها اثر رضا حبیب زاده و خانه آبان اثر محمد عرب. ترکیب پدیدارشناسی توصیفی و هرمنوتیکی (تفسیری) و روش پژوهش کیفی داده بنياد، رویکرد این تحقیق می‌باشد که در دو حوزه ادبیات نظری و تجربه میدانی انجام گرفته است. در بخش نظری روش تحقیق مطالعه، تحلیل محتوای متن برگرفته از ادبیات پدیدارشناسی ادراکات حسی بدنمند مارلوپوتی و نظریات مربوط به رویکرد اتمسفری در یک اثر معماری است و در بخش عملی، اصول تدوین شده مستخرج از حوزه نظری به صورت ترکیبی و به روش پدیدارشناسانه در نمونه‌های موردنی مورد واکاوی تعدادی از خبرگان قرار گرفته است. کدگذاری و تحلیل داده‌های حاصل از تجربه میدانی از طریق تقلیل گزاره‌های معنادار به درون مقوله‌ها و سپس نگارش توصیفاتی متنی و ساختاری صورت می‌پذیرد و بر پایه داده‌های حاصل از سؤالات تحقیق، به شناسایی گزاره‌های مهم، جملات و عبارات مبین چگونگی شکل‌گیری تجربه خبرگان در خصوص ادراک اتمسفری پرداخته می‌شود.

در بخش میدانی، مراجعات حضوری در میان بنایی‌های منتخب تحقیق و مشاهدات عینی، کمک مؤثری در دستیابی به نتیجه مطلوب بود. لذا محقق و تعدادی از خبرگان شخصاً در نمونه‌های موردنی حضور یافته، از طریق قدم زدن در آن مکان، نگاه کردن، نوشتمن، عکس گرفتن از بنایها و نظایر آن، تلاش کرده تا تجربه حضوری و عمیق در میدان تحقیق داشته باشد. از آنجایی که پژوهش پدیدارشناسی ذاتاً کیفی است و در بردارنده مجموعه‌ای از روش‌های تفسیری است، آنچه حائز اهمیت است فهم جوهره یک پدیده در نزد گروهی از افراد

است و نه تبیین پدیده و اندازه‌گیری آن (موستاکاس، ۱۹۹۴)؛ بنابراین خوانش پدیدار شناختی از سطح تحلیل صرف فرمال فراتر می‌رود و به درون اثر معماری می‌خزد و در صدد است تا اتمسفر آن مکان را شرح دهد.

از آنجاکه پژوهش حاضر، به حوزه ادراک مربوط است، ترجیح داده می‌شود تا در پژوهش حاضر از مصاحبه عمیق جهت استنباط و استخراج نتایج حاصل ادراک پیشاتاملی، از بطن پاسخ مصاحبه‌شوندگان استفاده شده است. آنچه در فرایند مصاحبه اهمیت داشت، دستیابی به خروجی‌های ناشی از ادراکات حسی غنی در تجربه زیسته مخاطبان بود؛ بنابراین تصمیم گرفته شد که از متخصصین و معماران به جای افراد عادی و سایر شهروندان برای مصاحبه دعوت شود تا اطلاعات کافی‌تر و قدرت بیان و تشخیص کافی به منظور رسیدن به نتایج را داشته باشند. تجربه ثابت کرده که در چنین پژوهش‌هایی مقایسه یک بنای ارزشمند در این حوزه با بنایی مانند مجموعه ایران مال تهران که یک کپی‌عینی و نازل از عناصر معماری ایرانی را شامل شود، برای مخاطبین عادی سخت و دشوار باشد. مصاحبه‌ها با ۲۵ نفر از متخصصان در حوزه معماری انجام گرفت و پس از رسیدن به اشباع نظری برای تحلیل داده‌ها از شیوه تحلیل مضمون موسوم در پدیدارشناسی هرمنوتیک استفاده شد و بر اساس کدهای گزینشی انجام پذیرفت. افراد متخصص موردنظر از بین مدرسین دانشگاه‌ها که در رشته معماری تدریس داشته‌اند انتخاب گردیدند.

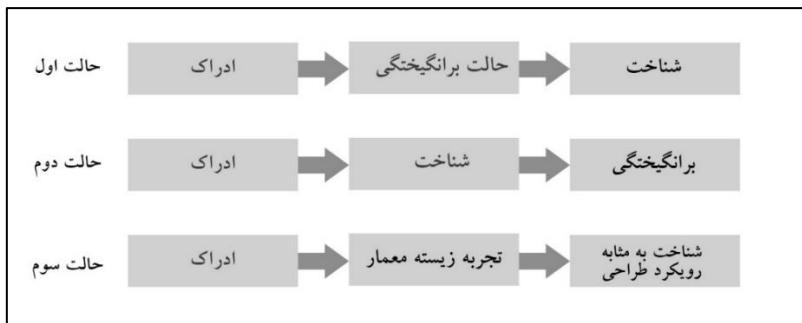
سؤالات مصاحبه بررسی نحوه فهم تجربه معماری مخاطبان شامل ۵ پرسش بوده است: ۱- چه چیزی در این پژوهه نظر شما را جلب کرده است و چرا؟ ۲- اگر بخواهید این بنا را برای کسی که تابه‌حال آن را ندیده توصیف کنید چه می‌گویید؟ ۳- چه چیزی در این مکان وجود داشته که برای شما یادآوری یک خاطره ذهنی باشد؟ ۴- رابطه این بنا با مقوله زندگی و تجربه زیسته ساکنانش را چگونه ارزیابی می‌کنید؟ ۵- رابطه طراحی و کاربری این بنا را چگونه ارزیابی می‌کنید و چه نقاط تأثیرگذاری در اثر می‌بینید؟ در این قسمت مؤلفه‌های موردنبررسی در راستای تطبیق مطالعات نظری و مشاهدات با نمونه موردنبررسی معرفی شدند. در راستای استنتاج و دستیابی به مؤلفه‌های اصلی تحقیق، پس از جمع‌آوری اطلاعات در چارچوب نظری پژوهش، ابتدا به روش کدگذاری باز، مفاهیم، درون مصاحبه‌ها و اسناد و مدارک بر اساس ارتباط با موضوعات مشابه طبقه‌بندی می‌شود. سپس در مرحله کدگذاری محوری، بین مقوله‌های تولیدشده در کدگذاری باز ارتباطی برقرار می‌شود و به بسط و گسترش مؤلفه‌ها می‌پردازد. سپس با استفاده از کدهای گزینشی و مشاهدات و یادداشت‌های محقق در رویکرد پدیدارشناسی اول شخص و وجودی در فضای نمونه‌های موردنبررسی، مؤلفه‌ها و کدهای نهایی بر اساس موضوع اصلی پژوهش و بیان ابعاد خاص ادراک اتمسفری معرفی می‌شوند که به شکلی نظاممند به دیگر مقوله‌ها ربط پیدا می‌کنند و روابط بین توضیحات ناشی از تجربه خبرگان در چارچوب یک روایت ارائه می‌گردد. (جدول شماره چهار)

#### یافته‌ها

طبق تصویر شماره پنج و بر اساس منبع: یافته‌های پژوهش، ۱۴۰۰، کیفیت ادراک اتمسفری مکان در تجربه بدنمnd معماری توسط کاربران و فرایند احساس و مواجهه با اثر از سه طریق قابل‌ردیابی است (تصویر شماره سه): نخست از طریق ادراک انسان در مکان که احساسات شخصی او آشکار می‌شود و تجربیات معناداری را در

او برانگیخته می‌کند. در این مفهوم که بر آشکارسازی پیشاتملی احساسات انسان در برانگیخته شدن تجربیات معماری متکی بود، ادراک به واسطه حالت برانگیختگی منجر به شناخت می‌گردد. در این حالت، شناخت چونان بستری برای ابراز احساسات عمل می‌کند و این جسم است که توجه ذهن را به یادآوری خاطرات و تجربیات معنادار معطوف می‌نماید. با تمرکز بر تجربه بدن در فضای اتمسفر معماری می‌تواند از طریق کیفیات حسی یا به عبارت دیگر تبیین فضایی که نسبت به تجربه فرد حساس است، بدن را هوشیار کند؛ به عبارتی بر کیفیات حسی فضا دلالت دارد که فرد در آن برانگیخته می‌شود و درگیر حس شاعرانگی در معماری می‌نماید. پتانسیل درگیر کردن جهان درونی فرد از طریق طراحی هنگامی ظهر می‌یابد که بر اساس درگیری و اتصال با بدن اتفاق افتاد. پدیده‌هایی همچون گذر زمان، نور، سایه و شفافیت، پدیده‌های رنگی، بافت، مصالح و جزیات همگی در تجربه کامل معماری دخیل هستند (هال و دیگران، ۱۳۹۴: ۵۳). در دو مین مفهوم مطرح شده، ادراک فرد، ایده‌هایی را عیان می‌کند که منجر به فعالیت‌های جسمانی آگاهانه (بدن آگاه) می‌گردد و سپس احساسات را هدایت می‌کند. شباهت این مفهوم با مفهوم اول در این است که هر دو بر ادراک انسان تکیه‌دارند اما تقاؤتشان در رفتار خود آگاهانه به مثابه یک مرز میان برانگیخته شدن جهان بیرونی و جهان درونی بدن است و شناخت به مانند فیلتری برای ادراک در جهت ایجاد حالت‌های برانگیختگی در رفتارهای متولی انسان عمل می‌کند. در این ایده، فعالیت‌های بدنی و شناخت، بر احساسات حکمرانی می‌کنند.

این مفهوم به ادراک ناشی از گفتمان معماری، تائید تجربیات معمارانه ای اشاره دارد که به کاربر اجازه می‌دهد تا با محیط پیرامون خود تعامل داشته باشد؛ خصیصه‌ای که کاربر را به سطحی از قابلیت احساس و واکنش و یا ضعف می‌رساند. در همین فرایند استدلال و ضعف و آسیب‌پذیری است که مرز میان کیفیت فضا و مشارکت همدلانه قابل تمایز است (مالگریو، ۱۳۹۵: ۷۳). رویکرد سوم مربوط به معمار پروژه می‌باشد که برپایه تجربیات زیسته مخاطبان طراحی کرده است که به عنوان رفتار، تجربه و معنا تفسیر می‌شود و چارچوب احساسی تجربه معمارانه را مدنظر قرار داده است. از منظر پدیدارشناسی ادراکات حسی، وظیفه معمار خلق استعاره‌های تجسسی برگرفته از تجربه زیستی است که ریشه در خاطرات گذشته ما دارد؛ یعنی عمل یادآوری. آغاز فرایند طراحی معمارانه به مثابه طنین تنانه، این گونه است که جهان در نگاه بدنمند طراح خود را می‌بیند و فضامندی خود را حس می‌کند، از رهگذر جهان حس مند و حس پذیر و زمان-فضامند به درون بدن وارد می‌شود و با آگاهی بدنی شده‌ی معمار در هم می‌آمیزد و سپس از دل این تجربه ساختی ماده مند، پاینده در زمان، محسوس و مکان کند سر بر می‌آورد (فخر کننده، ۱۳۹۳: ۷۳). زاییده این آمیزش، طراحی معمارانه ای است که در هم تنیدگی بنیادین ما با جهان را نمایان می‌سازد. بدین ترتیب طراحی معمارانه، خواسته تن را به این‌که فضامندی جهان دوباره و دوباره ابراز شود و بروز یابد، برآورده می‌کند و به این شکل آن را بارها و بارها به فرح می‌آورد و محفوظ می‌کند (جانسون ۱۹۹۶، ۵۱). در تصویر شماره چهار بازخوانی تجربه ادراکی فضا در قالب شناخت محیط، ادراک و تجربه بدنمند و معنای محیط معرفی شده است.



تصویر ۳. برآیند ادراک حسی در فرایند فهم تجربه مکان

منبع: یافته های پژوهش، ۱۴۰۰

مدل نهایی به دست آمده از تحقیق در جدول ۶ از بررسی فرضیه‌ها و سؤالات تحقیق و مبانی نظری پدیدارشناسی و روابط بین متغیرها در سه سطح مباحث نظری، برداشت‌های میدانی و شاخصه‌هایی که شامل کدهای استنتاج شده در خلق و درک اتمسفری فضا بود، به دست آمد. این مدل در قالب سیزده مؤلفه تولید شده است با استفاده از این مؤلفه‌ها می‌توان روایتی از سازوکار اتمسفر معمارانه را درک نمود و می‌توان آن‌ها را در سایر پژوهش‌های مشابه بررسی و تعیین داد تا دلالت‌های، عینی، ذهنی، فرهنگی و اجتماعی معمار و مخاطب، هم‌راستا با تجارب حسی معنادار و غنی از کالبد بنا در روایت بخشیدن به مفهوم مکان نقشی تأثیرگذار را ایفا کنند. این مؤلفه‌ها شامل، مادیت مصالح و بافت، نور و سایه، فرم و تناسبات هندسی، جزییات معماری، خاطره و تخیل، حرکت در فضای کلیمی و بستر و محیط پیرامونی می‌باشد. مادیت مصالح و بافت، نشان‌دهنده تمایل مخاطب بنا بر قابلیت‌های حس لامسه در فرایند تجربه اتمسفر فضا است. نور و سایه بر میزان تأثیرپذیری اش در تقویت یا تضعیف کیفیت مکان تمرکز دارد. فرم و تناسبات هندسی، شامل میزان فهم مخاطب از کیفیات کالبدی و فرمی بنا و میزان تأثیرپذیری بر انسان بود. جزییات معماری بر میزان توجه به جزییات معماری به کاررفته در بنا و جلب توجه مخاطب و کیفیات هاپتیکی اشیاء تأکید دارد. خاطره بر تخیل بسترها و فضایی در تجربه زیستی و وجه تحریک‌کننده یا خشی‌کننده احساسات و عواطف دلالت دارد. محیط پیرامون و ارتباط با طبیعت به زمینه استقرار بنا توجه دارد. حرکت در فضای بمعنای میزان خوانایی و دسترس‌پذیری در فضاهای مختلف بنا می‌باشد و کیفیات اقلیمی به بررسی اهمیت سردی و گرمی اتمسفر بنا و تأثیر آن بر مخاطب می‌پردازد.

<p><b>گواه های به دست آمده از مصالح طبیعی با کیفیت های مختلف، درک پدنگانی فضای از طریق ارتباط حسی با مصالح</b></p> <p><b>گواه های به دست آمده از مصالح طبیعی با کیفیت های مختلف، درک پدنگانی فضای از طریق ارتباط حسی با مصالح</b></p>	<p><b>گواه های به دست آمده از مصالح طبیعی با کیفیت های مختلف، درک پدنگانی فضای از طریق ارتباط حسی با مصالح</b></p> <p><b>گواه های به دست آمده از مصالح طبیعی با کیفیت های مختلف، درک پدنگانی فضای از طریق ارتباط حسی با مصالح</b></p>
<p><b>کد نهایی:</b> نور و سایه</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> اهمیت اگامی ادراکی غیرمادی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> حس نوشتاریک در ادراک فضای اندیار آشنا</p>	<p><b>کد نهایی:</b> ماده و بافت</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> ادراک حسی غنی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> تجربه مینتی بر حواس</p>
<p>تو رفتگی جداره های نما و تراس ها و تشدید ایجاد سایه روشن در نما/ عیقیق بودن حیاط های طبقات و توده های روشن در نما/ عیقیق بودن حیاط های طبقات و توده های سیگن دیوار که بر ایجاد سایه های حاصل از دیوارهای پاشد در بخش های مختلف حیاط های اندرورنی یا ایجاد سکوهای مختلف در داخل بنای امکان مشاهده بازی نور و سایه نشستن و درگ کردن را فراهم می شود.</p>	<p>استفاده از آجر کرم رنگ روشن و سیمان شسته در چهت تاطبیق نما و بر جسته نمودن حسوس گیاهان در نما/ استفاده از شیشه قیروزه ای رنگ در قسمتی از پنجره های ساختمان و حس انتشاری خانه ایرانی/ استفاده از حدائق مصالح در فضای داخلی از ترکیب سیمان شسته ملاسم با گف بر جسته در چهت ایجاد فضای آرامش در حیاط طبقات</p>
<p>خانه به منزله سکوت نشسته در دل زمین/ قاب بندی های مختلف فضای داخلی یا پیش زینته ای از آسمانی یا گردش مسجد امام/ ترکیب دلنشیں سایه های حاصل از دیوارهای پاشد در بخش های مختلف حیاط های اندرورنی یا ایجاد سکوهای مختلف در داخل بنای امکان مشاهده بازی نور و سایه نشستن و درگ کردن را فراهم می آورد.</p>	<p>استفاده از آجر سنتی در چهت همراهیکی با یافته شهری و القاء حس تاریخی مکان/ عدم تنوع مصالح و ایجاد حس آرامش پخش و زیمه گرایانه/ تجربه چشمی عمده از جرها در چهت افزایش حس دیوار و درونگاری ساختمان.</p>
<p>ساخه درختان حفظ شده در سایت بر روی جداره های ساختمان و ایجاد بازی های جداره های دلنشیں نور و سایه/ حجم وسیع نور از فضای مابین دو ساختمان و تعامل با فضای نیمه روشن محوطه زیر آن ایجاد تراس های واحد ها رو به درخت های موجود در سایت.</p>	<p>استفاده از تنوع مصالح گرم در چهت ایجاد شفعت حرارتی فضای کاربرد چوب در نما با اتصالات کل میخ در چهت ایجاد حس همایوی با لندسکیپ ساختمان/ خداکتر استفاده از مصالح طبیعی/ عمارتی به متابه تعامل با طبیعت.</p>
<p>نفوذ نور از میان لوورهای چوبی تراس ها و ایجاد بازی نور و سایه/ تو رفتگی های جداره های نما در تاکید بر حضور نور/ ایجاد قاب بندی های هرمندانه رو به طبیعت اطراف و نشستن بر لبه عمیق کف پنجره ها و تاکید بر حس خلوت</p>	<p>ترکیب لوورهای چوبی با پامبیوی طبیعی و نامنظم در چهت ایجاد حس همایوی (پامبیو)/ استفاده از ترکیب رنگ روشن در چهت ایجاد فضای آرامش پخش در کلیت ساختمان.</p>
<p><b>گواه های به دست آمده از مصالح همایوی ساختمان با زینه و محیط پیرامون، حضور دانه درخت و پوشش گیاهی</b></p> <p><b>کد نهایی:</b> بستر و محیط پیرامونی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> خاطره انگیزی و طبیعت دوستی</p>	<p><b>گواه های به دست آمده از مصالح همایوی ساختمان با زینه و محیط پیرامون، حضور دانه درخت و پوشش گیاهی</b></p> <p><b>کد نهایی:</b> فرم و تابه های هندسی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> ماندگاری ذهنی با</p>
<p>همایوی ساختمان با زینه و طبیعت اطراف و تعامل دانمی با گیاهان از طریق چیدمان در فضای تراس ها و در داخل حیاط های طبقات ایجاد قاب بندی های بصری سبز در سکانس های مختلف.</p>	<p>هندسه خالص و ناب و مکعب گون/ قاب بندی های هندسی در نما و تائیرگذاری بصری آن از طریق ایجاد تو رفتگی ها/ احذاقل جزیبات معماری به کار رفته در فلاشیگ ها و تاکید بر وجه مینی مالیستی اثر.</p>
<p>رویکرد زینه گرایانه و تطبیق کامل بنای بافت قدیمی اطراف و عدم برخسته شازی از تفاوت در بنای/ فضا سبز و گیاهان در حیاط مرکزی و فضاهای اندرورنی و طبقه منفی ساختمان.</p>	<p>ترکیب ماهانه هندسه احجام در ایجاد فضای خالی و بر با الکوپردازی از عمارتی بومی و ایجاد حیاط های منظم مرکزی/ استفاده از هندسه ناب در قاب بندی های فضای داخلی/ تابات انسانی حجم و بدنه خارجی ساختمان از طریق ایجاد فضاهای منفی.</p>
<p>ساختمان در ارتباط دانمی ساختمان با درختان و محیط اطراف به مثابه یک باغ ایرانی/ تاثیر اتمسفری درختان در محوله و فضاهای دسترسی و دید کامل واحد های مسکونی به درختان بلند محوطه/ بازرساه سازی اتمسفر شمیران قدیم.</p>	<p>ترکیب دلنشی از هندسه منحنی در میان درختان باقیمانده در سایت و ترکیب آن با هندسه چهارگوش در بازشوها و قاب بندی های نما/</p>
<p>در هم تبدیگی ساختمان با پوشش سبز گیاهی در تراس های پوشیده/ حفظ درختان موجود در محوله و مواجهه حسی کارسان با درختان/ حضور دانمی فضای سبز و چشم انداز محیط طبیعی اطراف و رو دخانه پیرامون.</p>	<p>استفاده از هندسه چهارگوش و منظم در فرم ساختمان/ قاب بندی های چهارگوش در طراحی تراس های نیمه باز بصورت فورفته و برآمدۀ استفاده از قاب بندی های بصری هندسی جهت دید به محیط اطراف.</p>

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>شور و گرمای انمسفری، گرمی و سردی فضای کپیبات محیط در فصل‌های مختلف</p> </td><td style="width: 50%;"> <p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>ساختمان و تقویت احساس تعامل به مکان</p> </td></tr> </table>	<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>شور و گرمای انمسفری، گرمی و سردی فضای کپیبات محیط در فصل‌های مختلف</p>	<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>ساختمان و تقویت احساس تعامل به مکان</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <p><b>کد نهایی:</b> کپیبات اقلیمی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> حس طربوت و خنک</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> جزیبات معماری</p> </td><td style="width: 50%;"> <p><b>کد نهایی:</b> جزیبات هایپتکنی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> تقویت فضای هایپتکنی</p> </td></tr> </table>	<p><b>کد نهایی:</b> کپیبات اقلیمی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> حس طربوت و خنک</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> جزیبات معماری</p>	<p><b>کد نهایی:</b> جزیبات هایپتکنی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> تقویت فضای هایپتکنی</p>
<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>شور و گرمای انمسفری، گرمی و سردی فضای کپیبات محیط در فصل‌های مختلف</p>	<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>ساختمان و تقویت احساس تعامل به مکان</p>				
<p><b>کد نهایی:</b> کپیبات اقلیمی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> حس طربوت و خنک</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> جزیبات معماری</p>	<p><b>کد نهایی:</b> جزیبات هایپتکنی</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> تقویت فضای هایپتکنی</p>				
<p>ایجاد کوران هوایی در فضاهای خالی طبقات ساختمان و سیم مطبوع باد کوہستانی و صدای آب رودخانه/ طراوت و شادابی اقلیمی به دلیل حجم زیاد پوشش گیاهی در داخل و نمای ساختمان.</p>	<p>استفاده نرده های عمودی در جلوی بازشوی های نما و القا حس معماری گاشته نمای های تهران دقت در جزیبات به کار رفته در طراحی و احراری فضاهای سبز/ استفاده از ترکیب زینگ مناسب در جداره های نما.</p>				
<p>حیاط مرکزی اندرونی و فضاهای منفی ساختمان تبدیل به مانع برای پنهان بردن از گرمای تابستان می‌شود/ حجم کم بازشو های خارجی و توجه به مسائل اقلیمی منطقه کویری</p>	<p>دقت در جزیبات آجرکاری نمای های ساختمان به دو صورت افقی و عمودی/ استفاده نرده های چوبی در فضای داخلی زایر کنار در قسمت‌های مختلف کالید ساختمان/ استفاده از کوزه های فیروزه ای در فضای های باز ساختمان</p>				
<p>ساختمان به مثابه با غ و هوای مطبوع و دل انگیز و خنک که از میان درختان و فضاهای خالی بین دو ساختمان مسکونی وزیدن می‌گیرد، به دلیل انسو درختان و فضای سبز شاهد حضور دایمی پرندگان در کار ساختمان هستیم.</p>	<p>جزیبات بدیع و شگفت انگیز قسمت های مختلف ساختمان از قبیل طرح های تزیینی نرده های ساختمان در تراس ها و پلین دو ساختمان، تبیع استفاده از متریال های مختلف پر و خالی در قسمتهای مختلف کالید ساختمان/ جزیبات محوطه سازی و باغسازی</p>				
<p>تراسهای ساپوش لورهای چوبی از جنس بامبو با میوه و فرایم که از گرم سال با ایجاد سایه، فضای خنک را برای ساکنین فراموش می‌کنند/ استفاده از بازشو های باز رو به رودخانه و کوهستان اطراف و تهیه مناسب و طبیعی در داخل ساختمان و ایجاد کوران.</p>	<p>استفاده از لورهای چوبی ساپابوی طبیعی و نامنظم و ایجاد حس همگاری و تعاقب به طبیعت و مکان/ توده های مختلف پر و خالی در قسمتهای مختلف کالید ساختمان که منجر به ایجاد پرسپکتیوی های دارای عمق شده است.</p>				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>حس حرکت بدون اراده، منع شدن در فضای انتقالی</p> </td><td style="width: 50%;"> <p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>نوستالژیک بودن فضاء، عزیزی ذهن با کالید فضایی</p> </td></tr> </table>	<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>حس حرکت بدون اراده، منع شدن در فضای انتقالی</p>	<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>نوستالژیک بودن فضاء، عزیزی ذهن با کالید فضایی</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <p><b>کد نهایی:</b> حرکت در فضا</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> حرکت و مکث و حس تعفن</p> </td><td style="width: 50%;"> <p><b>کد نهایی:</b> خاطره و تخیل</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> کلیدکاری ذهنی با مکان</p> </td></tr> </table>	<p><b>کد نهایی:</b> حرکت در فضا</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> حرکت و مکث و حس تعفن</p>	<p><b>کد نهایی:</b> خاطره و تخیل</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> کلیدکاری ذهنی با مکان</p>
<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>حس حرکت بدون اراده، منع شدن در فضای انتقالی</p>	<p><b>گزاره‌های به دست آمده از مصاحبه‌ها:</b></p> <p>نوستالژیک بودن فضاء، عزیزی ذهن با کالید فضایی</p>				
<p><b>کد نهایی:</b> حرکت در فضا</p> <p><b>کد گزاری محوری:</b> حرکت و مکث و حس تعفن</p>	<p><b>کد نهایی:</b> خاطره و تخیل</p> <p><b>کد گزاری باز:</b> کلیدکاری ذهنی با مکان</p>				
<p>ایجاد فضاهای وسیع پر و خالی و قرارگرفتن کاربر در موقعت های مکانی مختلف/ تعبیه حیاط های وسیع در طبقات و تقویت حس حرکت در آن/ نفوذ پذیری قدرتمند فضاهای داخلی و ایجاد حس حرکت و دعوت کننگی</p>	<p>اجیاء فضای حیاط منبع از فرهنگ خانه های ایرانی در دوره های زمانی مختلف/ استفاده از دیوار با قاب بندی های باز در تقسیم بندی های فضاهای داخلی و احیاء عناصر قابی مانند طاقچه و ....</p>				
<p>رویکردهای زمینه گرایانه و تطبیق کامل بنا با بافت قدیمی اطراف و عدم برخسته شازی ارتفاعی در بنا/ فضای سبز و گیاهان در حیاط مرکزی و فضاهای اندرونی و طبقه منفی ساختمان.</p>	<p>مصادف مدرن یک خانه ایرانی در اقلیم کویری/ ایجاد تخلخل و فضاهای پر و خالی در قسمت های مختلف بنا و کاربرده حیاط های و فضاهای اندرونی، در گیری ذهن با کپیبات فضایی خانه های گاشته در این اقلیم/ کاربرده سکو به عنوان یک عنصر بومی در فضاهای داخلی</p>				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <p>ساختمان در ارتیاط دائمی با درختان و محیط اطراف به مثابه یک باغ ایرانی/ تایپ اتمسفری درختان در محوطه و فضاهای مترنسی و دید کامل واحد های مسکونی به درختان بلند محوطه/ بازتابه سازی اتمسفر شمیران قایم.</p> </td><td style="width: 50%;"> <p>پیوند درونگرایی و برونگرایی با ایجاد یک فضای مرکزی باز در میان ساختمان و استفاده از آب نما که خاطره ای از واسه های بومی و معماری سنتی باغ های ایرانی است/ احیاء ست باغ ایرانی حس دلیستگی به مکان</p> </td></tr> </table>	<p>ساختمان در ارتیاط دائمی با درختان و محیط اطراف به مثابه یک باغ ایرانی/ تایپ اتمسفری درختان در محوطه و فضاهای مترنسی و دید کامل واحد های مسکونی به درختان بلند محوطه/ بازتابه سازی اتمسفر شمیران قایم.</p>	<p>پیوند درونگرایی و برونگرایی با ایجاد یک فضای مرکزی باز در میان ساختمان و استفاده از آب نما که خاطره ای از واسه های بومی و معماری سنتی باغ های ایرانی است/ احیاء ست باغ ایرانی حس دلیستگی به مکان</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"> <p>ایجاد درونگرایی و تاکید بر فضاهای اندرونی در قسمت های مختلف پلان و حس سکونت/ استفاده از سایبان چوبی سبک در تراس ها با گره سرمه از معماری بومی ایران مانند شواهدان و ایجاد فضاهای نیمه شفاف به سان گره بندی های موجود در معماری بومی.</p> </td><td style="width: 50%;"> </td></tr> </table>	<p>ایجاد درونگرایی و تاکید بر فضاهای اندرونی در قسمت های مختلف پلان و حس سکونت/ استفاده از سایبان چوبی سبک در تراس ها با گره سرمه از معماری بومی ایران مانند شواهدان و ایجاد فضاهای نیمه شفاف به سان گره بندی های موجود در معماری بومی.</p>	
<p>ساختمان در ارتیاط دائمی با درختان و محیط اطراف به مثابه یک باغ ایرانی/ تایپ اتمسفری درختان در محوطه و فضاهای مترنسی و دید کامل واحد های مسکونی به درختان بلند محوطه/ بازتابه سازی اتمسفر شمیران قایم.</p>	<p>پیوند درونگرایی و برونگرایی با ایجاد یک فضای مرکزی باز در میان ساختمان و استفاده از آب نما که خاطره ای از واسه های بومی و معماری سنتی باغ های ایرانی است/ احیاء ست باغ ایرانی حس دلیستگی به مکان</p>				
<p>ایجاد درونگرایی و تاکید بر فضاهای اندرونی در قسمت های مختلف پلان و حس سکونت/ استفاده از سایبان چوبی سبک در تراس ها با گره سرمه از معماری بومی ایران مانند شواهدان و ایجاد فضاهای نیمه شفاف به سان گره بندی های موجود در معماری بومی.</p>					

جدول ۲. شاخص‌های بررسی نمونه موردی در تطبیق مطالعات نظری و مصاحبه‌های میدانی

منبع: یافته های پژوهش، ۱۴۰۰



جدول ۳. بررسی مولفه‌های رویکرد پژوهش

منبع: یافته های پژوهش، ۱۴۰۰

### نتیجه‌گیری و دستاورد علمی پژوهشی

اتمسفر تجربه‌ای ماندگار از فضا و مکان را به بیننده عرضه می‌کند و پیوندی ناگستینی میان اتمسفر و تجربه فضایی و کیفیت معماری وجود دارد. معماری تا زمانی که بر حساسیت‌های انسانی آگاهانه موجود در فضاهاییش مرکز است، باید به عوامل و مولدهای پدیدآورنده اتمسفر پردازد. پرداختن به معماری و طراحی چند حسی، یکی از راههای پیوند دوباره‌ی انسان و محیط و بر این امر تأکید دارد که مادامی که بنام، انعطاف و ارتباطشان را با زیان بدن از دست می‌دهند، در یک حوزه سرد و تهی و بی‌روح و دور از دسترس بینایی منزوی می‌گردند. جدا ساختن فضای زیستی از واقعیت ماده و مهارت دست، معماری را به یک صحنه‌آرایی که خوشایند چشم است، مبدل می‌سازد؛ صحنه‌آرایی‌ای که تهی از هرگونه اصالت ماده و منطق ساخت هست. در پاسخ به سؤالات پژوهش به دنبال دو مسئله بودیم؛ مسئله اول مربوط به سازوکار ادراک حسی بدنمند در فرایند

خلق و جذب اتمسفر بود که شامل ادراک آگاهانه (بدن آگاهی)، ادارک پیشاتاملى (شهود) و تجربه زیسته معماری در فرایند خلق اثر معماری بود که از طریق موضوعاتی همچون نظریه تن آگاه مولوپونتی و تجربه فعل بنیاد در قالب طرح واره بدنی و مؤلفه‌های حسی حرکتی قابل رصد کردن است و سپس به دنبال دریافت مؤلفه‌هایی بودیم تا بر اساس آن کیفیات اتمسفری یک بنا را بتوان مورد تحلیل قرارداد. برداشت نهایی این پژوهش ما را به این موضوع رهنمون می‌کند که مفاهیم معماری، قابل تقلیل به ایده‌های انتزاعی، الگوریتم‌های ریاضی، بازی‌های فرم‌ال یا گزاره‌های زبانی نیستند، بلکه روش خاصی از اندیشیدن و تخیل جسمانی و ادراکی هستند که بر مبنای تجربه زیسته ما در تعامل با جهان و آگاهی جسمانی شکل می‌گیرند.

#### - منابع -

۱. بصیری، مهرانگیز، ۱۳۹۲، بدن و حواس در رسانه‌های نوین هنری، نگاهی از منظر پدیدارشناسی مولوپونتی، تهران، فصلنامه کیمیای هنر، شماره ۹
۲. بومه، گرنوت، ۱۳۹۹، اتمسفر بهمایه حضور فیزیکی آگاهانه، اتمسفر ساختمان، ترجمه مرتضی نیک فطرت، احسان بی‌طرف، تهران، نشر فکر نو
۳. بورج، کریستین، پالاسماء، یوهانی، بومه، گرنوت، ۱۳۹۶، اتمسفر معمارانه، تأثیر اتمسفرها بر تجربه و سیاست‌های معماری، ترجمه مرتضی نیک فطرت، تهران، انتشارات فکر نو.
۴. پالاسماء، یوهانی، ۱۳۹۳، چشمان پوست، ترجمه علیرضا فخر کننده، تهران، نشر چشممه
۵. پالاسماء، یوهانی و دیگران، ۱۳۹۹، اتمسفر ساختمان، فرم و بی‌فرمی، ترجمه مرتضی نیک فطرت و احسان بی‌طرف، تهران، انتشارات فکر نو
۶. پالاسماء، یوهانی، ۱۳۹۳، چشمان پوست، ترجمه علیرضا فخر کننده، تهران، نشر چشممه
۷. پرزگومز، آلبرتو، ۱۳۹۷، تأملات بهنگام، ترجمه رضا عسگری، نگین جواهیریان و باوند بهپور، تهران، نشر معمار پریموزیک، دنیل تامس، ۱۳۸۷، مولوپونتی، فلسفه و معنا، ترجمه محمدرضا ابوالقاسمی، تهران، نشر مرکز پیاروی و نک، مرضیه، ۱۳۸۹، پدیدارشناسی نزد مولوپونتی، نشر پرسش، اصفهان.
۸. جانسون، مارک ال، ۱۳۹۶، زیبایی‌شناسی فهم انسان معنای بدن، ترجمه جهانشاه میرزا بیگی، تهران، انتشارات آگاه
۹. جانسون، مارک ال، ۱۳۹۶، معنای مجسم معماری، ذهن در معماری، ترجمه رضا امیرحیمی، تهران، نشر معمار
۱۰. دووینیمون، فردیک، ۱۳۹۳، بدن آگاهی، ترجمه مریم خدادادی، تهران، انتشارات ققنوس
۱۱. رابینسون، سارا، ۱۳۹۶، بدن‌های آشیان گرفته برگرفته از کتاب ذهن در معماری، ترجمه رضا امیر رحیمی، تهران، انتشارات معمار
۱۲. رحیمیان، مهدی، ۱۳۸۳، سینما معماری در حرکت، تهران، انتشارات سروش دانش
۱۳. سبزه کار، اسماء، ۱۳۹۶، سینما معماری و تحلیل آثار نقاشی، تهران، انتشارات هرمس، چاپ اول
۱۴. شیرازی، محمدرضا، ۱۳۸۹، معماری حواس و پدیدارشناسی ظریف یوهانی پالاسماء، تهران، انتشارات رخداد نو
۱۵. عسگری، رضا، ۱۳۹۷، مسئله معنا در معماری، تهران، مجله معمار، شماره ۱۰۸، صص ۶-۱۳
۱۶. کاپلستون، فردیک چارلز (۱۳۸۷) تاریخ فلسفه، جلد نهم، ترجمه عبدالحسین آذرنگ و سید محمود یوسف ثانی، چاپ چهارم، تهران، انتشارات علمی و فرهنگی
۱۷. کارمن، تیلو، ۱۳۹۰، مولوپونتی، ترجمه مسعود علیا، تهران، انتشارات ققنوس
۱۸. کاوفر، اشتافان، چمرو، آتنونی، ۱۳۹۸، پدیدارشناسی، ترجمه نصر مومنی، تهران، انتشارات روزگار نو.
۱۹. گیدئون، زیگفرید، ۱۳۹۲، فضا زمان معماری، ترجمه منوچهر مزینی، تهران، انتشارات علمی و فرهنگی
۲۰. لیکاف، جرج و جانسون، مارک ال، ۱۳۹۴، فلسفه جسمانی ذهن جسمانی و چالش آن با اندیشه غرب، ترجمه جهانشاه میرزا بیگی، تهران، انتشارات آگاه، جلد اول
۲۱. مالگریو، هری فرانسیس، ۱۳۹۵، مغز معمار، ترجمه کریم مردمی و سیما ابراهیمی، تهران، انتشارات هنر معماری قرن.
۲۲. مالگریو، هری فرانسیس، ۱۳۹۶، خود را بشناس، طراحان از علوم زیستی معاصر چه می‌توانند بیاموزند برگرفته از کتاب ذهن در معماری، تهران، انتشارات معمار

۲۵. ماتیوسن، اریک، ۱۳۸۷، درآمدی به اندیشه‌های مارلوپونتی، ترجمه رمضان برخوردار، تهران، انتشارات گام نو
۲۶. مارلوپونتی، موریس ۱۳۹۱، جهان ادراک، ترجمه فرزاد جابرالانصار، تهران، انتشارات ققنوس
۲۷. مارلوپونتی، موریس ۱۳۹۱، جهان ادراک، ترجمه فرزاد جابرالانصار، تهران، انتشارات ققنوس
۲۸. موسویان، سمیه و همکاران، ۱۳۹۸، تبیین مدل مفهومی مؤلفه‌های مؤثر در شکل‌گیری تجربه معماری، نشریه اندیشه معماری، قزوین، دوره دوم، شماره ششم، صص ۷۵-۵۹
۲۹. مهدیکوا، آول، ۱۳۹۴، در جستجوی تجربیات جدید بدن به واسطه فضا: نسبت میان سوزه و فضا، ترجمه مهرداد پارسا، تهران، نشریه اطلاعات حکمت و معرفت، سال دهم، شماره ششم
۳۰. نیک فطرت، مرتضی، ۱۳۹۶، خلق اتمسفر در معماری و هنرهای چیدمانی، تهران، مجله شیوه، شماره دوم، ص ۲۱۳
۳۱. هال، استیون، پالاسم، یوهانی، پرزگومز، آلبرتو (۱۳۹۴) پرسش‌های ادراک، پدیدارشناسی معماری، ترجمه مرتضی نیک فطرت و همکاران، تهران، انتشارات فکرنو

32. Anderson, Ben (2006) *Becoming and being hopeful: Towards a theory of affect*. Environment and Planning D: Society and Space 24: 733–752.
33. Anderson, Ben (2009) Affective atmospheres. Emotion, Space and Society 2(1): 77–81.
34. Böhme, G., Zumthor, P., Pallasmaa, J. (2013). *OASE #91 Building atmosphere*. Rotterdam. nai010 Publishers.
35. Bo'hm, Gernot (2013a) The art of the stage set as a paradigm for an aesthetics of atmospheres. *Ambiances: International Journal of Sensory Environment, Architecture and Urban Space*. Available at: <https://ambiances.revues.org/315> (accessed 15 April 2020).
36. Boehme, Gernot(1993) "Atmosphere as the Fundamental Concept of a New Aesthetics." *Thesis Eleven* pp. 113–26. doi:10.1177/072551369303600107.
37. Böhme, Gernot. 1998. Atmosphäre als Begriff der Ästhetik / Atmosphere as an Aesthetic Concept. *Daidalos – Berlin Architectural Journal*, no. 68: Konstruktion von Atmosphäre / Constructing Atmospheres. p. 112-115.
38. Böhme, Gernot. 2017. *Atmospheric Architectures: The Aesthetics of Felt Spaces*. English edition authorised by Böhme himself of his most seminal writings on the subject. Engels-Schwarzpaul, Anna-Christina (ed.). 2017. London: Bloomsbury Academic.
39. Böhme, Gernot. 2016. The Aesthetics of Atmospheres (Ambiances, Atmospheres and Sensory Experiences of Spaces). English edition authorised by Jean-Paul Thibaud. Routledge Press; 1st edition
40. D. Watkin, 1986 "De Westerse Cultuur, eengeschiedenis" p. 564-575
41. Hirschfeld, Christian Caju Lorenz, 2001, Theory of garden art / C.C.L. Hirshfeld ; edited and translated by Linda B. Parshall. Philadelphia : University of Pennsylvania Press
42. Gibson, James Jerome. 1966. *The Senses Considered as Perceptual Systems*. Houghton, Mifflin, Boston.
43. Gibson,J.(1950),The Perceptipn of the Visual World. Houghton Mifflin,Boston.
44. Griffero, Tonino (2010) *Atmospheres: Aesthetics of EmotionalSpaces*. Farnham: Ashgate.
45. Gullberg,Johanna.2016. Voids and bodies: August Schmarsow, Bruno Zevi and space as a historiographical theme. *Journal of Art Historiography Number 14*.
46. Husserl, E. (1982). *Ideas pertaining to a Pure Phenomenology and to a Phenomenological Philosophy*, (translated by R.Rojcewicz and A. schuwer), Netherlands: Kluwer Academic Publisher. (Original work published in 1965).
47. Jarzombek Mark, 1994, *De-Scribing the Language of Looking: Wölfflin and the History of Aesthetic Experientialism*. Assemblage Journal. No.23,pp.28-69. <https://doi.org/10.2307/3171230>
48. Leatherbarrow, David(2009). *Architecture Oriented Otherwise*. New york: Princeton Architectural Press.
49. Le Corbusier (1945) Ineffable space. In: Ockman, Joan (ed.) *Architecture Culture, 1943–1968: A Documentary Anthology*. NewYork: Rizzoli, pp. 64–67.
50. Merleau-Ponty, Maurice. *Phenomenology of Perception*. New York: Routledge and Kegan Paul, 2008. Print.
51. Moustakas, C. E. (1994). Phenomenology research methods. Thousand Oaks, Ca; Sage Publications.
52. Pallasmaa, Juhani (2011) "Space, Place and Atmosphere - Peripheral Perception in Architectural Experience." *FinnishArchitectural Journal*, no. 5,pp: 21-25.
53. Pérez-Gómez, Alberto (2016) Attunement: Architectural Meaning after the Crisis of Modern Science. Cambridge, MA: MIT Press.
54. Thibaud, Jean-Paul (2015) The backstage of urban ambiances: When atmospheres pervade everyday experience. *Emotion, Space and Society* 15(1): 39–46.

55. Wigley, Mark(1998) “The Architecture of Atmosphere.” *Daidalos Architectur* 68. pp18–27.
56. Wright, Frank Lloyd (2008) *The Essential Frank Lloyd Wright: Critical Writings on Architecture*. Princeton, NJ: Princeton University Press.