

طراحی مدل برنده شهری در توسعه صنعت گردشگری استان گیلان سمانه اخوان فومنی

دانشجوی دکترای مدیریت بازارگانی گرایش بازاریابی، گروه مدیریت بازارگانی، واحد زنجان، دانشگاه آزاد
اسلامی، زنجان، ایران

هما درودی^۱

دانشیار، گروه مدیریت بازارگانی، واحد زنجان، دانشگاه آزاد اسلامی، زنجان، ایران
فرشته لطفی زاده

استادیار، گروه مدیریت بازارگانی، واحد زنجان، دانشگاه آزاد اسلامی، زنجان، ایران
تاریخ دریافت: ۱۴۰۰/۰۹/۱۱ تاریخ پذیرش: ۱۴۰۱/۰۲/۲۷

چکیده

برندسازی شهری از نظر اقتصادی نقش بسیار شگرفی در توسعه استان گیلان خواهد داشت؛ چرا که اولاً، استان گیلان دارای جاذبه‌های جهانگردی فراوانی است. ثانیاً با توجه به نرخ بالای رشد و افزایش جمعیت و تقاضای فراوان برای کار و جوانان جویای کار، ایجاد مشاغل جدید امر ضروری به نظر می‌رسد. گردشگری نیز حوزه‌ای است که بسیاری از کشورها و شهرها تلاش می‌نمایند تا با ایجاد و توسعه یافته و مشکلات خود را برطرف نمایند. به این منظور، کشورها و شهرهای مختلف تلاش می‌نمایند تا با ایجاد و توسعه برندشهری، در مسیر توسعه گردشگری و اقتصادی گام بدارند. مطالعه پژوهش حاضر از نوع مطالعات منطقه‌ای می‌باشد و قصد بر آن است که به طراحی مدل برنده شهری در راستای گردشگری در استان گیلان پرداخته شود. جامعه آماری تحقیق حاضر در مرحله کیفی شامل مصاحبه شوندگان، اساتید و صاحبنظران رشته بازارگانی - گردشگری است که در این حوزه دست اندک کارند. داده‌ها در بخش کیفی با استفاده از نرم‌افزار MaxQDA تحلیل گردید. در پایان ۲۵ مفهوم و ۱۴۵ مقوله شناسایی گردید که در قالب ۶ عامل تعریف گردیدند.

کلیدواژه‌گان: برنده، برنده شهری، گردشگری.

^۱. (نویسنده مسئول): homa_doroudi@yahoo.com

مقدمه

شهر ها یکی از مهمترین مقصد هایی هستند که روند گردشگری جهان را در دهه های گذشته تحت تاثیر قرار داده اند (ربانی و همکاران، ۱۳۹۸). راهبرد برنده سازی شهری ایجاد هویتی برای شهر است که از گستره ای از متغیرهای مفهومی نظیر تاریخ، مردم شناسی، اقتصاد، سیاست و خط مشی ها توسعه یافته است. یک شهر اغلب دارای پندارهای قابل شناسایی خاص یا ارزش های درونی ادراک شده از ساکنان آن است. برای مثال میلان به مد، نیویورک به تنوع و پویایی و توکیو به مدرن بودن شناخته می شوند. برنده سازی شهری، راهبردی است که به شهر هویتی فراموش نشدنی می دهد و ابزاری است که قادر است ارزش محوری شهر را به سرعت منتقل کند (میکاییلی، ۱۳۹۵: ۱۹). مفهوم برنده سازی در اوخر دهه ۱۹۹۰ در مورد مقاصد گردشگری بکار رفت. گردشگری تقریباً بخش مهمی از اقتصاد برای همه کشورهای جهان است. این امر به توسعه اجتماعی، اقتصادی و فرهنگی کمک می کند و هویت ملت ها را تحت تاثیر قرار می دهد و در بسیاری از زمینه ها روابطی ایجاد می کند که به توسعه پایدار منطقه ای کمک می کند (Berezka & et al, 2018). توسعه گردشگری گزینه مناسبی برای بازسازی جامعه می باشد. پایداری برنده شهری، مستلزم پویایی اجتماعی، فرهنگی و مشارکت شهروندان و گردشگران است (اسماعیل زاده و همکاران، ۱۳۹۷).

برنده سازی شهری می تواند از مهمترین عوامل موافقیت آن باشد. شهرهایی که پیش از این به عنوان شهرهای همه منظوره شناخته می شده اند، اکنون به این نتیجه رسیده اند که باید به تناسب ویژگی ها و قابلیت های خود از یک سو و نیازها و اقتضایات جهان آینده از سوی دیگر، به گونه ای آگاهانه و نظام مند برنده سازی نمایند. برنده سازی آگاهانه به شهرها در آینده، هویت تازه ای خواهد بخشید. در محیط جدید بین المللی شده مکان ها، تلاش های چندگانه ای را به منظور توصیف ویژگی متمایز از خود انجام می دهن. افزون بر عوامل اقتصادی سنتی و زیرساخت های شهری، عوامل «نرم»؛ نظیر کیفیت زندگی، زیبایی شناختی شهری، و خطمشی های توسعه محلی در زمرة معیارهای محلی توسعه قلمداد می شوند. در چارچوب اخیر، نقش خط مشی گذاری، بازاریابی مکان و برنده سازی به صورت روزافزونی در تمام دنیا اهمیت یافته است (Barcelos et al, 2019). در سال های اخیر برنده سازی شهری در بین بازاریابان و مدیران شهری طرفداران زیادی پیدا کرده و رفته به گرانبهاترین و با ارزش ترین دارایی یک شهر تبدیل شده است. این مقوله نه تنها می تواند به شهرها کمک کند که تصویر ذهنی مثبتی داشته باشند، بلکه می تواند کیفیات و ارزش های جدیدی را به وجود آورد. یک برنده موفق، برنده است که به طور کلی تصویری منحصر به فرد و قدرتمند برای یک شهر ایجاد کند. بنابراین اولین گام در برنده سازی شهری، پیدا کردن این ویژگی مهم و بر جسته کردن آن است. پاریس رمانس، نیویورک انرژی، واشنگتن قدرت، توکیو مدرنیته و بارسلونا فرهنگ است، اینها برنده های شهرهایی هستند که تصویری مثبت از خودشان ساخته اند (Laaksonen et al, 2019). کشور ایران جزء ده کشور اول جهان از لحاظ جاذبه های گردشگری و جزء پنج کشور اول جهان از نظر تنوع گردشگری است. بسیاری از شهرهای ایران دارای جاذبه های گردشگری می باشد. استان گیلان یکی دیگر از قطب های گردشگری ایران است (زارعی مقدم و زارعی مقدم، ۱۳۹۷). هر یک از شهرهای این استان دارای جاذبه های توریستی منحصر به فردی است، با این وجود تلاشی در جهت جذب هرچه بیشتر گردشگران در این استان به صورت علمی و تخصصی و مبتنی بر رویکردهای توسعه پایدار، آنچنان که باید صورت نگرفته است. همچنین با توجه به تنوع جاذبه های

گردشگری ساحلی به علت وجود سواحل متعدد و پراکنده و همچنین وجود جنگل و کوه در سایر مناطق و حتی حضور توأمان جنگل و دریا در کنار یکدیگر که جاذبه شگفت انگیزی را ایجاد می نماید و کمتر مناطقی در داخل کشور دارای این پتانسیل می باشد، اما در این استان تا کنون هیچ پژوهشی با هدف ارائه یک الگوی بومی برای این منطقه تدوین نشده است. لذا مطالعه‌ی پیش رو برای پر کردن این خلای تحقیقاتی به صورت عملیاتی طراحی شده است و محقق در صدد است که مدلی را برای ارائه برای برنده‌سازی شهری در راستای توسعه صنعت گردشگری در استان گیلان ارائه نماید. بنابراین سوال اصلی پژوهش حاضر این است که مدل برنده‌ شهری در راستای توسعه صنعت گردشگری در استان گیلان چگونه است؟

مبانی نظری

برنده‌سازی یکی از مهم‌ترین جنبه‌های هر کسب و کاری است، فرقی نمی‌کند که بزرگ یا کوچک باشد. به طور خلاصه، برنده‌سازی مجموعه‌ای از ادراکاتی است که افراد در مورد شرکت شما دارند. این یک بیان عاطفی با ارزش از ارزش شماست که در ذهن و قلب افراد جا دارد. برنده‌سازی مجموعه‌ای از فعالیت‌هاست که شما برای پرورش و رشد برنده خود انجام می‌دهید. اگر این کار به درستی انجام شود، برنده‌سازی به یک سمعونی زیبا از طرح، زبان و Minkman & van Buuren, 2019 تجربه تبدیل می‌شود که همگی با هم برای ایجاد یک حس بسیار خاص ترکیب شده‌اند. یک استراتژی را برای رشد فرهنگی برای رسیدن به رشدی پایدار نیاز است (فرهنگی، ۱۳۹۷). یکی از ابعاد برنده‌سازی خدمات، برنده‌سازی مکان‌ها (شهرها) است. شهرها برخلاف محصولات یا خدمات معمولی، بسته پیچیده‌ای از کالاهای خدمات، احساس و ادراک مشتریان و تمامی ترکیبات آنها به شمار می‌روند. برنده‌ شهری پیچیده از استنباط‌ها و تصورات ذهنی مخاطبان در خصوص یک شهر و شهروندان آن، فضای زندگی و فضای کسب و کار و جذابیت‌های گردشگری آن است. تصویر یا تصاویر حک شده بر ذهن مردم در باب وضعیت و موقعیت یک شهر، در هر نقطه از دنیا اغلب بر موضوعاتی همچون آب و هوا، آلودگی، حمل و نقل و ترافیک، هزینه زندگی، تفریح و تسهیلات ورزشی، نظم و قانون و حیات فرهنگی آن شهر متمرکز است (اسدالله زاده و میرمعینی، ۱۳۹۴). برنده‌سازی شهری منجر به توسعه گردشگری خواهد شد و گردشگری به عنوان یک صنعت فراگیر، دارای ابعاد مختلفی به لحاظ اثرباری و اثرباری است؛ لذا در هر گونه از گردشگری و با هر مقیاسی می‌توان اثرات مختلف اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی، زیست محیطی و سیاسی را جستجو کرد (بیضایی و صداقت، ۱۳۹۶). در این بین، تحقیقاتی در داخل و خارج از کشور به موضوعات مرتبط با تحقیق حاضر پرداخته‌اند که در ادامه به اختصار به تعدادی از آنها اشاره خواهد شد:

جدول ۱. خلاصه پیشینه تحقیقات داخلی و خارجی

ردیف	عنوان تحقیق	محقق	خلاصه نتایج
۱	بررسی برنده‌سازی شهری با هدف توسعه گردشگری (۱۴۰۰)	وفایی فرد	پیشینه تحقیقات داخلی از معیارهای یازدهگانه تحقیق منظر تاریخی، منظر آئینی، منظر فرهنگی، منظر نمادین، منظر روایت و خاطرات مشترک، تسهیلات و خدمات، دسترسی، صرفه اقتصادی، نقش

انگیزی، تشخّص و شهرت، خوانایی در قالب سه مولفه هویت، کارکرد، تمایز در مقیاس رتبه بندی کیفی هفت درجه فازی سوال شد و با استفاده از روش ترجیح دهنده مثبت و منفی معیارهای فوق الذکر، نظرات افراد وارد نرم افزار MsExcel شده و با محاسبه گام به گام مراحل روش تاپسیس فازی مشخص شد مولفه‌ی نشانه‌های معماری در اولویت نخست جای می‌گیرد.

<p>بررسی تاثیر برنده‌سازی مقاصد بر توسعه گردشگری شهری (مورد طالعه کلانشهر تبریز)</p>	<p>۲ یافته‌های تحقیق نشان داد که برنده‌سازی مقاصد تاثیر مثبت و معنی داری بر توسعه همکاران (۱۳۹۹) گردشگری شهری و ابعاد آن (ارزش و فواید ادراک شده، حمایت و مشارکت و پایداری توسعه گردشگری) در کلانشهر تبریز دارد. همچنین نتایج حاکی آن بود که برنده‌سازی مقاصد گردشگری شهری در کلانشهرها می‌تواند با افزایش ارزش و فواید ادراک شده، حمایت ذینفعان گردشگری از توسعه آن را افزایش داده و به پایداری آن کمک نماید.</p>
<p>پژوهشی در برنده‌سازی استراتژیک شهری، مطالعه میزان اثربخشی و طرح هویت بصری آن</p>	<p>۳ نتایج مطالعات انجام گرفته، نشانگر توجهی فراینده حول موضوع مذکور است که در راستای تحقق آن، از راهبردهایی مانند میزبانی رویدادهای بزرگ، کاربرد فضاهای مجازی و طراحی سازه‌های نمادین استفاده گردیده، و دیزاین هویت بصری نیز برای اعطای خصایص تصویری به چنین راهبردهایی به کار گرفته شده است. این مطالعات با اینحال که نمایانگر نتایجی متفاوت از تحلیل راهبردهای اتخاذ شده بوده است، نشان میدهد که تدوین و اجرای طرحی همه جانبه، یعنی اثرگذار را در پی خواهد داشت.</p>
<p>برندسازی شهری برای تحقیق شهرخلاق، ارائه نظریه‌ای داده بنیاد (موردمطالعه: شهرارومیه)</p>	<p>۴ با ذکر این نکته که ایده شهر خلاق سعی دارد کیفیاتی که تصویر ذهنی یک شهر را برای شهروندان زیباتر می‌کند، تقویت کند، میتوانیم کسب جایگاه شهر خلاق و دستیابی به پایداری اقتصادی را معلوم و حد نهایی برنده‌سازی شهری در نظر بگیریم.</p>
<p>اهمیت تدوین چارچوب شناسایی و ادراک برندهای شهری با رویکرد گردشگری ملی (طالعه موردنی: تبریز)</p>	<p>۵ و در نهایت بازار تاریخی تبریز، مجموعه عینالی و پارک ائل گلی به ترتیب گزینه‌های اول تا سوم را در برنده‌سازی شهر به خود اختصاص دادند.</p>
<p>بررسی عوامل موثر بر بازآفرینی محلات تاریخی با تأکید بر رویکرد برندسازی شهری</p>	<p>۶ تحلیل داده‌ها با بهره‌گیری از آزمون همبستگی پیرسون نشان داد که هر چهار عامل مداخلات غیرفضایی، مداخلات بازاریابی و ارتقا مکان، روایت شفاهی و تاثیرات غیرمستقیم برنده‌سازی، همبستگی مثبت و معناداری با بازآفرینی محله سنگ سیاه دارند.</p>
<p>برندسازی شهری به عنوان ابزاری در راستای برنامه‌ریزی فضایی راهبردی (طالعه موردنی: منطقه ۱۲ تهران)</p>	<p>۷ شاخص‌های ذیل بعد سیاسی بدترین وضعیت و در عین حال بیشترین اهمیت را دارند که نشان دهنده لزوم ایجاد تغییرات نهادی و ساختاری در سطح مدیریت شهری و نیز ظرفیت سازی فراسازمانی است. در ادامه تحلیل سنجش وضعیت با روش SWOT راهبردهای چهارگانه تهاجمی، تدافعی، رقابتی و محافظه کارانه ارائه شده و سیاست‌ها تدوین شد. در نهایت برنامه اقدام ارائه شده است.</p>
<p>پیشینه تحقیقات خارجی</p>	<p>۸ بررسی برنده‌سازی شهری چان^۱ و همکاران^۲ و شناسایی استراتژی‌ها</p>

<p>می دهد که این ابعاد تصویر شهر پورواکارتا را به عنوان شهر گردشگری تعبیر می کنند.</p> <p>نتایج تأثیر تجربه برنده در CBL و CBBE را تأیید می کند. همچنین تأثیر قابل توجهی از CBBE در CBL نشان داده شد. این مطالعه نشان می دهد که تجربه برنده از یک راه مرتبط با بازاریابی شهری و در نتیجه عملکرد اقتصادی آن تأثیر می گذارد.</p>	<p>بررسی میزان تأثیرگذاری سلهو^۱ و همکاران (۲۰۲۰) تجارب تجاری در بازاریابی شهرها با بررسی تأثیر آن بر ارزش تجاری مبتنی بر بازدید کنندگان</p>	<p>۹</p>
<p>روش تحقیق به ندرت از روش ترکیبی استفاده می کند و آسیا به ندرت مورد مطالعه قرار می گیرد.</p>	<p>برندسازی شهری با گردشگری: یک مطالعه نقشه برداری منظم (۲۰۱۹)</p>	<p>۱۰</p>
<p>با بهبود استراتژی برندهای رضایت گردشگران افزایش یافته و استفاده از استراتژی خوب برندسازی موجب بهبود اقتصاد و رفاه شهروندان شده است.</p>	<p>بررسی استراتژی اثربخشی برندسازی شهری در زمینه مولانی^۲ (۲۰۱۸) رضایت گردشگر</p>	<p>۱۲</p>
<p>در این تحقیق از طریق مطالعه کتابخانه ای به بررسی برندهای نیویورک، پاریس، سانفرانسیسکو، روچستر، برلین، چارلوت پرداخته است. جهت سنجش تأثیر برنده این شهرها عوامل زیر مورد بررسی قرار گرفته‌اند: تاریخ، جاذیت، نام خودمانی، تلاش‌های برندسازی، ویژگی‌های مردم شناختی، اقتصاد و توریست، ساکنین و بازدیدکنندگان. در این تحقیق، تشریک مساعی حکومت شهری و ساکنان عامل کلیدی تعیین پتانسیل برنده یک شهر دانسته می‌شود. در این تحقیق شهرهای نیویورک، پاریس و سان فرانسیسکو دارای برندهای قوی شناخته شده‌اند.</p>	<p>برندسازی شهرها؛ کاوش برندسازی و اهمیت تصویر (۲۰۰۵)</p>	<p>۱۳</p>

تحقیق حاضر از نوع کیفی و با رویکرد نظریه داده بنیاد است. داده‌های لازم با استفاده از مصاحبه نیمه‌ساختار یافته جمع‌آوری شد. جامعه آماری تحقیق حاضر در مرحله کیفی مشکل از دو گروه اصلی استادی دانشگاه، و کارشناسان سازمان میراث فرهنگی و گردشگری استان گیلان بودند. در مرحله کیفی پژوهش، از روش نمونه‌گیری هدفمند استفاده می‌شود تا به اشباع تیوریک بررسیم. تعداد نمونه آماری در بخش کیفی، شامل ۸ نفر خبره دانشگاهی است که از مصاحبه ۶ به بعد، تکرار در داده‌ها مشاهده شد. تکرار داده‌ها بیانگر اشباع نظری بود. برای تجزیه تحلیل داده‌ها در بخش کیفی پژوهش روش داده بنیاد وابزار گردآوری داده‌ها مصاحبه نیمه ساختار یافته است. به منظور کسب تایید روای در این مرحله ابتدا لیستی از صاحب‌نظران رشته بازرگانی – گردشگری و همچنین مدیران و کارکنان با سابقه سازمان میراث فرهنگی و گردشگری استان گیلان برای انتخاب به عنوان اعضای جامعه در نظر گرفته شد تا بر اساس پروتکل‌های کلیدی بودن، تمایل به مشارکت در تحقیق، و وجود دیدگاه متنوع نسبت به سایر مصاحبه‌شوندگان برای انتخاب اعضای نمونه مقدماتی اقدام شود؛ تا در ادامه با توجه به روش نمونه‌گیری نظری (هدفمند)، نمونه‌گیری تا به اشباع تئوریک ادامه یافت. محقق به منظور بررسی پایایی یافته‌های کیفی تحقیق نیز تلاش نمود تا ضمن آنکه از دو تحلیلگر همزمان (محقق و یک تحلیلگر مستقل) به منظور شناسایی واحدهای معنایی استفاده می‌نماید، پس از پیاده سازی مصاحبه‌ها و کدگذاری، یافته‌های هر یک از مصاحبه‌شوندگان را به صورت تصادفی به همان فرد بازخورد داده تا صحت برداشت‌های صورت پذیرفته از آن مصاحبه تایید شود و در ادامه، یافته‌های کیفی حاصل از کدگذاری، به صورت تصادفی به برخی از مصاحبه‌شوندگان ارائه شد تا از این نظر

1 Coelho

2 Prasetyo & Maulani

نیز تایید شود. همچنین به منظور بررسی بیشتر روایی مصاحبه‌ها از رویکرد قضاوت خبرگان در مورد روایی صوری و محتوا استفاده گردیده است. تصمیم گیری بر اساس رای هفت نفر از خبرگان انجام گردیده است.

جدول ۲. ارزیابی روایی صوری و محتوای پروتکل مصاحبه

ارزیاب
۷ ۶ ۵ ۴ ۳ ۲ ۱
نگارش و انشای سوالات مطرح شده
میزان انطباق سوالات با مدل مقدماتی پژوهش
انطباق گزاره‌های مطرح شده با سوالات کلی پژوهش
خرد کردن مناسب سوالات در قالب سوالات مصاحبه
نیاز به حذف و اضافه کردن گویه‌ها
میانگین امتیازات
۴/۳۳۳
۸۶/۶۷

امتیاز روایی صوری و محتوای پروتکل مصاحبه برابر با ۸۶/۶۷ درصد است که از نظر چین (۱۹۹۸) مقدار مطلوبی می‌باشد و از این رو، روایی پروتکل مصاحبه مورد پشتیبانی قرار می‌گیرد.

جهت ارزیابی پایابی پروتکل مصاحبه از روش درصد توافق بین دو کدگذار استفاده شده است. به این منظور از دو کدگذار به صورت تصادفی، سه مصاحبه را به صورت تصادفی گدگذاری نموده و در پایان نظر خود را در خصوص مشابهت کدها با عنوان توافق/عدم توافق اعلام نموده و درصد توافق محاسبه گردید که مطابق جدول زیر است:

جدول ۳. ارزیابی روایی صوری و محتوای پروتکل مصاحبه

مصاحبه	شماره	تعداد کدها	کدهای مورد توافق	کدهای عدم توافق	پایابی بین دو کدگذار (درصد)
۱	۱	۷۱	۱۰	۲۵	۳۵
۲	۲	۶۲	۱۵	۲۵	۴۰
۳	۳	۸۶	۴	۲۵	۲۹
کل	کل	۷۲	۲۹	۷۵	۱۰۴

بر اساس جدول فوق، ضریب روایی برای پروتکل های مصاحبه برابر با ۷۲ درصد بوده و این مقدار از ۰/۶ بیشتر بوده و لذا مورد تایید است. بر اساس رویکرد فلینت و همکاران (۲۰۰۲)، برای ارزیابی پایابی و قابل اتكا بودن یافته‌های مرحله کیفی، ترکیبی از معیارها مورد استفاده قرار گرفته است که در قالب جدول زیر گزارش می‌گردد:

جدول ۴. پایابی بخش کیفی

فهم پذیری	داده بنیاد	معیارهای مربوط به نظریه	تطبیق
میزانی را نشان می‌دهد که یافته‌ها با ساختار ذهنی افراد نسبت به پدیده مورد بررسی تطبیق دارد.			
نتیجه: پالایش مقوله‌های تحقیق حاضر نشان داد که مفاهیم ارائه شده با مباحث نظری برنده‌سازی شهری تطبیق دارد.			
میزانی را نشان می‌دهد که نتایج بدست آمده، با جهان واقعی مصاحبه شوندگان همخوانی دارد.			
نتیجه: یافته‌های کیفی تحقیق حاضر برای ۳ نفر از مصاحبه شوندگان ارسال شد و قابلیت فهم پذیری مدل را مورد تایید قرار دادند.			

کنترل پذیری

میزانی است که نشان دهنده میزان تمرکز مدل بر روی جنبه های قابل کنترل پدیده مورد بررسی است.

نتیجه: این موضوع با نظرخواهی از ۳ نفر از مصاحبه شوندگان مورد ارزیابی قرار گرفت و تایید گردید.

عمومیت

میزانی را نشان می دهد که یافته ها ابعاد مختلف پدیده را در خود جای داده اند.

نتیجه: تعدد مصاحبه ها و مولفه های شناسایی شده به خوبی نشان دهنده شناخت عمیق برنده‌سازی شهری و ابعاد

مختلف آن می باشد.

یافته های تحقیق

نظریه پردازی داده بنیاد مورد استفاده در این پژوهش، به شناسایی مقوله ها و زیرمقوله های برنده شهری در راستای توسعه صنعت گردشگری در استان گیلان کمک نمود. فرآیند تحلیل داده ها بر مبنای جمع آوری، دسته بندی، کدگذاری و مقایسه داده ها انجام شد. این فرآیند تحلیل با بررسی متن تهیه شده از گفته ها و جملات افراد مورد مصاحبه در فرآیندی به نام کدگذاری باز انجام گرفت که امکان شناسایی مقوله ها، ویژگی ها و ابعاد آنها را فراهم می سازد. در طی فرآیند کدگذاری مقوله ها به تدریج پیدا شده و توسعه یافتند. با استفاده از نرم افزار MaxQDA و روش نظریه داده بنیاد طی سه مرحله باز، انتخاب و محوری تحلیل گردید در این تحقیق، ۵ نفر (معادل ۶۲/۵ درصد) آقا و ۳ نفر (معادل ۳۷/۵ درصد) خانم مورد مطالعه قرار گرفتند که ۵ نفر (معادل ۶۲/۵ درصد) نفر از اساتید حوزه مدیریت و ۳ نفر (معادل ۳۷/۵ درصد) از کارشناسان سازمان میراث فرهنگی و گردشگری استان گیلان بودند. در خصوص مدرک تحصیلی مصاحبه شوندگان باید گفت که ۶ نفر از مصاحبه شوندگان (معادل ۷۵ درصد) دارای مدرک دکتری بوده، و ۲ نفر (معادل ۲۵ درصد) نیز دارای مدرک کارشناسی ارشد هستند. تعداد ۱۴۵ مقوله و ۲۵ مفهوم از مصاحبه ها استخراج شده است.

جدول ۵. کدهای باز و مقوله های مرتبط با پیامدها

ردیف	گزاره	کدگذاری باز	کدگذاری باز	ردیف
۱	ادراک بهتر از کیفیت خدمات	ادراک بهتر از کیفیت خدمات	کدگذاری باز	کدگذاری
۲	تکرار سفر و معززی مقصد	معززی مقصد به سایرین	کدگذاری باز	محوری
۳	تکرار سفر	تکرار سفر	کدگذاری باز	زیرطبقه
۴	هدف آن رقابت برای جذب گردشگر است	جذب و توسعه گردشگری	کدگذاری	گردشگری
۵	Mogab حمایت و ارتقا ویژگی های میراث طبیعی و فرهنگی	حمایت از میراث طبیعی و فرهنگی	وفاداری	مفهوم ثانویه
۶	گردشگر از سفر خود احساس ارزش، لذت و رضایت کند	افزایش رضایت گردشگران	کدگذاری باز	کدمفهوم
۷	شکل گیری یک تصویر مثبت و مشخص از شهر نزد گردشگران بالقوه	شکل گیری یک تصویر مثبت و مشخص از شهر نزد گردشگران بالقوه	کدگذاری باز	مفهوم اولیه
۸	آگاهی از برنده شهری دستاورده دوم برنده‌سازی شهری است	آگاهی از برنده شهری	کدگذاری باز	مفهوم ثانویه

جدول ۶. کدهای باز و مقوله های مرتبط با راهبردها

ردیف	گزاره	کدگذاری باز	کدگذاری باز	محوری	
		مفهوم اولیه	مفهوم ثانویه	کدمفهوم	زیرطبقه
۱.	تعیین اولویت‌های گردشگری در آن شهر است.	تعیین	تعیین جهت	R2	تدوین استراتژی
۲.	مدیریت گردشگری که با برنامه‌ریزی و مدیریت برنده همراه باشد	برنامه‌ریزی برای گردشگری و برنده‌سازی شهر	اهداف برنامه‌ریزی	R42	برنامه‌ریزی و نظارت RA4
۳.	من همینه که تا میتوانیم برنده‌سازی کنیم به خصوص تو حوزه صنایع دستی مون.	برنده‌سازی در عرصه‌های مختلف			
۴.	گردشگری یک فرآیند مداوم است و نیاز به نظارت مستمر بر روی اثرات آن دارد. هر زمان که لازم باشد، باید سریع اقدامات پیشگیرانه و یا اصلاحی لازم برای تغییر روند کار آن انجام گیرد	گردشگری بر فرآیند گردشگری	نظارت مستمر	R43	
۵.	رنهایت جایگاه‌یابی از جمله اقدامات راهبردی صحیح برای ایجاد یک برنده است		جایگاه‌یابی	R10	
۶.	بحث دیگر بخش قوانین و مقرراتی هست که ما تو کشور داریم این قوانین و مقررات را باید تصحیح کرد		قانون‌گذاری	R31	
۷.	امور لازم جهت جذب سرمایه‌گذار در مناطق نمونه گردشگری و سرمایه‌گذاری آنها		ایجاد انگیزه برای جلب سرمایه‌گذار	R44	انگیزش RA5
۸.	شرکت در نمایشگاه‌هایی که اتاق بازارگانی برگزار میکنند		استفاده از قابلیت‌های اتاق بازارگانی	R45	

جدول ۷. کدهای باز و مقوله‌های مرتبط با عوامل مداخله گر

ردیف	گزاره	کدگذاری باز	کدگذاری باز	محوری	
		مفهوم اولیه	مفهوم ثانویه	کدمفهوم	زیرطبقه
۱	ا مشکلات عدیده صنعت گردشگری در کشور را می‌توان در چهار حوزه خلاصه کرد: عدم تعامل مناسب با کشورهای دیگر	عدم تعامل با جهان	M13	عدم تعامل با جهان	مدیریتی MO2
۲	ما بودجه‌ها رو نداریم	عدم اختصاص بودجه	M14		
۳	تناقض بین چند تا دستگاه است که مشکل‌ساز می‌شده مثلاً منابع	ایجاد ممانعت توسط دستگاه‌های اجرایی	M15		
۴	طبيعي میاد نمیزاره اون یکی میاد نمیزاره	تعارض سازمان‌های اجرایی	M16		
۵	عدم ساماندهی هنرمندان...	عدم ساماندهی هنرمندان	M17		

M18	مدیریت	ضعف برنامه‌ریزی	ضعف می‌کنم برنامه‌ریزی استراتژی داشته باشیم به لحاظ بین‌المللی بخواهیم و معرفی کنیم اون رو معرفی کنیم	۱
MO3			ضعف نظارت بر تورها و فعالیت بدون مجوز برخی از گردشگری راهنمایی گردشگری و عوامل بسیار دیگر	۲
			نبود هماهنگی میان عرضه‌کنندگان گردشگری...	۳
		فعالیت بدون مجوز برخی از راهنمایی گردشگری و عوامل بسیار دیگر...	۴	
		عدم بهره‌گیری از جاذبه‌های فرهنگی و در نهایت عدم توجه به تاریخی و فرهنگی	۵	
		خلاف قانونی	عدم وجود منابع که متاسفانه ما به منابع دولتی همیشه وابسته ایم	۶
			

جدول ۸. کدهای باز و مقوله‌های مرتبط با عوامل علی

ردیف	گزاره	کدگذاری محوری	کدگذاری باز	کدگذاری باز
۱	ما داریم می‌گیم کیفیت چیز قابل رد نشدن غیرقابل رد شدن یعنی شما نمی‌توانید کیفیت را دور بزنیم	کیفیت	E13	مفهوم اولیه حفظ کیفیت خدمات گردشگری
۲	آخرین مرحله، مرحله بازاریابیه	بازاریابی	E2	بازاریابی
۳	ارتباطاتی که استان به عنوان برادر خواهرخواندگی استانی تفاهم‌نامه‌هایی امضا می‌شوند	تعامل با دنیا	E14	امضای تفاهم‌نامه با شهرها، استان‌ها و کشورهای جهان
۴	آن را راحت‌تر و سریع‌تر می‌پذیرند	اعتماد بیشتری را در مشتریان ایجاد می‌کند و خریداران	E15	جلب اعتماد گردشگران
۵	تسهیلات و....	برندسازی	EL4	دریافت تسهیلات
۶	مردم نیز مهم هستند		E17	شناخت مخاطب
۷	نوع مخاطب برای برندهای ممهمه آیا برای گردشگر داخلی است یا خارجی			مردم گردشگر
۸				خارجی
۹	یه تصویر ذهنی برash ایجاد بشه		E18	ایجاد تصویر ذهنی
۱۰	مریبوط به اماکنی هست که جنبه تاریخی دارند مثلاً میرزا کوچک خان	شناخت و استفاده از قابلیت‌های گردشگری	E19	قابلیت‌های گردشگری
۱۱	یکی از چیزهایی که می‌توانه گیلان را منماییز کنه خود فرهنگ عمومی است	گیلان	EL5	فرهنگ گیلان
۱۲	... بخش حیات و حش گیلان است			طیعت گیلان

جدول ۹. کدهای باز و مقوله‌های مرتبط با پدیده

ردیف	گزاره	کدگذاری باز	کدگذاری باز	کدگذاری محوری
۱	یعنی اینکه ما یک محصول یا خدمتی را می‌خواهیم ارائه بدیم	برند	روابط رسانه	P3
		برند	معرفی جذاب	برندسازی

در حداکثر جذابیت باشد

				نام تجاری و بیوگرایی که در واقع به	۲.
				یک محصول یا خدمتی منتب می‌کنیم	
				ایجاد تصویر	۳.
				یک تصویر ایده آل ساختن برای	
				شهری مشتریان ما دنبالش هستیم	
P4	روابط	جلب اعتماد		برندسازی برای محصولاتی انجام می‌شوند	۴.
		گردشگران		که مطلوبیت و اعتبار برای او ایجاد می‌شوند	
کسب و کارها	P9	ارائه خدمات به مسافران		می‌تواند کسب و کار مربوط به جذب	۵.
PD4	P10	پذیرایی		گردشگران، پذیرایی از آنان و سرگرم کردن آنها نیز باشد	۶.
هدف از گردشگری	P11	گردشگری سلامت		گردشگرانی که در زمینه سلامت به	۷.
PD5	P12	آشنایی با فرهنگها		گیلان گردش می‌کند سفر می‌کنند	۸.
	P13	بناهای و مسائل تاریخی		برای جذب گردشگران فرهنگی...	
	P14	تفریح		به دلایل مختلف فقط و فقط به لحاظ	۹.
	P15	زیارت		مسائل تاریخی نیست	
	P16	مأموریت		به قصد تفریح، درمان، زارت و یا هر	۱۰.
	P17	طبیعت‌گردی		جذابیتی است	۱۱.
				و حتی مأموریت می‌باشد.	۱۲.
				علت اصلی جذب گردشگر در گردشگر طبیعی	۱۳.

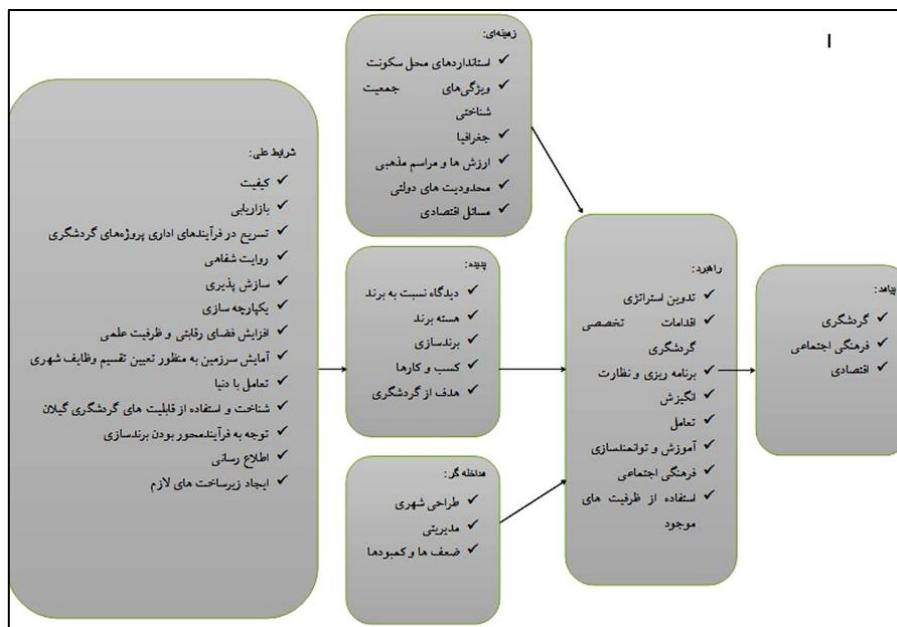
جدول ۱۰. کدهای باز و مقوله‌های مرتبط با عوامل زمینه‌ای

ردیف	گزاره	کدگذاری باز	کدگذاری محوری	کدگذاری باز	کدگذاری اصلی	انتخابی
۱	موقعیت مرزی پکیج کاملاً رو تشكیل میده	Z10	موقعیت مرزی	ZM3	جغرافیای گیلان	عوامل زمینه‌ای
۲	آب و هوای خیلی خوبی دارد	Z11	آب و هو			
۳	یکی کوه جنگل یکی جلگه است یکی هم دریا است که به	Z12	جنگل			
۴	اصطلاح میگن چهار اقلیم	Z13	کوه			
۵		Z14	دریای خزر			
۶		Z15	مرانع			
۷	مالحظاتی که ما داریم بحث رعایت حجاب است	Z16	لزوم رعایت حجاب			ارزش‌ها و مراسم مذهبی
۸	ما هم عدم اینکه یک مسئولی به صورت مداوم یک جایی	Z17	عدم ثبات مدیریت	ZM5	محدودیت‌های دولتی	محدودیت‌های
۹	بمونه	Z18	محدودیت منابع دولتی	ZM6		دولتی
۱۰	عدم وجود منابع که متساقنه ما به منابع دولتی همیشه وابسته ایم	Z19	آورده انداز اقتصادی	ZM4	گردشگر کسی هست که میاد و خرابی به بار میاره بدون	مسائل اقتصادی

Z20	ارزان بودن گردشگری در گیلان	برخلاف تصور عموم علت اصلی مسافرت مردم به استان گیلان گردشگری بودن آن نیست بلکه ارزان بودن آن است.	۱۱
Z21	نرخ ارز	این موضوعات باعث میشه که نرخ ارز اثرگذار باشه	۱۲

در پژوهش حاضر به توسعه مدل پارادایمی پرداخته شد که روابط مولفه ها و مقوله ها با داده های فرایند تحقیق در آن به تصویر کشیده می شود، اجزای مدل پارادایمی پژوهش به صورت زیر است:

نمودار ۱. مدل مفهومی استخراج شده



توصیف متغیرهای پژوهش

در این بخش به توصیف متغیرهای اصلی پژوهش پرداخته می شود:

جدول ۱۱. آمار توصیفی متغیرها

میانگین	سطوح	میانگین	سطوح
۳/۶۶۲	بهره وری	۴/۰۶	طراحی شهری (شامل رنگ آمیزی دیوارها، طراحی باغ ها و پارک ها، مبلمان شهری و...)
۳/۴۰۳	روایت شفاهی	۴/۱۹۴	مسائل مدیریتی (نظیر تعارض میان مدیران، سیاسی کاری، چالش در تعیین اهداف، ضعف در برنامه ریزی و...)
۳/۵۱۲	تسريع فرآیندهای اداری پروژه های گردشگری	۳/۸۵۶	ضعف ها و کمبودها (در حوزه داده های آماری، زیرساختی، نظری جاده ها و...، نیروی انسانی و سرمایه گذار، و...)
۳/۳۷۳	سازش پذیری	۴/۰۳۶	عوامل مداخله گر
۲/۷۱۶	یکپارچه سازی	۴/۲۸۹	تدوین استراتژی (شامل شناخت نقاط قوت و ضعف، فرصت ها و تهدیدات، تعیین جهت گیری های کلی استراتژی ها، توسعه استراتژیها برای ایجاد مزیت و تمایز شهر، و تحلیل استراتژی)
۳/۶۳۷	افزایش فضای رقابتی و ظرفیت علمی	۴/۲۷۹	اقدامات تخصصی صنعت گردشگری (شامل خطمشی گذاری درباره حکمرانی شهری، پژوهش های کاربردی، رعایت حقوق و امنیت گردشگر، تعیین مناطق نمونه گردشگری، بهبود اینمنی راه ها، نوسازی و

۱۱۰ فصلنامه علمی - پژوهشی جغرافیا و برنامه‌ریزی منطقه‌ای، سال دوازدهم، شماره چهارم، پائیز ۱۴۰۱

استانداردسازی تاسیسات اقامتی و گردشگری، و...					
۳/۸۲۶	آمایش سرزمین برای تعیین تقسیم و ظایف شهری	۴/۳۱۸	اقدامات حمایتی (شامل جلب حمایت دولتی، سرمایه گذاری روی زیرساخت‌ها، ارتقای جاذبه‌های گردشگری و حمایت از آثار فرهنگی - گردشگری و...)		
۴/۲۲۴	بازاریابی	۴/۰۹۵	برنامه‌ریزی و نظارت (از طریق تعیین اهداف و گروه‌های برنامه‌ریزی، تمرکز بر روی اهداف، نظارت)		
۴/۳۹۳	کیفیت خدمات و محیط	۴/۱۸۹	ایجاد انگیزه برای فعالین عرصه گردشگری (با حمایت مالی، حمایت از تولید ملی و غیره، برای افراد و شرکت‌ها و سرمایه‌گذاران)		
۳/۷۹۱	تعامل با دنیا (برای ورود به بازارهای جهانی، ورود به جمع شهراهی خلاق و امضای تفاهم نامه بین المللی)	۴/۱۶۴	تعامل (در سطح ملی و بین المللی)		
۳/۸۷۶	توجه به فرآیندمورب بودن برنامه‌سازی (شامل برنامه‌سازی برای سازمان‌های مسافرتی، آموزش، ایجاد تمایز، تغییر نگرش، برنامه‌ریزی، تجاری سازی، شناخت مخاطب و...)	۴/۱۰۹	آموزش و توانمندسازی مردم و مسئولینی که در حوزه گردشگری فعالیت دارند.		
۴/۴۰۳	شناخت و استفاده از قابلیت‌های گردشگری گیلان	۴/۰۳	فرهنگی و اجتماعی (شامل بهبود و حفظ اصالت فرهنگی، شناسایی و حمایت از آثار گردشگری، معرفی تمدن و تاریخ بومی، ترویج کد اخلاق گردشگری و...)		
۳/۶۵۷	اطلاع رسانی (شامل تبلیغات، روابط عمومی، استفاده از راههای ارتباطی محتوهای مختلف، و در سطح استانی و ملی، بین المللی)	۳/۹۷۵	استفاده از ظرفیت‌ها و توانمندیهای موجود نظر منطقه آزاد، فضای مجازی، جوانان و متخصصان و...		
۴/۱۳۴	ایجاد زیرساخت‌های لازم نظیر ایجاد، تاسیس و تجهیز مراکز، راههای ارتباطی، فرهنگ سازی و...)	۴/۱۶۱	راهبردها		
۳/۷۵۸	عوامل عالی	۳/۷۰۶	پیامدهای گردشگری (شامل شکل‌گیری تصویر مطلوب شهر در ذهن گردشگر، افزایش رضایت و وفاداری آنان نسبت به شهر، جذب گردشگر و معروف شدن شهر و غیره)		
۴/۴۶۳	استاندارد محلی	۳/۹۱۵	پیامدهای فرهنگی - اجتماعی (شامل افزایش سرمایه اجتماعی و روابط بین مردم، کاهش مهاجرت روستا به شهر، افزایش رفاه اجتماعی و غیره)		
۴/۰۰۵	ویژگی‌های مردم گیلان (سرزنندگی، برخورد گرم با دیگران و غیره)	۲/۰۵	پیامدهای اقتصادی (مانند افزایش اشتغال، درآمد، توسعه و رونق اقتصادی، جذب سرمایه گذار و غیره)		
۴/۰۶	جغرافیای گیلان (طیعت، نزدیکی مراکز گردشگری، موقعیت مزی و غیره)	۳/۵۵۷	پیامدها		
۳/۶۸۲	ارزش‌ها و مراسم مذهبی مانند حجاب و غیره	۴/۲۷۹	ایجاد دیدگاه نسبت به برنده در نگاه مخاطب (برای مثال: به مثابه موجود زنده، رابطه، انتقال دهنده، ارزش افزای و غیره)		
۳/۳۵۳	محدودیت‌های دولتی (منابع مالی و ثبت مدیریتی)	۴/۰۰۵	شکل‌گیری هسته برنده (واقعیت و شخصیت برنده)		

۳/۹۵۵	برندهسازی (شامل توجه به مسائل اولیه مانند شکل دهی به شهر و غیره ، فراهم نمودن زیرساخت‌ها، اقدامات رسانه‌ای و جلب اعتماد گردشگران)	مسائل اقتصادی (نظیر نوسانات نرخ ارز، و ارزان بودن گردشگری در گیلان و غیره)	۲/۷۸۶
۳/۷۲۶	آماده سازی کسب و کارها برای خدمات رسانی و پذیرایی از مسافران	عوامل زمینه ای	۳/۷۲۵
۳/۹	شناسایی اهداف گردشگران از سفر به گیلان (تفصیل، ماموریت، شناخت فرهنگها، مشاهده بنایهای تاریخی و غیره)		
۳/۹۷۳	برندهسازی شهری		

با توجه به جدول بالا مشاهده می شود که به طور کلی عوامل علی، مداخله گر، زمینه ای، راهبردها، پیامدها و برندهسازی شهری دارای میانگین بیشتر از ۳ می باشند. از بین عوامل مداخله گر از نظر پاسخ‌دهنده‌گان میانگین مسائل مدیریتی، و ضعف‌ها و کمبودها به ترتیب بیشترین و کمترین میانگین را دارند. از بین راهبردها از نظر پاسخ‌دهنده‌گان میانگین اقدامات حمایتی و استفاده از ظرفیت‌ها و توانمندی‌های موجود به ترتیب بیشترین و کمترین میانگین را دارا می باشند. از طرفی در بین عوامل علی از طرفی بر اساس میانگین محاسبه شده، از نظر پاسخ‌دهنده‌گان اهمیت شناخت و استفاده از قابلیت‌های گردشگری گیلان بیشتر از سایر موارد بود. بین پیامدهای نیز همچنین پیامد فرهنگی اجتماعی بیشترین و پیامدهای اقتصادی کمترین میزان میانگین را به خود اختصاص داده اند. بین عوامل زمینه ای همچنین میانگین استاندارد محلی بیشترین، و میانگین مسائل اقتصادی کمترین میانگین را دارد.

نتیجه‌گیری و دستاورد علمی پژوهشی

نتایج مرحله کیفی نشان داد که ۶ متغیر اصلی علی، پدیده، زمینه‌ای و مداخله گر، راهبرد و پیامد شناسایی شده است. شرایط علی شامل کیفیت، بازاریابی، تسریع در فرآیندهای اداری پروژه‌های گردشگری، روایت شفاهی، سازش پذیری، یکپارچه سازی، افزایش فضای رقابتی و ظرفیت علمی، آمایش سرزمین به منظور تعیین تقسیم وظایف شهری، تعامل با دنیا، شناخت و استفاده از قابلیت‌های گردشگری گیلان، توجه به فرآیندمحور بودن برندهسازی، اطلاع رسانی، و ایجاد زیرساخت‌های لازم است. پدیده تحقیق حاضر نیز با دیدگاه نسبت به برنده، هسته برنده، برندهسازی، کسب و کارها، و هدف از گردشگری تشریح گردید. بر اساس مدل کیفی، راهبردها شامل، تدوین استراتژی، اقدامات تخصصی گردشگری، برنامه ریزی و نظارت، انگیزش، تعامل، آموزش و توانمندسازی، فرهنگی اجتماعی، و استفاده از ظرفیت‌های موجود است؛ و پیامدهایی که به همراه خواهد داشت شامل پیامدهای حوزه گردشگری، فرهنگی-اجتماعی، اقتصادی است. در پایان، عوامل مداخله گر نیز شامل طراحی شهری، مدیریتی، و ضعف‌ها و کمبودها؛ و عوامل زمینه‌ای شامل استانداردهای محل سکونت، ویژگی‌های جمعیت‌شناختی، جغرافیا، ارزش‌ها و مراسم مذهبی، محدودیت‌های دولتی، و مسائل اقتصادی است.

یافته‌ها نشان می‌دهد که کدهای وفاداری، حمایت از میراث طبیعی و فرهنگی، شکل‌گیری یک تصویر مثبت و مشخص از شهر نزد گردشگران بالقوه، آگاهی از برنده شهری، توسعه، کاهش مهاجرت از روستا به شهر، بهبود کیفیت زندگی در حیطه شهری و مردمان بومی، افزایش تولید ناخالص ملی، اهداف برنامه‌ریزی، نظارت مستمر بر فرآیند گردشگری، ایجاد انگیزه برای جلب سرمایه‌گذار، استفاده از قابلیت‌های اتاق بازرگانی، در اختیار قرار دادن فضاهای خالی گردشگری به جوانان، حمایت از تولید ملی در کشور، ایجاد اراده و تشویق افراد به فعالیت در حوزه

گردشگری، ثبت ملی و جهانی، توانمندسازی دولت، آموزش مردم، برگزاری جلسات و همایش‌ها و سمینارهای کاربردی، اهمیت دادن به طبیعت گیلان، بهبود فرهنگ گیلان، استفاده از قابلیت‌های منطقه آزاد، استفاده از ظرفیت بخش خصوصی، ایجاد شرکت تعاونی، اعتماد به جوانان، استفاده از نظر متخصصان، رنگ‌آمیزی دیوارها و بکارگیری رنگ‌ها، طراحی باغها و پارک‌ها، مبلمان شهری، سیاسی شدن گردشگری، ارزش‌افزوده، عدم تعامل با جهان، عدم اختصاص بودجه، ایجاد ممانعت توسط دستگاه‌های اجرایی، تعارض سازمان‌های اجرایی، عدم ساماندهی هنرمندان، مدیریت، اطلاعاتی، امکانات و لجستیک، عدم همخوانی طراحی‌ها، نبود سرمایه‌گذار، کمبود نیروی انسانی، ضعف در گردشگری دریایی، امضای تفاهم‌نامه با شهرها، استان‌ها و کشورهای جهان، جلب اعتماد گردشگران، دریافت تسهیلات، شناخت مخاطب، ایجاد تصویر ذهنی، قابلیت‌های گردشگری، تور گردشگری، جشنواره‌ها و فروشگاه‌ها، راه‌های اطلاع‌رسانی، محتوای اطلاع‌رسانی، سطح اطلاع‌رسانی، ارائه خدمات به مسافران، پذیرایی، گردشگری سلامت، آشنایی با فرهنگ‌ها، بناها و مسائل تاریخی، تفریح، زیارت، مأموریت، طبیعت‌گردی، موقعیت مرزی، آب و هوا، جنگل، کوه، دریای خزر، مراتع، لزوم رعایت حجاب، عدم ثبات مدیریت، محدودیت منابع دولتی، آورده‌اندک اقتصادی گردشگران به گیلان، ارزان بودن گردشگری در گیلان، و نرخ ارز از یافته‌های منحصر به فرد در پژوهش حاضر است. با توجه به مطالب بیان شده پیشنهاد می‌شود بر روی صنایع و درآمدهای سرمایه‌گذاری نمود که از پتانسیل‌های لازم برخوردار باشند و صنعت گردشگری یکی از صنایع مطرح است. این صنعت نیز همانند هر صنعت دیگری، باید مورد توجه قرار گیرد تا ضمن تامین سرمایه‌های لازم برای ایجاد شرایط لازم جهت جذب و ورود گردشگران، بتواند از بازخورد لازم برخوردار باشند. پژوهش حاضر نیز بر همین راستا به تبیین عواملی پرداخت تا به تصمیم گیرندگان در تبیین مسیرهای لازم یاری رساند. استان گیلان ضمن وجود پتانسیل‌های بسیار غنی بومی، فرهنگی، اجتماعی، جغرافیایی و حتی اقتصادی، نسبت به بسیاری از استانهای کشور و مخصوصاً استانهای هم‌جوار، مغفول واقع شده و آنطور که باید مورد توجه قرار نگرفته است. بررسی‌های میدانی و همچنین شواهد امر نشان می‌دهد که متأسفانه به دلیل عدم توجه لازم به صنعت گردشگری در استان گیلان، حجم سرانه درآمد این استان نسبت به سایر استان‌ها نظیر مازندران بسیار ناچیز می‌باشد و این در حالی است که حتی برتری نسبی پتانسیل‌های گیلان نسبت به این استان‌ها نیز مشهود است. همچنین باید افزود به دلیل عدم مدیریت صحیح گردشگری در گیلان، گیلان مقصد مسافرانی قرار می‌گیرد که در عمل درآمد گردشگری خاصی برای استان به همراه ندارد. این در حالی است که اگر مجموعه دولت و همچنین استانداری گیلان به صورت عملی و با تمام توان خود از گردشگری استان گیلان حمایت نمایند، بسیاری از مسائل و مشکلات و حتی معضلات اجتماعی-اقتصادی نظیر بیکاری به واسطه همین گردشگری در استان از بین خواهد رفت و گیلان روح مجددی را در کالبد خود احساس می‌نماید. مدل تحقیق حاضر نیز تلاشی بر این مدعای بوده و به تبیین شرایطی می‌پردازد که در صورت به وقوع پیوستن آن، استان با آن روبرو شده و از مزایای آن بهره مند خواهد شد.

منابع

- اسدالله زاده، طناز، میرمعینی، مهدی، (۱۳۹۴)، بررسی تاثیر برنده‌سازی شهری به عنوان محرك توسعه اقتصادی در شهرهای ایرانی (نمونه موردی: قزوین)، اولین کنفرانس ملی جغرافیا، گردشگری، منابع طبیعی و توسعه پایدار، ص ۸-۱.

اسدی، د.، و رفیعیان، م. (۲۰۱۸). بررسی عوامل موثر بر بازار آفرینی محلات تاریخی با تاکید بر رویکرد برنده‌سازی شهری نمونه موردنی: محله سنگ سیاه شیراز. *مطالعات محیطی هفت حصار*, ۶(۲۴)، ۵-۱۴.

اسماعیل زاده، ح.، هرائیی، م.، و بهرامی، م. (۱۳۹۷). میزان رضایت گردشگران از کیفیت خدمات گردشگری بر اساس مدل سروکوال (مطالعه موردنی: رستوران‌های محله درکه تهران). *جغرافیا و برنامه‌ریزی*, ۲۲(۶۶)، ۱-۲۱.

بیضایی، م.، و صداقتی، ع. (۱۳۹۶). ارائه شاخص‌های هویت فرهنگی ایرانی-اسلامی منطبق با انواع گردشگری فرهنگی و با ملاحظه عامل پایداری گردشگری. *میراث و گردشگری*, ۲(۷)، ۱۱۱-۱۳۱.

جباری، ص.، اسداللهی، م.، و خضریان، س. (۱۳۹۸). پژوهشی بر برنده‌سازی استراتژیک شهری، *مطالعه میزان اثربخشی و طرح هویت بصری آن*. هنرهای تجسمی (هنرهای زیبا)، ۲۴(۲)، ۱۵-۲۶.

ربانی رومینا، جلالی سید مهدی، (۱۳۹۸)، برنامه ریزی راهبردی برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری، *فصلنامه مطالعات مدیریت شهری*، سال یازدهم، شماره ۳۸، ص ۵۸-۴۷

زارعی مقدم سمیه، زارعی مقدم نرگس، (۱۳۹۷)، "ارزیابی قابلیت برنده‌سازی شهری با استفاده از دیدگاه گردشگران نمونه موردنی، شهر یاسوج"، برنامه ریزی و توسعه پایدار، جلد اول، شماره اول، صص ۱۴۰-۱۲۳.

فرهنگی حمید، (۱۳۹۷)، اهمیت برنده‌سازی، نشریه کاوشنگر، سال ۲۴، شماره ۱۳۸، صص ۶۰-۵۸.

فیض، د.، میرمحمدی، س.، و ایزدخواه، م. (۱۳۹۶). طراحی و ارائه مدل برنده‌سازی ملی ایران با استفاده از نظریه مبنایی و مدل-سازی ساختاری تفسیری (ISM). *راهبردهای بازرگانی*، ۲۴ (دوره ج)، ۷۹-۹۸.

مصطفی‌زاده، ح.، کتاب اللهی، ک.، و آزادی، م. (۱۳۹۷). اهمیت تدوین چارچوب شناسایی و ادراک برندهای شهری با رویکرد گردشگری ملی (مطالعه موردنی: کلانشهر تبریز). *برنامه ریزی و توسعه گردشگری*، ۷(۲۷)، ۸۴-۱۰۱.

محمودی آذر، ش.، و داودپور، ز. (۱۳۹۷). برنده‌سازی شهری برای تحقق شهر خلاق؛ ارائه مدل نظریه ای داده بنیاد (موردنده: شهر ارومیه). *توسعه محلی روستایی - شهری (توسعه روستایی)*، ۱۱(۱)، ۱۱۵-۱۳۶.

مهان مهذیار، (۱۳۹۷)، برنده‌سازی شهری به عنوان ابزاری در راستای برنامه‌ریزی فضایی راهبردی (مطالعه موردنی: منطقه ۱۲ تهران)، پایان نامه کارشناسی ارشد رشته مهندسی شهرسازی گرایش برنامه ریزی شهری، دانشگاه تهران.

میکاییلی، مهدی، (۱۳۹۵)، به کارگیری رویکرد برنده‌سازی شهری در جهت برنامه ریزی راهبردی شهر ارومیه، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه تهران.

وفایی فرد، مهدی، (۱۴۰۰)، برنده‌سازی شهری با هدف توسعه گردشگری، چهارمین کنفرانس بین‌المللی توسعه علوم جغرافیا و گردشگری و توسعه پایدار ایران، تهران.

Barcelos, R. H., Dantas, D. C., & Sénecal, S. (2019). The tone of voice of tourism brands on social media: Does it matter? *Tourism Management*, 74, 173–189

Berezka, S., Kolkov, M. Y., & Pereskokova, E. V. (2018). The development approaches to tourist value propositions of small cities: The case of the Vladimir Region. *Worldwide Hospitality and Tourism Themes*, 10(4), 498–509

Chow, H., Ling, G.-J., Yen, I., & Hwang, K.-P. (2017). Building brand equity through industrial tourism. *Asia Pacific Management Review*, 22(2), 70–79

- Coelho, A., Sampaio, A., & Rodrigues, P. (2020). The Influence of Brand Experience in City Marketing. In *Marketing and Smart Technologies* (pp. 242–252). Springer
- Laaksonen, S.-M., Falco, A., Salminen, M., Aula, P., & Ravaja, N. (2019). Brand as a cognitive mediator: investigating the effect of media brands as a structural feature of textual news messages. *Journal of Product & Brand Management*, 1–14
- Minkman, E., & van Buuren, A. (2019). Branding in policy translation: How the Dutch Delta approach became an international brand. *Environmental Science & Policy*, 96, 114–122
- Prasetyo, M. H., & Maulani, T. S. (2018). City Branding Effectiveness Strategy In The Context Of Tourist Satisfaction. *Journal of Economic & Management Perspectives*, 12(1), 262–268