

تدوین مدل جامع برنده‌سازی ابر شهرها (مورد مطالعاتی: ابر شهر تهران)

فریبا یوسفی

دانشجوی دکتری جغرافیا و برنامه‌ریزی شهری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات، تهران، ایران

حسین مجتبی زاده^۱

عضو هیات علمی جغرافیا و برنامه‌ریزی شهری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی، تهران، ایران

زهرا پیشگاهی فرد

عضو هیات علمی جغرافیا سیاسی، دانشکده جغرافیا، دانشگاه تهران، تهران، ایران

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۳۹۵/۰۷/۱۸

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۵/۰۵/۰۲

چکیده

اگر هدف ایجاد اقتصاد پایدار و توسعه متوازن شهری است، برنده‌سازی شهری بهویژه در مقیاس ابر شهرها ضروری غیرقابل انکار است. با اذعان به عدم وجود مدل راهبردی جامع و متولوژی اجرایی جهت برنده‌سازی ابر شهرها، هدف اصلی این پژوهش، ارائه الگویی نوآورانه برای برنده‌سازی ابر شهرها بر مبنای مطالعه موردي شهر تهران و با در نظر گرفتن ویژگی‌های منحصر به فرد ایرانی می‌باشد. جامعه آماری این پژوهش، کلیه خبرگان و متخصصان دارای زمینه علمی مرتبط با برنامه‌ریزی شهری و برنده‌سازی می‌باشند. در این پژوهش، با توجه به روش شناسی تئوری زمینه‌ای، ابتدا از روش نمونه‌گیری مبتنی بر هدف (هدفمند) و سپس در روند تجزیه و تحلیل از روش نمونه‌گیری نظری برای گردآوری داده‌ها استفاده گردیده است. روش گردآوری اطلاعات مبتنی بر روش‌های پیمایشی بهویژه مصاحبه‌های عمیق نیمه ساختاریافته می‌باشد. همچنین روش تجزیه و تحلیل این پژوهش، تئوری زمینه‌ای مبتنی بر رهیافت نظام مند استرانوس و کوربین جهت کدگذاری و دسته‌بندی مفاهیم می‌باشد. در این راستا، از نرم افزار SPSS ۱۶ جهت تحلیل داده‌های دموگرافیک کمی و همچنین نرم افزار MAXQDA 12 جهت مدیریت و سازماندهی داده‌های کمی استفاده شده است. نتایج این پژوهش حاکی از ارائه مدل جامع برنده‌سازی ابر شهرها و تبیین ابعاد و متغیرهای کلیدی با رویکرد بومی می‌باشد.

واژگان کلیدی: برنده‌سازی، ابر شهر، نظریه زمینه‌ای، مدل، کمی، تهران

(۱) مقدمه

هریک از شهرهای مهم جهان به فراخور ظرفیت، امکانات و فعالیت‌های خود از نوعی شهرت و آوازه مخصوص به خود برخوردارند که آن‌ها را از دیگر شهرها ممتاز و متمایز می‌سازد. این شهرت و آوازه که از آن به برنده شهری تعییر می‌شود، آمیزه‌ای از هویت تاریخی، ویژگی‌های اجتماعی، نمادهای تمدنی، فعالیت‌های تجاری، امکانات رفاهی، تفریحی، مناسبات سیاسی و بین‌المللی هر شهر است که برآیند آن هویت برنده شهری است. در این میان شهرهایی توانسته‌اند برنده در عرصه ارتباطات جهانی کسب کنند که با سرعت و سهولت بیشتری نزد افکار عمومی جهانی شناخته می‌شوند و توانسته‌اند در شبکه گسترده جهانی تأثیرگذاری بیشتری داشته باشند. زیرا تصویر مطلوب شهر در ذهن ساکنان و سایر افراد می‌تواند باعث جذب هر چه بیشتر سرمایه‌گذاران، گردشگران و مهاجران شود. افزون بر اینکه در سطوح بالاتر یعنی در سطح مدیران یک شهر نیاز به یک تصویر مناسب و شناخت نسبت به آن برای برنامه‌ریزی‌های آتی شهر، یک نیاز آتی است (ماجدی، ۱۳۸۹، ص ۵۴). همچنین مدیران شهری برای برنامه‌ریزی و اتخاذ تصمیمات مناسب برای شهرها نیازمند شناختی مناسب از تصویر فعلی شهر و عوامل تأثیرگذار در شکل‌گیری آن می‌باشند. به طور کلی می‌توان گفت برنده شهری باعث می‌شود تصویری از شهر ارائه گردد که شهر موردنظر با دیگر شهرها در سطح ملی و بین‌المللی رقابت کرده و نهایتاً باعث حداکثر سازی منافع شهر و ندی می‌شوند. علاوه بر این برنده‌سازی شهری موجب تقویت جایگاه ذهنی شهرها و وجهه آن‌ها شده و فرصت رقابت میان شهرها را به وجود می‌آورد و این ایجاد جو رقابت میان شهرها در نهایت موجب سرازیر شدن سرمایه‌های مادی، معنوی و اجتماعی به ساختارهای شهری خواهد شد و رفاه و کیفیت زندگی را برای ساکنین آن به بار می‌آورد.

اگر هدف اقتصاد پایدار و توسعه متوازن شهری است بایستی شهر به یک برنده سرآمد تبدیل گردد (محمدی و ماجد، ۱۳۹۱، ص ۵۸). برخلاف کالاهای مصرفی، یک مقصد، برنده خود را به ارث می‌برد. با وجود نمونه‌هایی محدود، یک مقصد نمی‌تواند توپوگرافی، فرهنگ و یا میراث فرهنگی خود را تولید کند و یا به طور چشمگیری تعییر دهد. یک مکان نمی‌تواند به شیوه‌ای که یک تولیدکننده مانند شرکت کوکاکولا خط تولید جدیدی را ابداع می‌کند، در مدتی کوتاه بازآفرینی گردد. در نتیجه دارایی‌های ملموس و ناملموس مقاصد می‌بایست شناسایی گردد و آن‌ها به گونه‌ای ترویج گردد که آن را از تمام مقصدگاهی دیگر متمایز سازد. همچنین می‌توان با ارتقاء هویت برنده و شاخص مؤثر بر برنده شهری، ارزش ویژه برنده مقاصد ارتقاء یابد و امکان جذب بازارهای جدید را فراهم سازد. اما بعيد است این عوامل بتوانند ماهیت زیربنایی آن مقصد را، در دوره زمانی کوتاه، تغییر دهند. بنابراین مکان‌ها می‌بایست دارای هویت برنده متمایز مبتنی بر چشم‌انداز بلندمدت باشند و جاذبه‌های قدرتمند خود را شناسایی کنند، ماهیتی که این جاذبه‌ها را برای بازدیدکنندگان متفاوت و جذاب می‌سازد را جستجو نمایند و به طور پیوسته این ماهیت را از طریق ارتباطات درونی و برونی ترویج نمایند. با گذشت زمان این فرآیند، در کسب شهرتی پایدار بر مبنای این ارزش‌های برنده کمک خواهد کرد. و اما در خصوص اینکه چرا تدوین مدل جامع برنده سازی شهری مورد نیاز است باید گفت: برنده که به طور پیوسته طرح‌ریزی شود، "دانستان" منسجمی را در مورد مقصد ارائه می‌کند که آن مقصد را به شکل بهتری برای مقاومت در مقابل شوک‌هایی که ممکن است موقتاً جاذبه آن را در نگاه

جهانیان کاهش دهد (مانند رویدادهای تروریستی، کشمکش، رکود اقتصادی یا رهبری نامحبوب) تجهیز نماید. هرچندکه خشی کردن یک شهرت منفی که با گذشت زمان عمیقاً ریشه دوانده استکاری مشکل می‌باشد اما یک برنده مقصد قدرتمند، توانایی ارائه چشم‌اندازی مثبت و جایگزین را دارد که می‌تواند به مرور زمان تصویر یک کشور را تغییر دهد. هرچه که یک برنده مقصد قدرتمندتر باشد، آن مقصد بهتر می‌تواند در مقابل چنین شوک‌هایی ایستادگی کند و از بحران‌ها سریع‌تر بیرون آید. اولین روش می‌سازد که یک برنده مقصد باید بروی ماهیت و محتوایی واقعی پایه‌ریزی شود. برنده مقصد یک مفهوم بازاریابی ناپایدار و زودگذر نیست: "برند مقصد باید متمرکز، قابل‌تشخیص، منسجم و جذاب باشد. موفق‌ترین برندهای ملی مطلقاً اختراع نمی‌شوند بلکه بروی یک حالت، بروی واقعیت جاری پایه‌ریزی می‌شوند که این حالت و واقعیت سپس به‌وسیله برندها خلاصه‌سازی شده و ترویج می‌شوند. برندهای مقصد از این‌نظر ارگانیک و خودتوسعه-گر هستند، اما برای تحقق پتانسیل خود به راهنمایی و سرپرستی نیاز دارند". بنابراین اگر یک مقصد بخواهد گردشگران را به‌سمت خود جلب کند، باید دلایلی قانع‌کننده برای بازدید را به آن‌ها ارائه نماید. این موضوعی آشکار است اما این فرآیند تمایز ساختن یک مقصد از تمامی مقصدگاهی دیگر در واقع همان برنندسازی است. این فرآیند با شناسایی عواملی که یک مقصد را منحصر‌به‌فرد می‌سازد و انتقال این تفاوت‌ها به‌طور پیوسته به‌منظور تشویق و ترغیب بازدیدکنندگان برای شناخت جاذبه‌های تمایز آن مقصد، به‌طوری‌که آن‌ها خواهان بازدید از آن باشند، سروکار دارد. سایمون آنهالت نیز در خصوص اهمیت این موضوع بیان می‌دارد: در دنیای جهانی شده‌ای که ما اکنون در آن زندگی می‌کنیم، هر مکان ناچار به رقابت با مکان‌های دیگر برای به‌دست آوردن سهم ذهن، سهم درآمد، سهم استعداد و سهم صدای خود می‌باشد. درصورتی که یک مکان نتواند نماد چیزی باشد، از شناس اندکی برای به خاطر ماندن برای مدتی طولانی برای رقابت در به‌دست آوردن بخشی از این توجه ارزشمند برخوردار خواهد بود.

ابرشهرها^۱، شهرها یا مناطق شهری (همگرا) با جمعیت بیش از ۱۰ میلیون نفر هستند که البته در لغت متropolیس^۲ هم نامیده می‌شوند. (El-Shakhs, 2014, p. 12; Sorensen & Okata Eds, 2011, p.22). بطبق بررسی‌ها در سال ۲۰۱۵ حدود ۳۵ ابر شهر وجود دارد که تعدادی از آن‌ها عبارتند از: توکیو، دهلي، سئول، شانگهای، بمبئی، مکزیکو‌سیتی، پکن، سائو پائولو، جاکارتا، نیویورک، کراچی، اوزاکا و مانیل. تهران نیز بیست و پنجمین شهر پرجمعیت جهان است و براساس تعاریف جز ابر شهرها محسوب می‌شود (UNIIDO, 2014, p. 90). مطلبی و دیگران، ۱۳۹۴، ص ۱۹۲؛ دینی، ۱۳۹۲، ص ۱۲). تهران بزرگ‌ترین شهر و پایتخت ایران و مرکز استان تهران و شهرستان تهران است. از دهه ۱۳۴۰ تهران مرکز جذب مهاجران زیادی از سرتاسر ایران بوده است. تراکم جمعیت در تهران بین ده هزار و هفت‌صد تا بیش از یازده هزار تن در هر کیلومتر مربع برآورد می‌شود که بنابر آمار جزء پرترکم‌ترین شهرهای جهان است. ابر شهر تهران میزبان نزدیک به نیمی از فعالیت‌های صنعتی ایران است. در تهران و حومه، اماکن تاریخی مذهبی نظیر مساجد، کلیساها، کنیسه‌ها و آتشکده‌های زرتشتیان قرار گرفته‌است و به‌طورکلی می‌توان گفت دارای پتانسیل‌های جذب سرمایه و گردشگری است اما با تمامی این تفاسیر تهران شهری است که از

¹ Mega City

² Metropolis

قاعده یک کلانشهر خارج شده و به یک ابرشهر تبدیل شده است، اما زیرساخت‌های این شهر متناسب با آن توسعه پیدا نکرده‌اند و مهم‌تر از همه اینکه این ابر شهر مهم کشورمان فاقد برنده شهری است و این مسئله می‌تواند برخی از مسائل مثل فرصت‌های سرمایه‌گذاری و ... را تحت الشعاع قرار دهد (حبیبی و هورکارد، ۱۳۸۵، صص ۲۴-۲۲؛ اندیشکده صنعت و فناوری، ۱۳۸۵، ص ۴۳؛ غمامی، ۱۳۹۰، ص ۴۵). برنده سازی شهری از موضوعات جدید در کشور ما است که تا به حال، کار جدی در آن حوزه انجام نشده؛ اگرچه مطالعات پراکنده‌ای در زمینه برنده و برنده‌سازی شهری انجام گرفته اما خروجی آن، به تدوین برنامه‌ای منظم و قابل اجرا نینجامیده است. براساس گفته صاحب‌نظران اگر می‌خواهیم به سمت داشتن شهری با اقتصاد پایدار، توسعه متوازن، درآمدهای باثبات و فضای زیست‌محیطی بهتر پیش برویم در وهله نخست برای برنده‌سازی در این مقوله‌ها باید به شناسایی نیازها پردازیم. بر این اساس، برنده سازی شهری راهبردی برای افروden مزیت رقابتی بهوسله فراهم نمودن تصویر، منبعی برای ارزش‌افزوده اقتصادی، توسعه فرهنگی و سیاسی و همچنین توسعه اقتصادی و اجتماعی قاطع است (حیدری چیانه و دیگران، ۱۳۹۴، ص ۲). لذا مسئله اساسی این پژوهش، ارائه الگویی برای برنده‌سازی ابرشهرها می‌باشد که بر مبنای مطالعه موردی شهر تهران و با در نظر گرفتن ویژگی‌های منحصر به فرد ایرانی می‌باشد. در این راستا، تعیین ابعاد مدل جامع برنده‌سازی ابرشهرها بر مبنای رویکرد تئوری زمینه‌ای و ارائه مدل متناسب با آنها به عنوان اهداف مدنظر می‌باشد.

۲) مدل‌های برنده سازی مکان

برنده‌سازی مکان، چارچوب و ابزاری برای ایجاد تمایز، تمرکز و سازماندهی مشخصه‌های برتر و رقابتی یک مکان فراهم می‌آورد که این مشخصه‌ها باید ریشه در حقایق داشته باشند (بیکر، ۱۳۹۴، ص ۱۵). در این بخش برخی از مدل‌های موجود در حوزه برنده سازی مکان تشریح خواهد شد که هر یک از زاویه‌ای متفاوت به برنده سازی مکان پرداخته‌اند.

۱-۲) مدل میدلتون

اجزا و مراحل یک برنده سازی ایده آل برای مکان از دیدگاه میدلتون به شرح زیراست: شکل‌دهی یک شخصیت و جایگاه مشخص، متمایز، جاهطلبانه اما واقعی برای برنده؛ تبیین جایگاه برنده بر اساس ارزش‌ها، نگرش‌ها، رفتارها و خصوصیات جمعیت؛ انکاس یک استراتژی مشخص مکان/ شهر و نقاط تأکید با توجه به مهارت‌ها، منابع و قابلیت‌ها؛ ارائه اثربخش مزایا به گروه‌های هدف؛ ارتباط موفق با تأثیرگذاران کلیدی درونی؛ یکپارچگی کارا در میان رسانه‌های مختلف ارتباطی بازاریابی؛ منسجم بودن در طول زمان.

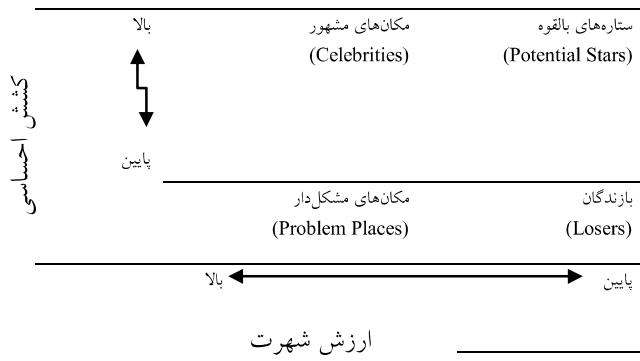
استراتژی‌های برنده سازی که به کار گرفته می‌شود معمولاً دو جنبه دارد: شهرها یا بر خصوصیات مادی مکان همچون ساختمان‌ها، رویدادها یا برجنبه‌های غیرمادی به عنوان مثال داستان‌ها، شعارها و لوگوها تأکید می‌کنند. به این طریق مکان‌ها/ شهرها امید دارند که خود را از رقبا متمایز کنند و گردشگران را جذب کنند. در واقع برنده سازی مکان/ شهر می‌تواند یک روش مفید در ایجاد تصویر مطلوب گردشگری باشد.

۲-۲) حامل‌های تصویر مکان

به عنوان یک واقعیت هر چیزی که تا حدی در یک مکان/ شهر ویژه باشد، ممکن است برای جذب گردشگران مناسب باشد. در ادبیات سه بخش‌بندی اصلی از حامل‌های تصویر شهر شناسایی شده است که عبارتند از: محیط ساخته شده، رویدادهای بارز، شخصیت‌های مشهور. گردشگران نخست یک مکان را برای مشاهده موارد ساخته شده در محیط آن بازدید می‌کنند. براساس تحقیقات میدانی وسیع انجام شده در شهرهای آمریکایی و اروپایی، لینچ و همکارانش استدلال می‌کنند که بیشتر افراد یک مکان را عمدتاً براساس مجموعه‌ای از موارد ساخته شده درک می‌کنند. به خصوص پنج عنصر فیزیکی نقش مهمی در شکل دهی تصویر یک شهر ایفا می‌کنند: راه‌ها، پل‌ها، مناطق: مانند میدان‌ها، نواحی و سایر بخش‌های شهر با کارکتر متمایز، نقاط تجمع: نقاط تجمع استراتژیک مانند میدان‌ها یا ایستگاه‌های قطار، نقاط برجسته. گردشگران هم چنین به رویدادهای بارزی که در شهر رخ می‌دهد نیز توجه می‌کنند. برخی رویدادها هرسال رخ می‌دهد؛ در حالی که برخی دیگر تنها یک بار رخ می‌دهند. گردشگران ممکن است یک مکان را بازدید کنند به دلیل این که آن مکان ایشان را به یک شخصیت مرتبط می‌کند. مطمئناً شهرها ممکن است حاملان تصویر بیشتری نسبت به سه نوع ذکر شده داشته باشند. در نهایت، مکان‌ها ممکن است به جنبه‌هایی از اقتصاد محلی شان مانند صنایع دستی، غذا و ... مرتبط باشند. تئوری توریست گیز پیشنهاد می‌کند که چقدر مهم است که بتوان علائمی برای شهرها پیدا کرد و از آن‌ها عکس گرفت و تکثیر و توزیع کرد. اگر یک مکان/ شهر ویژگی‌های بصری و تصویری مناسبی نداشته باشد خیلی سخت می‌توان آن را برند کرد. از این منظر سرمایه‌گذاری روی هنر عمومی، میدان شهر یا فستیوال شهر می‌تواند ارزش درونی، سنبليک و ترویجی داشته باشد.

۳-۲) ماتریس شهرت مکان

تصویر یک مکان، بسیار مهم است و این که یک مکان چگونه ارائه می‌شود، می‌تواند در مردم انگیزه دیدار از آن مکان و بازدید مجدد را ایجاد نماید. در هیچ جایی به اندازه برند سازی برای مکان جمله "تأکید بر نقاط مثبت و حذف نقاط منفی" صحیح نمی‌باشد. برند سازی برای مکان می‌تواند در پرکردن هرگونه شکاف بین نقاط قوت مکان و ادراک‌های بازدیدکنندگان بالقوه آن کمک کند. شهرت یک مکان در خلاء ایجاد نمی‌شود و صرفاً بر اثر انتخاب گردشگران رخ نمی‌دهد، بلکه بازاریابان یک مکان باید وضع کنند که چگونه تصویر مکان قابل مقایسه با رقبای اصلی است. شکل زیر تا حدی می‌تواند گویای این رتبه‌بندی و امتیاز باشد:



شکل ۱. ماتریس شهرت مکان (Cosshall,2000, p 22; Tapachi and waryszak,2000, p 42)

این که مردم چگونه به برنده یک مکان نگاه می‌کنند بستگی به علاقه، شخصیت، تجارت و اعتقاداتشان دارد و چنین نقشه جایگاه سازی باید همراه با تحلیل روان‌شناسخی بخش‌های اصلی بازار صورت گیرد. در هر نقشه جایگاه سازی، اگرچه، برنده‌گان، مکان‌هایی هستند که در معنای احساسی غنی هستند و ارزش گفت‌وگوی بالایی دارند و احتمال بازدید بالایی از نظر گردشگران بالقوه دارند. در مقایسه، بازندگان معنای کمی دارند، حتی جایگاه پایینی دارند و تقریباً هیچ ارزش گفت‌وگویی ندارند و احتمال بازدید توسط گردشگران بالقوه صفر است. مکان‌های مسئله‌دار مکان‌هایی هستند که از جذابیت احساسی بسیار دور هستند و گردشگران بالقوه را دفع می‌کنند. مکان‌هایی که کشش احساسی کمی دارند اگر بخواهند در برنده سازی مکان موفق شوند کار بسیار سختی پیش رو دارند. اما در حال حاضر ارزش شهرت پایینی دارند (اگرچه در حال رشد است) پتانسیل فراوانی دارند و می‌توانند برنده‌گان فردا باشند.

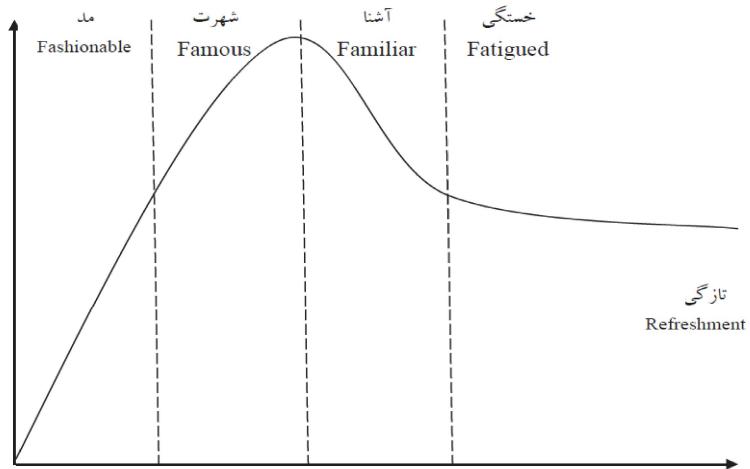
۱-۴) منحنی مد برنده یک مکان^۱

وینریچ پیشنهاد می‌دهد که به جای نگرش به منحنی S شکل به عنوان ردیابی حجم فروش در طول زمان، مدیران باید به آن به عنوان مجموعه‌ای از مراحل در رابطه برنده با مشتریان خود نگاه کنند و بینش‌های مفیدی در مورد نیازمندی‌های ارتباطی برنده آشکار کنند. با توسعه این مفهوم و ترجمه آن به برنده مکان، ما می‌توانیم ببینیم که در ابتدا بازار کوچک است. مکان‌های زیادی شیک خواهند بود، علی‌رغم فقدان فعالیت‌های تبلیغاتی چرا که مکان انحصاری است. در اینجا برنده مکان در آغاز (فاز مد) خود است و بازدیدکنندگان، آن مدگرایان^۲ هستند که گرچه تعدادشان کم است اما بر عقاید تأثیرگذار است. زمانی که مکان مشهور می‌شود و جذابیت انحصاری و نوع بودن خود را از دست می‌دهند. این گردشگران به مکان جدید بعدی می‌روند چرا که نمی‌خواهند جایی که عمومی شده است، دیده شوند. در (فاز شهرت) مشتریان برنده یک مکان افراد مرphe هستند. اگر مکان در جذاب نگهداشتن خود از دست می‌دهد. (آشنا شدن) می‌تواند در نهایت یک مکان را به (مرحله خستگی) برساند که در آن صورت جذب مشتری بسیار سخت خواهد شد. اگر برنده یک مکان آسیبی جدی بخورد، شاید لازم باشد ارزش‌های محوری آن را ارزیابی مجدد و ارتباط آن با بازارهای هدف را تعریف مجدد کرد. تمامی برندها می‌توانند علاّتمی از پیر شدن نشان دهند و

¹ Fashion curve

² Trendsetter

در مواجهه با رقابت مدرن نیازمند تازه شدن می باشند و حتی کلامیک‌ترین برندها نیز نیازمند این هستند معاصر بمانند. این به دلیل سرعت تغییرات در بازار امروز است و برندهای مکانی که نتوانند تکامل پیدا کنند در رقابت شکست می خورند، هیچ برند مکانی نمی تواند ایستا بماند و بازاریابان نیاز دارند که بدانند یک مکان چه هنگام به نقطه‌ای رسیده است که نیازمند احیا و تازگی است.



شکل ۲. منحنی مد برنده مکان (Weinreich, 1999, p 12)

۵-۲) مدل پنج فازی ساختن برنده برای مکان

گام نخست در فرآیند ساختن و یا احیای برنده هر مکانی تدوین ارزش‌های محوری آن مکان و برند است. این ارزش‌ها باید پایدار، مرتب، قابل انتقال و برتر برای گردشگران بالقوه باشد.

جدول ۱. پنج فاز در ایجاد برنده برای یک مکان

فاز اول	تحلیل و بررسی بازار و توصیه‌های استراتژیک
فاز دوم	توسعه هویت برنده
فاز سوم	معرفی برنده-انتقال چشم‌انداز
فاز چهارم	اجرا و پیاده‌سازی برنده
فاز پنجم	مانیتور کردن، ارزیابی و بازنگری

در مراحل برنده سازی باید این نکته را مدنظر قرارداد که چقدر برنده معاصر و مرتبط با مشتری و گردشگر امروزی است و چگونه با رقباً مقایسه می شود. هنگامی که مرحله اول یعنی تحلیل و بررسی بازار کامل شد، فاز بعدی توسعه هویت برنده است از با اهمیت‌ترین قسمت‌های این فاز مفاهیم، هرم مزیت و معماری برنده است. هنگامی که ارزش‌های محوری برنده پیام گرفته تا لوگوی برنده رسوخ داده و پی‌ریزی کرد تا اینکه ارزش‌های محوری به شکلی منسجم منتقل شوند. یک طراحی برنده که انسجام پیام و رویکرد را تضمین کند، باید ارزش‌های برنده را تقویت کند. چشم‌انداز بین تمام ذی‌نفعان و مشتریان بالقوه به اشتراک گذاشته می شود و باید به صورت مشخص در ارزش‌های محوری بیان شود. برای موفقیت در خلق یک وابستگی احساسی، برنده یک مکان باید خصوصیات زیر را داشته باشد: باورکردنی، قابل انتقال، متمایز، منتقل‌کننده ایده‌های قدرتمند، جذاب برای ذی‌نفعان و شرکا، طینانداز برای مشتری.

۶-۲) شخصیت برنده و هرم مزیت

یکی از فاکتورهای کلیدی در ایجاد برنده برای هر مکانی میزان تعامل شخصیت برنده با بازارهای هدف است. خلق برنده برای یک مکان کاملاً در ارتباط با توسعه یک شخصیت غنی و مرتبط است. هرم مزیت برنده، ارتباطات مشتریان را با یک برنده جمع می‌کند و اغلب از فرآیند تحقیق مشتریان که در آن از مشتریان خواسته می‌شود ویژگی‌هایی که یک مکان ارائه می‌دهد و معنای یک مکان را توصیف کنند استفاده می‌شوند.



شکل ۳. هرم مزیت برنده مکان (Morgan & Pritchard, 2004, p 22)

۷-۲) ایجاد معماری برنده

معماری برنده باید منعکس‌کننده تمام اجزای کلیدی برنده یک مکان شامل جایگاه، مزایای عقلانی (ذهن) و مزایای احساسی (قلب) و تداعی معنی به همراه شخصیت برنده باشد. معماری برنده در واقع نقشه راهی است که ساختن برنده، توسعه و بازاریابی را راهنمایی می‌کند و ابزاری است که می‌تواند توسط تمام مدیران برنده مکان مورداستفاده واقع شود. به شکل فزاینده‌ای مکان‌های گردشگری در جست‌وجوی ایجاد معماری برنده برای پیروزی بر رقبا هستند. معماری برنده یک ابزار اصلی در توسعه برندهای فرعی و برندهای مادر و اصلی یک مکان است. به عنوان مثال بریتانیا را در نظر بگیرید که یک (سوپر برنده) است و برندهای فرعی آن اسکاتلند، ولز، لندن و نواحی انگلیس است که همه جزئی از آن هستند و هم متمایز از آن.

۸-۲) مدل ارتباطات برنده در برنده سازی مکان

برنده سازی یک مدل ارتباطی است و ارتباطات همواره دو سویه است. به این معنی که هویت برنده و تصویر ذهنیت از برنده هر دو از اهمیت بالایی برخوردارند. مدیریت برنده سازی مکان نیز باید تعادل این دو را مدنظر قرار دهد و سعی در کنترل آن داشته باشد. هر چیزی که مکان از آن تشکیل شده باشد، هر چیزی که در مکان رخ می‌دهد و هر آن چه

توسط مکان انجام می‌شود در مورد برنده آن مکان پیامی را منتقل می‌کند. کاوارات زیس معتقد است که ارتباطات مربوط به برنده یک مکان به دو صورت انجام می‌پذیرد:

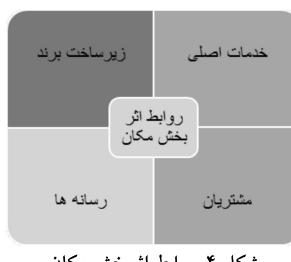
۱) ارتباطات اولیه: منظور اثر ارتباطی فعالیتهای یک مکان است زمانی که هدف اصلی این اقدامات ارتباطات نیست و به چهار حوزه وسیع زیر تقسیم می‌شود:

- استراتژی‌های منظر محیطی: منظور تصمیم‌های مرتبط با طراحی‌های شهری، معماری و محل‌های عمومی و همچنین استفاده از هنر عمومی و میراث در مکان است.
- پروژه‌های زیرساخت: منظور پروژه‌هایی است که جهت خلق، بهبود و یا ارائه یک شخصیت منحصر به فرد در یک مکان توسعه می‌یابد و تضمین‌کننده دسترسی مکان به مخاطبین مختلف و کفایت تسهیلات لازم مانند مراکز فرهنگی، مراکز کنفرانس و غیره‌اند.
- ساختاراداری و سازمانی: به اثربخشی ساختار اداره مکان به شبکه‌های اجتماعی و مشارکت شهروندان در تصمیم‌گیری و مشارکت بخش خصوصی- عمومی بر می‌گردد. سازمان بازاریابی و برنده سازی نیز خود در این بخش قرار می‌گیرد.
- رفتار مکان پروژه: به مسائلی همچون چشم‌انداز رهبر مکان برای مکان، استراتژی عام و محرك‌های مالی ارائه شده برای آن بر می‌گردد. خدمات ارائه شده و نیز رویدادها (مانند فستیوال و سایر رویدادهای فرهنگی، ورزشی و تفریحی) نیز در این حوزه قرار می‌گیرد.

۲. ارتباطات ثانویه: منظور ارتباطات رسمی و هدفمند است که در یک مکان از طریق فعالیتهای شناخته شده بازاریابی مانند انواع تبلیغات، روابط عمومی، طراحی گرافیکی و استفاده از لوگو رخ می‌دهد. مجدداً لازم به تأکید است که ارتباطات ثانویه باید کاملاً هماهنگ با سایر اجزا برنده و از همه مهم‌تر واقعیت مکان باشد.

۲-۹) مدل روابط اثربخش برنده مکان

اثربخشی برنده سازی مکان به توسعه برنده محوری از طریق روابط اثربخش با ذینفعان مختلف بر می‌گردد. هنکینسون (Hankinson, 2004, p 12) این روابط را به چهار دسته گروه‌بندی می‌کند: روابط خدمات اصلی: خدماتی که محور تجربه برنده هستند مانند خورده فروشی، واقعی و رویدادهای تفریحی و هتل‌ها؛ روابط زیرساخت برنده: دسترسی به خدمات، محیط و منظر محیطی برنده و تصحیلات مختلف؛ روابط با رسانه‌ها: ارتباط ارگانیک و بازاریابی با رسانه‌ها؛ روابط با مشتریان: روابط با ساکنین و کارکنان مکان و مشتریان درون.



شکل ۴. روابط اثربخش مکان

در چهارچوب هنکینسون نقطه شروع برنده محوری (هویت مکان و نقشه توسعه مکان) است که می‌تواند توسط شخصیت برنده، جایگاه برنده واقعیت برنده تعریف می‌شود. این برنده محوری از طریق روابط فوق با ذینفعان رابطه برقرار می‌کند. دو چهارچوب ارائه شده توسط هنکینسون و کاورا تزیس در مفهوم‌سازی برنده مکان باهم متفاوت هستند، به نحوی که کاورا تزیس (۲۰۰۴) به برنده مکان به عنوان یک برقرارکننده ارتباط نگاه می‌کند در حالی که هنکینسون (۲۰۰۴) به برنده به عنوان یک رویکرد روابطی می‌نگرد. اما دره دو چهارچوب هویت چندبعدی برنده مشهود است. این دو چهارچوب نقاط اشتراک زیادی دارند، مثلاً عنصر ساخت اداری و سازمانی و پروژه‌های زیرساختی در چهارچوب کاورا تزیس همانند روابط با مشتری و روابط زیرساخت برنده در چهارچوب هنکینسون است (Hankinson, 2009, p 22). هنکینسون معتقد است که ادبیات موجود در بازاریابی بیشتر بر مطالعه‌های موردنی موفق برنامه‌های ویژه برنده سازی مکان تمرکز کرده است و ادبیات گردشگری نیز بیشتر بر ساختن تصویر برای مقصد گردشگری تمرکز کرده است. درنتیجه جای یک چهارچوب تئوریک برای برنده سازی مکان خالی است. هنکینسون (۲۰۰۹) در مدل خود پیش آیندهای^۱ حیاتی حوزه برنده سازی مکان را به پنج دسته تقسیم می‌کند: فرهنگ برنده، هماهنگی بین دپارتمانی، مشارکت ذینفعان، رهبری برنده، ارتباطات برنده.

۱۰-۲) حوزه‌های رویارویی و مواجه مشتریان با یک مکان

افراد از طریق سه حوزه تماس، درک خود از یک مکان را شکل می‌دهند. این مواجهه‌ها شامل موارد زیر است: ادراک‌ها و ذهنیت‌های ایجاد شده از طریق تجربه‌های انسانی مردم و نحوه استفاده آنها از یک مکان؛ از طریق انواع مختلف ارائه‌ها در مورد مکان مانند فیلم، داستان، نقاشی، گزارش‌های خبری و غیره؛ از طریق آثار سیاست‌های برنامه‌ریزی شده مانند برنامه‌ریزی و طراحی شهری (دیواندری، ۱۳۹۱، ص ۲۳؛ دیواندری و اخلاقی، ۱۳۹۱، صص ۱۶-۱۰؛ اخلاقی، ۱۳۹۴، صص ۳۵-۶۱).

به طور کلی می‌توان گفت پژوهشگران متعددی به بررسی برنده سازی مکان و ابعاد آن پرداخته‌اند. بر این اساس برخی از مهم‌ترین مدل‌های برنده سازی مکان عبارتند از: مدل میدلتون، ماتریس شهرت مکان، منحنی مد برنده یک مکان، مدل پنج فازی، مدل ارتباطات برنده، مدل روابط اثربخش برنده. مع‌هذا، در حوزه دانشی برنده سازی ابرشهرها تنها، پر الوف برگ و امار بجورنر نیز به بررسی برنده سازی ابر برنده‌های چینی و سیاست‌ها، راهکارها و نحوه جایگاه‌یابی (موقعیت‌یابی) برنده پرداخته‌اند. ولیکن هیچ‌گونه چارچوب، مدل و الگویی جهت برنده سازی ابرشهرها ارائه نگردیده است. جدول زیر نشان‌دهنده پیشینه پژوهش‌های بین‌المللی مرتبط با برنده سازی مکان و برنده سازی ابرشهرها

جدول ۲. پیشنه پژوهش‌های بین‌المللی مرتبط با برنده سازی مکان و برنده سازی ابرشهرها

عنوان	پژوهش‌های مرتبط
برنده سازی مکان	Bayraktar & Uslay, 2016), (Kavaratzis, Warnaby, & Ashworth, 2015), (Riza, 2015), (Roll, 2015), (Zenker & Jacobsen, 2015), (Anttiroiko, 2014), (Gulsrud, 2014), (Musterd & Kovacs, 2013), (Aitken & Campelo, 2011), (Dinnie, 2011), (Hanna & Rowley, 2011), (Harris & Williams, 2011), (Morgan, Pride, & Pritchard, 2011), (Davis, 2010), (Hankinson, 2009), (Anholt, 2007, 2009), (Kavaratzis, 2004, 2009), (Kapferer, 2008), (Koo, 2008), (Ind & Bjerke, 2007), (Roll, 2006), (Blain, Levy, & Ritchie, 2005), (Tybout & Calkins, 2005), (Morgan, Pritchard, & Pride, 2004), (Coshall, 2000), (Tapachai & Waryszak, 2000), (Weinrich, 1999), (Hamm & Muttagi, 1998), (Gold & Ward, 1994), (Paddison, 1993)
برنده سازی ابرشهرها	(Bayraktar & Uslay, 2016), (Berg & Björner, 2014), (El-Shakhs, 2014), (Sorensen & Okata Eds, 2011)

¹.antecedents

۳) روش‌شناسی تحقیق

۱-۳) نوع تحقیق

پژوهش حاضر، از نوع پژوهش کیفی است و مبتنی بر تئوری زمینه‌ای^۱ است که به دنبال ایجاد نظریه است. نظریه‌ای که ریشه در داده‌های مفهومی دارد و بر اساس جمع‌آوری و تحلیل نظاممند آن‌ها تولید شده است. رویه‌های تئوری زمینه‌ای طراحی شده‌اند تا مجموعه‌ای از مفاهیم منسجمی را توسعه دهند که تبیین تئوری کاملی از پدیده اجتماعی مورد مطالعه ارائه می‌دهند. برای انجام پژوهش‌های ایجاد و توسعه نظری، سه طرح پژوهشی وجود دارد که عبارت است از:

- «رهیافت نظاممند» که به اثر استراوس و کوربین (۱۹۹۸) شناخته می‌شود؛
- «رهیافت پیدایشی یا ظهوری» که مربوط به گلاسر است؛
- «رهیافت ساخت» که توسط چامز (۲۰۰۶) حمایت می‌شود.

در این پژوهش از رهیافت نظاممند استفاده می‌گردد که در آثار استراوس و کوربین به آن پرداخته شده است. رویه‌ها و قوانین تئوری زمینه‌ای بدین شرح است: ۱) جمع‌آوری داده‌ها و تحلیل داده‌ها فرآیندهایی وابسته به هم هستند؛ ۲) مفاهیم واحدهای اصلی تحلیل هستند؛ ۳) مقوله‌ها باید توسعه یابند و مرتبط شوند؛ ۴) نمونه‌گیری در تئوری داده محور بر پایه مبانی تئوریک انجام می‌شود؛ ۵) تحلیل از مقایسه‌های دائمی استفاده می‌کند؛ ۶) الگوها و تغییرات باید در نظر گرفته شود؛ ۷) فرآیندها باید در جهت تئوری ایجاد شود؛ ۸) نوشتن یادداشت‌های تئوریک جز لاینک انجام تئوری بنیادین است؛ ۹) فرضیات (گزاره) درباره روابط بین مقوله‌ها باید توسعه‌یافته و تا حد امکان در حین فرآیند تحقیق بازبینی شود؛ ۱۰) یک نظریه‌پرداز تئوری داده محور نمی‌باشد به تنها‌ی کار کند؛ ۱۱) شرایط ساختاری وسیع‌تری باید تحلیل شود، اگرچه تحقیق بسیار کوچک باشد.

نظریه مبنایی از سه عنصر اصلی مفاهیم، مقولات و گزاره‌ها ساخته شده که به شرح زیر است:

۱) مفاهیم: مفاهیم واحدهای اصلی تحلیل هستند، چرا که توسعه نظریه، محصول داده‌های جمع‌آوری شده نیست، بلکه دست یافتن به نظریه، نتیجه مفهوم‌سازی از داده‌ها است. به عقیده کوربین و استراوس، نمی‌توان با استفاده از رویدادها یا فعالیت‌های واقعی، یعنی براساس داده‌های خام، به نظریه‌سازی دست زد. رویدادها، وقایع و اتفاقات به عنوان معرفه‌ای بالقوه پدیده‌ها در نظر گرفته شده یا تحلیل می‌کنند و در مرحله بعدی، محقق به آن‌ها برچسب مفهومی می‌زند. نظریه‌پرداز تنها با مقایسه وقایع و نام‌گذاری پدیده‌های همانند، با اصطلاحات یکسان می‌تواند واحدهای اصلی را برای نظریه فراهم آورد.

۲) مقولات: عنصر دوم تشکیل‌دهنده نظریه مبنایی، مقولات هستند. به عقیده کوربین و استراوس، مقولات در مقایسه با مفاهیمی که بیانگر آن‌ها هستند، سطح بالاتری دارند و انتزاعی‌تر هستند. شناختن مقولات، هم به مانند مفاهیم سطح پایین‌تر، از راه همان فرآیند تحلیلی مقایسه برای نشان دادن همانندی‌ها و تفاوت‌ها انجام می‌گیرد. مقولات

^۱ Grounded Theory

سنگ بنای نظریه‌سازی هستند و ابزارهایی را فراهم می‌آورند که به کمک آن‌ها می‌توان نظریه را ادغام کرد. مقولات در حقیقت، نتیجه گروه‌بندی مفاهیم می‌باشند.

(۳) گزاره‌ها: سومین عنصر تشکیل‌دهنده نظریه مبنایی گزاره‌ها هستند. گزاره‌ها نشان‌دهنده روابط تعمیم‌یافته بین یک مقوله و مفاهیم آن و همچنین روابط بین مقولات ناپیوسته هستند. گلیزر و استراوس، گزاره‌ها را نوعی فرضیه دانسته‌اند. با این وجود استفاده از اصطلاح گزاره، رواج بیشتری یافته است. گزاره‌ها در برگیرنده روابط مفهومی هستند، اما فرضیه‌ها مستلزم روابط اندازه‌گیری هستند. باید به یادداشت که ساختن و تدوین مفاهیم، مقولات و گزاره‌ها در نظریه مبنایی، گردشی می‌باشد. به سخن دیگر، محقق در انجام تحقیق، دائمًا برای اصلاح، تغییر و دست یافتن به نظریه‌ای مناسب که به کمک آن، تبیینی از روابط مشاهده شده به دست دهد به مراحل قبلی باز می‌گردد (ذکائی، ۱۳۸۱، ص ۳۵؛ بی، ۱۳۸۱، ص ۱۲؛ فلیک، ۱۳۸۹، ص ۲۴؛ سیلور من، ۱۳۸۱، ص ۴۵).

۲-۳) جامعه آماری و روش نمونه‌گیری

جامعه آماری این پژوهش، کلیه خبرگان و متخصصان دارای زمینه علمی مرتبط با برنامه‌ریزی شهری و برنده‌سازی می‌باشند. در این پژوهش، با توجه به روش‌شناسی تئوری زمینه‌ای، ابتدا از روش نمونه‌گیری مبتنی بر هدف (هدفمند) و سپس در روند تجزیه و تحلیل از روش نمونه‌گیری نظری برای گردآوری داده‌ها استفاده گردیده است. در نمونه‌گیری نظری انتخاب نمونه‌ها با توجه به تحلیل داده‌های گردآوری شده پیشین شناسایی می‌شود. با گذشت زمان به عمق و تمرکز نمونه‌گیری افزوده می‌شود. زیرا در مراحل اولیه، بیشتر کشف مفاهیم و مقولات تازه و در مراحل بعد، عمق و غنا بخشیدن به این مقولات، مدنظر قرار می‌گیرند. نمونه‌گیری زمانی به پایان می‌رسد که به اشباع نظری رسیده و اشباع نظری، زمانی حاصل می‌شود که داده‌های اضافی، کمکی به تکمیل و مشخص کردن یک مقوله نظری نمی‌کنند و نمونه‌ها از آن پس مشابه به نظر می‌رسند (ذکائی، ۱۳۸۱، ص ۲۰). در نمونه‌گیری نظری، یک مورد در سه حالت انتخاب می‌شود: ۱- انتخاب یک مورد برای پر کردن مقولات نظری، برای بسط نظریه ظاهر شده؛ ۲- انتخاب یک مورد برای تکرار شدن موارد قبلی در جهت آزمودن نظریه ظاهر شده؛ ۳- انتخاب یک مورد که قطب متصاد نظریه ظاهر شده است، به قصد بسط دادن نظریه. در جدول زیر به مقایسه دو نوع روش نمونه‌گیری پرداخته می‌شود:

جدول ۳. مقایسه تطبیقی نمونه‌گیری آماری و نظری

نمونه‌گیری آماری	نمونه‌گیری نظری
گستره جمعیت مورد بررسی از پیش مشخص است	گستره جمعیت مورد بررسی از پیش مشخص نیست
توزیع و بیزگی‌های جمعیت اصلی قابل برآورده است	توزیع و بیزگی‌های جمعیت اصلی از پیش شناخته شده نیست
انتخاب یک بار برای همیشه نمونه بر اساس یک طرح از پیش‌انتخاب چندباره موارد نمونه بر اساس معیاری که در هر مرحله باید تعیین شده	انتخاب یک بار برای همیشه نمونه بر اساس یک طرح از پیش‌انتخاب چندباره موارد نمونه بر اساس معیاری که در هر مرحله باید تعیین شود
حجم نمونه از پیش تعريف شده است	حجم نمونه از پیش تعريف شده است
نمونه‌گیری پس از مطالعه تمام نمونه‌ها انجام می‌گیرد	نمونه‌گیری با حصول اشباع نظری پایان می‌باید

۳-۳) روش گردآوری اطلاعات

در این پژوهش، داده‌ها با استفاده از روش‌های پیمایشی به‌ویژه مصاحبه‌های عمیق نیمه ساختاری‌یافته و روش یادداشت برداری جمع‌آوری گردیده‌اند. در پژوهش حاضر از مجموعه‌ای از سؤالات از پیش طراحی شده و مرتبط با

موضوع پژوهش، برای هدایت جریان مصاحبه و گردآوری داده‌ها استفاده شده است. با پیشرفت پژوهش، طبقاتی ایجاد شدند که مسیر مصاحبه‌های بعدی را تعیین کردند. مصاحبه‌های بعدی بر اساس نظریه ایجاد شده هدایت شد و محقق سؤالات را بر اساس طبقات برجسته و مهم ایجاد شده جهت داد. به عبارت دیگر با پیشرفت مصاحبه درجه ساختاریافتگی مصاحبه‌ها نیز افزایش یافت و سؤالات بر غنی نمودن طبقات پدیدار شده مرکز شد.

یکی دیگر از روش‌های مورداستفاده در گردآوری داده‌ها یادداشت‌های در عرصه بود که از آن به عنوان یک روش مکمل و تأییدکننده مصاحبه از آن استفاده گردید. اهمیت یادداشت‌های در عرصه در این است که بسیاری از افراد از ظرافت‌های موجود در تعاملاتشان با دیگران را نمی‌دانند یا نمی‌توانند به خوبی آن را بیان نمایند.

۴-۳) روش تحلیل اطلاعات

روش تحلیل اطلاعات در این پژوهش بر اساس رویکرد نظاممند نظریه زمینه‌ای استراوس و کوربین در سه گام اصلی کدگذاری باز، کدگذاری محوری و کدگذاری انتخابی استفاده شده است که مبنی بر مقایسه مداوم است.

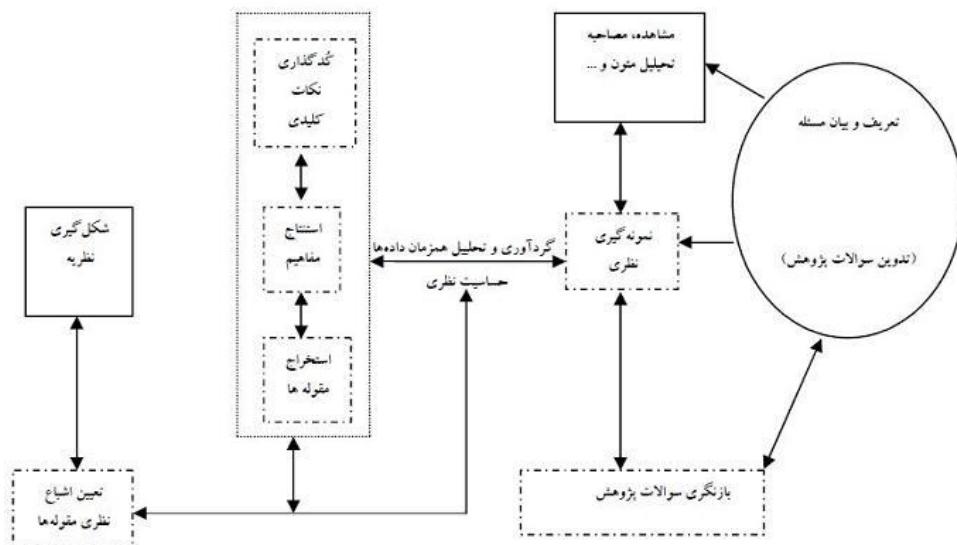
گام اول: کدگذاری باز: در این نوع کدگذاری، وقایع، اقدامات و تعاملات با یکدیگر برای بررسی شباهت و تفاوت‌ها مقایسه می‌شوند. همچنین برچسب مفاهیم به خود می‌گیرند. وقایع، کنش‌ها و تعاملاتی که از نظر مفهومی شبیه هم باشند، باهم جهت تشکیل مقوله‌ها و زیر مقوله‌ها گروه‌بندی می‌شوند. هدف این مقاله نظریه‌پردازی در مورد برنده‌سازی ابرشهرها می‌باشد. به این منظور، با استفاده از انواع روش‌های جمع‌آوری داده‌های کیفی نظری مطالعه استناد و مورد کاوی، مصاحبه پیامون تجربه‌ها و پروژه‌ها، مصاحبه‌های تحلیلی و کارشناسی و یادداشت برداری بر اساس منطق نمونه‌گیری نظری بررسی خواهد شد. منظور از خرد کردن و مفهوم‌پردازی این است که به هر کدام از حوادث رخدادها و ایده‌هایی که در داده وجود دارد نامی ارائه گردد و در مرحله بعد مفاهیم براساس مشابهت‌هایشان طبقه‌بندی گردند که به این کار مقوله‌پردازی می‌گویند. عنوانی که به مقوله داده می‌شود انتزاعی‌تر از مفهومی است که مجموعاً آن مقوله را تشکیل می‌دهند. مقولات قدرت مفهومی بالاتری دارند، زیرا می‌توانند مفاهیم و خرده مقولات را بر محور خود جمع نمایند.

گام دوم: کدگذاری محوری: هدف این مرحله برقراری رابطه بین مقولات تولید شده در مرحله کدگذاری باز است. این کار بر اساس یک الگو و سرمشق جامع و کلی موسوم به مدل پارادایم انجام می‌شود و به نظریه‌پرداز کمک می‌کند تا تئوری فرآیند اجتماعی مورد مطالعه را راحت‌تر توسعه دهد. اساس فرآیند ارتباط دهنده در کدگذاری محوری، در تمرکز و تعیین یک مقوله به عنوان مقوله محوری یا اصلی قرار داشته و سپس سایر مقولات به عنوان مقولات فرعی ذیل عناوین مختلف مدل پارادایم به مقوله اصلی ارتباط داده می‌شود. پدیده یا مقوله محوری عبارت است از ایده (انگاره، تصور) پدیده‌ای که اساس و محور فرآیند است. این مقوله همان عنوان (نام یا برچسب مفهومی) است که برای چارچوب یا طرح به وجود آمده، در نظر گرفته می‌شود. مقوله‌ای انتخاب شده به عنوان مقوله محوری باید به قدر کافی انتزاعی باشد تل بتوان سایر مقولات اصلی را به آن ربط داد. بعد از تعریف مقوله محوری با کدگذاری مجدد داده‌ها انواع شرایط تأثیرگذار بر مقوله محوری (بستر و شرایط مداخله‌گر)، کنش‌ها و بر هم کنش‌هایی که برای اداره، کنترل یا پاسخ به مقوله محوری به وجود می‌آیند (به آن‌ها راهبرد نیز گفته می‌شود)، و پیامدهای ناشی از آن‌ها نیز تعریف می‌شوند. نمودار حاصل تجزیه و تحلیل مجدد داده‌ها بر اساس مدل پارادایم است

و نتایج کدگذاری محوری در این تحقیق را نشان می‌دهد. در مرحله کدگذاری محوری سعی شد ضمن انتخاب یک مقوله به عنوان مقوله محوری، داده‌ها بر اساس ساختار مدل پارادایم مجدداً پردازش شوند. به این ترتیب، با توجه به ویژگی‌های فوق که به وسیله استراوس درباره مقوله محوری مطرح شده است، مقوله "تدوین مدل جامع برنده‌سازی ابرشهرها - مورد مطالعاتی: ابر شهر تهران" به عنوان مقوله محوری در نظر گرفته شده و سعی شد با استفاده از مقوله‌های تولید شده در مرحله کدگذاری باز و همچنین داده‌های جمع‌آوری شده شرایط علی، شرایط مداخله گر، بستر، پیامدها برای مقوله محوری تعریف شوند.

گام سوم: کدگذاری انتخابی: کدگذاری انتخابی، مرحله اصلی نظریه پردازی است که بر اساس نتایج دو مرحله قبلی کدگذاری که به عنوان مراحل مقدماتی و زمینه‌ساز برای تئوری پردازی، مقوله‌ها و روابط مقدماتی را به عنوان سازه‌ها و اصول اصلی تئوری در اختیار می‌گذارند و به تولید تئوری می‌پردازد. به این ترتیب مقوله محوری را به شکل نظاممند به دیگر مقوله‌ها ربط داده و آن روابط را در چارچوب یک روایت مشخص می‌کند؛ همچنین مقوله‌هایی که نیازمند بهبود و توسعه بیشتری هستند را اصلاح می‌کند. در این سطح، سعی می‌شود با کثار هم قرار دادن مقوله‌ها، ارتباط نظاممند ایجاد شود. بنابراین، کدگذاری انتخابی فرآیند یکپارچه‌سازی و بهبود (پالایش) مقوله‌هاست؛ به این ترتیب که محقق با ایجاد یک آهنگ و چیدمان خاص بین مقوله‌ها آنها را برای ارائه و شکل‌دهی یک تئوری تنظیم می‌کند (استراوس و کوربین، ۱۳۸۷، ص ۲۰-۲۲؛ بلیکی، ۱۳۸۴، ۱۳۹۳، صص ۲۳-۲۸).

به صورت کلی، روند ایجاد یک نظریه از روش نظریه مبنایی (تئوری زمینه‌ای) به صورت زیر است:



شکل ۵. روند نظریه مبنایی

در پژوهش حاضر از نرم افزار SPSS 16 جهت تحلیل دموگرافیک و همچنین نرم افزار MAXQDA 12 جهت مدیریت و سازماندهی داده‌ها استفاده شده است که نرم افزاری حرفه‌ای برای تجزیه و تحلیل داده‌های ترکیبی و کیفی است. این نرم افزار به عنوان یک برنامه جامع جهت آنالیز انواع داده‌های ساختارنیافته مانند مصاحبه‌ها، مقالات، رسانه‌ها، نظرسنجی و ... است. جهت تحلیل داده‌ها و به منظور شناسایی داده‌هایی که ناظر به زمینه، فرایند و پیامد

بودند از ابزارهای تحلیلی مانند پرسیدن سؤال از داده‌ها (سؤالات حساس کننده، سؤالات تئوریتیکال و سوالاتی که بیشتر ماهیت عملی داشتند و سؤالات هدایت‌کننده) و تحلیل مقایسه‌ای استفاده گردید. در این پژوهش معیارهای معرفی شده توسط استراوس و کوربین (۲۰۰۸) که ترکیبی از معیارهای معرفی شده توسط پژوهشگران مختلف است به دلیل جامعیت و در نظر گرفتن تمام ابعاد مورداستفاده قرار گرفت.

۵-۳) دقت و اعتبار علمی پژوهش (روایی)

در این پژوهش، جهت ارزیابی اعتبار یافته‌ها از اصول و معیارهای کیفی استفاده شده است و عمده‌ترین ملاک ارزیابی "قابلیت اعتماد" است که خود بر چهار بعد "باورپذیری"، "اطمینان‌پذیری"، "تأیید پذیری" و "انتقال‌پذیری" استوار است (محمد پور، ۱۳۹۲، ص ۱۸۴). همچنین، اعتبار داده‌ها با استفاده از "زاویه‌بندی" ارزیابی شده است. زاویه‌بندی به معنای اتفاق نظر در خصوص یک یافته خاص با توصل به ترکیب‌بندی انواع روش‌ها، نظریه‌ها و داده‌ها می‌باشد. در این راستا، از زاویه‌بندی نظری استفاده شده است (محمدی، ۱۳۹۲، ص ۱۸۷).

۶-۳) متغیرهای مورد بررسی در قالب مدل مفهومی اولیه و شرح چگونگی بررسی و اندازه‌گیری متغیرها همان‌طور که اشاره شد در این مطالعه، فرآیند تدوین مدل جامع برنده‌سازی ابرشهرها مورد بررسی و موشکافی شده است. با توجه به آنکه در زمینه برنده‌سازی ابرشهرها تاکنون مدل جامعی ارائه نگردیده است و اتکا ارزش ویژه برنده بر رویکردهای رفتاری، از روش تئوری زمینه‌ای استفاده گردیده است. در مدل پارادایمی تئوری زمینه‌ای، پدیده اصلی این پژوهش همان فرایند برنده‌سازی ابرشهرها می‌باشد و شرایط علی، شرایط زمینه‌ای و شرایط مداخله‌گر این پدیده اصلی نیز ارائه خواهد شد. همچنین، نتایج برنده‌سازی ابرشهرها نیز ارائه می‌گردد.

۴) یافته‌های پژوهش

۱-۴) مشخصات دموگرافیک شرکت‌کنندگان

جدول ۴. مشخصات دموگرافیک شرکت‌کنندگان

حوزه فعالیت	تعداد افراد مصاحبه شده	تعداد افراد مصاحبه شده	تحصیلات
	دکتری	کارشناسی ارشد	کارشناسی
شهرداران	۷	۱	۵
مدیران روابط عمومی و امور بین‌الملل شهرداری‌ها	۲	۲	۱
اعضای شورای شهر	۱	۱	۱
شرکت‌های توسعه گردشگری	۲	۱	۱
مسئولین شرکت‌های زیرمجموعه شهرداری (شرکت توسعه فضاهای فرهنگی-شرکت سرمایه‌گذاری شهر و ...)	۵	۲	۳
مسئولین مرکز مطالعات برنامه‌ریزی شهر تهران	۲	۱	۲
مشاوران پژوهش‌های برنده‌سازی شهری	۲	۱	۱
متخصصان جغرافیا و برنامه‌ریزی شهری	۳	۱	۳
متخصصان شهرسازی	۲	۱	۲
متخصصان معماری	۱	۱	۱
اساتید دانشگاه در زمینه برنده‌سازی	۳	۱	۳
مدیر / معاونت گردشگری سازمان میراث فرهنگی	۱	۱	۱
جمع	۳۱	۱۱	۱۱

۲-۴) مقوله‌های استخراج شده از مفاهیم

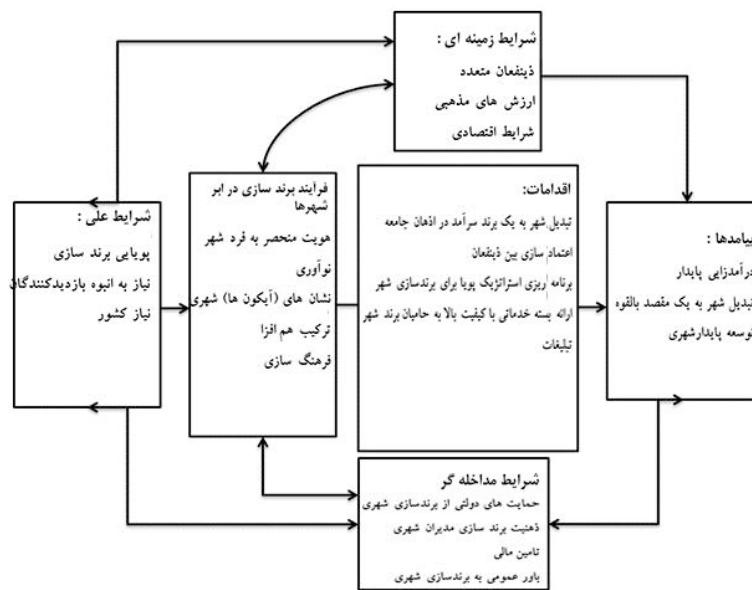
جدول ۵. مقوله‌های استخراج شده از مفاهیم

مفهوم	مفهوم
چشم انداز شهر	
تصویر شاخص شهر	
هویت منحصر به فرد شهر	هویت منحصر به فرد شهر
هویت ایرانی و بومی شهر	
در نظر گرفتن ارزش‌های تاریخی شهر	
نوآوری شهری	
تراكیب هم‌افرا	
پذیرش اجتماعی برنده شهر در میان افراد جامعه	
پذیرش فرهنگی برنده شهر در میان افراد جامعه	فرهنگ‌سازی
فرهنگ‌سازی در راستای افزایش علاقه‌مندی همه طبقات جامعه به شهر (همه سینن)	
بناهای تاریخی ارزشمند شهر	
بناهای نوین بر جسته و متمایز شهر	
تشویق افراد جامعه به تکثیر و توزیع انواع المان‌های تبلیغاتی کوچک جهت باورپذیری برنده شهر	نشان‌های (آیکون‌ها) شهری
ایقای نقش نام و نشان تجاری توسط برنده شهر	
پویایی برنده	
برندسازی در شرایط رقابتی	پویایی برندسازی
وجود اتبوه گردشگران	
بازار اتبوه غیررقابتی	نیاز به انبوه بازدیدکنندگان
پایلوت برای تمامی شهرها برای معرفی به جهان	
جذب گردشگر	
نیاز داخلی	نیاز کشور
ذینفعان مستقیم؛ ساکنان شهر تهران	
ذینفعان غیرمستقیم؛ ساکنان شهرهای دیگر ایران غیر از تهران	
ذینفعان کاملاً غیرمستقیم؛ ایرانیان مقیم کشورهای دیگر	ذینفعان متعدد
تبیین ارزش‌های مذهبی شهر	
ثبات اقتصادی	
خط و مشی گذاری مناسب در جهت حمایت از پروژه برندهای شهری در همه دوره‌ها	
تبیین مفهوم و اهمیت موضوع برای دولت	حمایت‌های دولتی از برندهای شهری
حمایت‌های دولتی برای جذب سرمایه‌گذاری‌های داخلی و خارجی	شهری
اعتقاد مدیران شهری به برندهای شهر	
تصمیم‌گیری مبتنی بر تحقیقات	
بازار شناسی بین‌المللی و ملی	
جذب سرمایه‌گذاری داخلی	
جذب سرمایه‌گذاری خارجی (فابننس)	تأمین مالی
ایجاد باور در مردم در خصوص هویت برنده شهر	
ایجاد انگیزه برای افراد در راستای اعتماد به برنده شهر	باور عمومی به برندهای شهری
تبديل شهر به عنوان یک هدف بالقوه برای همه طبقات جامعه	
ذهنیت سازی مناسب از هویت برنده شهری برای مردم	
فرهنگ‌سازی رسانه‌ای برنده شهر در بین مردم	تبديل شهر به یک برنده سرآمد در اذهان جامعه
برگزاری رویدادهای شاخص و جذاب جهت تثبیت برنده در اذهان عمومی	
ارائه مزیت بین ذینفعان قبل از نهایی شدن	
اعتمادسازی بین ذینفعان قبل از نهایی شدن	اعتمادسازی بین ذینفعان
ایجاد باور در میان مردم در جهت ارائه خدمات با کیفیت به آنها	

ارائه استاد و مدارک ناشی از موفقیت شهر در دستیابی به اهداف برنده سازی خود به مردم	برنامه ریزی استراتژیک پویا برای برنده سازی شهر
استفاده از مدیران و مشاوران خبره مورد اعتماد مردم	تدوین برنامه های آینده پیزو و هانه
برنامه ریزی جامع و پویا	تدوین راهکارهای جلب رضایت مشتریان (حامیان) برند شهر
برنامه ریزی برای توسعه برند شهر در آینده	ارائه بسته خدماتی با کیفیت بالا به حامیان برند شهر
برنامه ریزی شهر	ایجاد تجربه مطلوب برای مشتریان بالفعل
تدوین برنامه های آینده پیزو و هانه	ایجاد انگیزه برای مشتریان بالقوه و تبدیل آنها به مشتریان بالفعل
برنامه ریزی استراتژیک پویا برای برنده سازی شهر	آگاهی رسانی و معرفی شهر
برنامه ریزی برای توسعه برند شهر	تبليغات
تبلیغات برای فرهنگ سازی	درآمدزایی پایدار
توسعه درآمدهای پایدار شهری	تبدیل شهر به یک مقصد بالقوه
درآمدزایی پایدار	تبدیل شهر به یک برند مقصد
تبدیل شهر به یک برند مقصد	توسعه پایدار شهری
تبدیل شهر به یک برند مقصد	توسعه پایدار شهری

۳-۴) مفاهیم و عناصر اصلی مدل

مطالعه این پژوهش از طریق مصاحبه های متعدد با افراد متخصص، صاحب نظر و مهرب در حوزه برنده سازی مقاصد گردشگری آغاز شد. در پدیده، مقوله های تازه ای به چشم می خورد که بر اساس آنها جدول کدگذاری باز تنظیم شده است. سپس در مرحله کدگذاری محوری براساس مدل پارادایم و یا محوریت مقوله فرآیند برنده سازی به عنوان یک مضمون اصلی، مقوله ها توسعه بیشتری پیدا کرده و بین آنها و مقوله محوری روابطی ایجاد می شود. از آن جا که بنیان در نظریه پردازی داده، هدف شناخت کنش و کنش متقابل موجود در یک پدیده است، سعی می شود ابتدا ماهیت کنش و واکنش در این پدیده تحت عنوان مقوله محوری (فرآیند برنده سازی) بررسی شده و سپس شرایط در برگیرنده و پیامدهایش تحلیل شود. در ادامه، اجزای مدل توسعه یافته براساس مطالعات کیفی صورت گرفته که در برگیرنده اهداف تحقیق است، مورد بررسی قرار می گیرد.



شکل ۶. مدل مفهومی پژوهش

۴-۳-۱) مؤلفه محوری: فرآیند برنده‌سازی ابرشهر تهران

در مجموع، مفاهیم ایجاد شده در قالب پنج مقوله در کدگذاری محوری جزء پدیده اصلی قرار گرفته‌اند که در ادامه توضیح داده شده‌اند.

الف) هویت منحصر به فرد ایرانی شهر: مهم‌ترین گام در برنده‌سازی یک ابرشهر، تعریف هویت منحصر به فرد برای آن می‌باشد. این هویت منحصر به فرد، شاخص شهر خواهد شد و مدیران برنده‌سازی باید آن را به ذهن مشتریان منتقل کنند. احترام به گذشته تاریخی و شرایط بومی کشور در تعریف این هویت به برنده‌سازی بسیار کمک می‌کند. شهرهایی که برنده می‌شوند با یک هویت شاخص در ذهن مشتریان شناخته می‌شوند. از آن جایی که ذینفعان این ابرشهرها بسیار متعددند و هر یک منفعت جداگانه‌ای می‌خواهند، یک گام اساسی در برنده‌سازی این است که مدیران ارشد بتوانند یک هویت واحد برای ذینفعان مختلف تعریف کنند. لحاظ کردن ریشه ایرانی، شهر را در سطح بین‌المللی مطرح کرده و باعث پایداری آن در سطح داخلی و نیز برقراری ارتباط بهتر با مردم می‌شود، احترام به گذشته تاریخی در تعیین هویت شهر بسیار مهم است (دیواندری، ۱۳۹۴، استاد دانشگاه تهران گروه مدیریت بازرگانی و متخصص برنده‌سازی شهری)

ب) نوآوری: نوآوری یک رکن اساسی در برنده‌سازی در حوزه ابرشهرها و ارتقای شاخص نقش برنده در دارائی‌های نامحسوس است؛ به عبارت دیگر، مفهومی که در ابتدا برای شهر در طرح جامع تعریف می‌شود، نوآورانه بوده و متخصصان خلاق، ایده نوآورانه را توسعه می‌دهند. «جذابیت از تفاوت می‌آید، هر چیز متفاوتی جذاب است، شهر باید بتواند تفاوتی را القا کند و تفاوت ویژه‌ای را ایجاد کند». (اذانی، استاد دانشگاه نجف‌آباد رشته برنامه‌ریزی شهری، ۱۳۹۴)

ج) نشان‌های (آیکون‌ها) شهری: معمولاً تمام کلان‌شهرهای مشهور دنیا با یک بنای برجسته و منحصر به فرد شاخص شده‌اند. در ادبیات موضوع و مدل‌های مشابه نیز به این موضوع بسیار اهمیت داده شده است. بهتر است این نوع شهرها با یک آیکون شناخته شوند و همه مردم نماد یکسانی از شهر در ذهن داشته باشند. وجود بنای برجسته و شاخص به برنده شدن شهر بسیار کمک می‌کند. «حتمًا باید معماری شهر خاص شود، زیبایی نسبی است اما مردم می‌فهمند». (حسینی، مدیر زیباسازی شهر اصفهان، ۱۳۹۴)

د) ترکیب هم‌افزایانه کاربری‌ها: ابرشهرها معمولاً از کاربری‌های متعددی تشکیل می‌شوند. ترکیب این کاربری‌ها می‌تواند در برنده‌سازی بسیار مؤثر بوده و از همان ابتدا ترکیب هم‌افزایانه ای از کاربری‌ها ایجاد شود. باید دقت کرد کاربری‌های متنافض، بر هم تأثیر نگذارند. طرح پیرایش شهری در این راستا بسیار کارگشا خواهد بود. «هم‌افزایی کاربری‌ها با سایر کاربری‌ها بسیار مهم است، شهرت پارک‌های آبی نظیر آتلانتیس، تنها به دلیل خودشان نبوده است، بلکه به دلیل ارتباط آن‌ها با سایر کاربری‌ها بوده است» (صالحی، مدیر روابط عمومی شرکت توسعه گردشگری ایران، ۱۳۹۴)

ر) فرهنگ‌سازی: در کشور ما، ظهور پژوهه‌های برنده‌سازی در کلان‌شهرها و کاربری‌های متعددشان پدیده جدیدی است. در صد بالایی از مردم حتی آشنایی مختصری هم با برخی از کاربری‌های آن ندارند. مسلماً در این شرایط،

برای برنده‌سازی شهر باید فرهنگ‌سازی صورت گیرد. فرهنگ‌سازی باید هم در حوزه توسعه‌دهنگان و ارائه‌دهنگان خدمات صورت گیرد و هم در حوزه مردم و گیرنده‌گان خدمات. «به نظر من، عامل فرهنگی مهم‌ترین عامل تأثیرگذار بر شهر است و باید فرهنگ‌سازی کرد و آموزش داد و وقتی شهر به بهره‌برداری رسید در یک دوره طولانی، خدمات را توسعه داد». (دبیر، عضو شورای شهر تهران، ۱۳۹۴).

۲-۳-۴) شرایط علی

شرایط علی رویدادهایی است که موقعیت‌ها، مباحث و مسائل مرتبط با پدیده را خلق می‌کنند و تا حدی تشریح می‌کنند که چرا و چگونه افراد و گروه‌ها به این پدیده مبادرت می‌ورزند. در واقع، منظور از شرایط علی، رویدادها یا اتفاقاتی است که بر این پدیده تأثیر گذاشته و منجر به بروز آن می‌شود. در مجموع، مفاهیم استخراج شده در قالب سه مقوله، شرایط علی به شرح زیر است:

الف) پویایی برنده‌سازی: توسعه یک کلان‌شهر از فازهای مختلفی تشکیل می‌شود و در هر فاز مخاطبان و ذینفعان مختلفی درگیرند. ماهیت برنده‌سازی در فاز توسعه شهر با فاز بهره‌برداری تا حدی متفاوت است. در فاز توسعه، بیشتر هدف از برنده‌سازی ایجاد اطمینان در سرمایه‌گذاران شهر و ایجاد ضمانت‌های لازم برای ذینفعان است تا با اطمینان در شهر سرمایه‌گذاری کنند. در حالی که در مرحله بهره‌برداری، مخاطب مشتری نهایی است و هدف از برنده‌سازی این است که این حس به مشتری منتقل شود که در ازای حضور در شهر خدماتی با کیفیت بالا دریافت خواهد کرد. در هر فاز، برنده‌سازی لازم است اما مخاطبان، ذینفعان و اهداف برنده‌سازی در هر فاز متفاوت‌اند. «در مورد ابرشهرها که نسبت به محصول برنده‌ماهیت پویاتری دارد، چرخه عمر بسیار مهم است و برنده در مراحل مختلف، جنس و معنای متفاوتی پیدا می‌کند. ساکنان در مرحله جذب سرمایه متوجه اهمیت موضوع نیستند اما اهمیت کمتری دارند» (ترابی نیا، مدیر شرکت گردشگری، ۱۳۹۴).

ب) نیاز کشور: یکی دیگر از شرایط علی تأثیرگذار بر برنده‌سازی ابرشهرها این است که از یک طرف این نوع شهرها در کشورهای منطقه بسیار پیشرفت کرده‌اند و با توجه به اینکه مردم ایران پول زیادی در شهرهای کشورهای همسایه خرج می‌کنند موقعیت مناسبی به وجود خواهد آمد و از طرف دیگر، بازار انبوهی برای این نوع شهرها در کشور وجود دارد که گاهی غیرقابلی نیز هستند و به محض این که این شهرها مطرح و برنده شوند، می‌توانند بازار مذکور را به خود جذب کنند. با توجه با اولویت‌های کشور در سال‌های گذشته، می‌توان گفت یک اراده ملی برای این نوع شهرها شکل‌گرفته است. «اگر شهر بتواند پیچ و خمها موجود را رفع کند، عملاً با یک بازار بزرگ غیرقابلی مواجه می‌شود» (مؤمنی، استاد دانشگاه آزاد اسلامی و متخصص برنامه‌ریزی شهری، ۱۳۹۴).

ج) نیاز به انبوه بازدیدکنندگان: از یک طرف در ایران بازدیدکنندگان بسیاری متقاضی توسعه گردشگری هستند و از طرف دیگر، این نوع شهرها برای برنده شدن نیازمند انبوهی از بازدیدکنندگان هستند. شهرها برای زنده ماندن نیاز به انبوهی از بازدیدکنندگان دارند، در غیر این صورت به یک شهر فصلی تبدیل می‌شوند. وجود چنین پتانسیلی، برای برنده‌سازی ابرشهرها لازم و توجیه‌پذیر است.

۳-۳-۴) شرایط زمینه‌ای

شرایط زمینه‌ای، شرایطی است که راهبردها و اقدامات تحت آن، به اداره پدیده می‌پردازند. بر این اساس، از مصاحبه‌شوندگان به صورت ضمنی این موضوع سوال شده و در مرحله کدگذاری مفاهیم در قالب سه مقوله جزء شرایط زمینه‌ای شناسایی شد.

الف) ذینفعان متعدد: ذینفعان ابر شهرها بسیار زیادند و این شهرها در جامعه تأثیر عمیقی می‌گذارند. در مراحل مختلف توسعه شهر، ذینفعان متعدد و متفاوتی وجود دارند و باید در بین آن‌ها هویت‌سازی انجام شود. در مسیر توسعه شهر نیز دائمًا منافعی برای ذینفعان تعریف می‌شود.

ب) ارزش‌های مذهبی: کشور ایران یک کشور اسلامی و مذهبی است که بیشتر مردم آن به ارزش‌های اسلامی و دینی پایبند بوده و علاقه‌ای به بی‌بندوباری غرب ندارند. از طرف دیگر، بسیاری از مردم نیز از سختگیری‌های افراطی گریزانند. در توسعه کلان‌شهرهای کشور باید به این نکته توجه داشت که کاربری‌ها و خدماتشان با اصول مذهبی کشور در تعارض نباشند و همچنین، آزادی نسبی در آن‌ها حاکم باشد تا مردم به دلیل فرار از سختگیری‌ها به شهرهای کشورهای همسایه روی نیاورند. «در برنده‌سازی باید اعتقادات و اندیشه‌های داخلی نیز مطرح شود هر آنچه از الگوهای غربی گرفته می‌شود و به نظر موفق می‌رسد واقعاً این‌طور نیست بلکه باید بومی شوند.» (صالحی، مدیر روابط عمومی شرکت توسعه گردشگری ایران، ۱۳۹۴)

ج) شرایط اقتصادی: ثبات اقتصادی در کشور ما به دلیل رویکرد کوتاه‌مدت بسیار پایین است و شهرها در شرایط اقتصادی بی‌ثباتی شکل می‌گیرند. شرایط اقتصادی از دو بعد بسیار مهم در این شهرها مطرح می‌شوند: نخست شرایط اقتصادی و قدرت خرید مردم و سهمی که برای گردشگری اختصاص می‌دهند. دوم شرایط اقتصادی بانک‌ها و مؤسسات مالی برای تأمین مالی پروژه‌های مؤثر در برنده‌ینگ شهرها. «کمک اقتصادی مهم نیست، بلکه ثبات اقتصادی مهم است. این که بتوانید بر تداوم قوانین و رویه‌های اقتصادی در کشور تکیه کنید و یقین داشته باشید که عوض نمی‌شوند.» (عمادزاده، استاد دانشگاه اصفهان و متخصص اقتصاد شهری، ۱۳۹۴)

۴-۳-۴) شرایط مداخله‌گر

شرایط مداخله‌گر، شرایط عامی همچون فرهنگ و غیره است که به عنوان تسهیل گرو یا محدود‌کننده راهبردها عمل می‌کند. این شرایط، اجرای راهبردها را تسهیل و تسريع کرده و یا به عنوان یک مانع دچار تأخیر می‌کند. شرایط مداخله‌گر در مرحله کدگذاری، در سه مقوله شناسایی شده‌اند که در این قسمت تشریح می‌شوند.

الف) حمایت دولت: برای چنین کلان‌شهرهایی باید اراده ملی و حمایت دولت‌ها وجود داشته باشد و باید یک توافق اصولی صورت گیرد تا لزوم وجود این نوع مکان‌ها برای مردم اعلام شود. حمایت دولت یکی از عوامل مهم سیاسی تأثیرگذار بر شهرها است. بسیاری از سرمایه‌گذاران رغبت ورود به این شهرها را ندارند زیرا مطمئن نیستند که شرایط حقوقی آن‌ها پایدار باشد. علاوه بر این، برخی قوانین دست‌وپا گیرد دولتی جلوی نواوری در شهر را می‌گیرد. به همین دلیل، سرمایه‌گذاران یا وارد این نوع شهرها نمی‌شوند و یا می‌دانند که باید با دولت ارتباط ویژه‌ای برقرار کنند. همچنین، برنامه‌های بالادستی در کشور ما برای این شهرها و سرمایه‌گذار چارچوب خاصی را مشخص

نمی‌کند. «از دوره شکل‌گیری تا بهره‌برداری، تمام ساختارهای سیاسی کشور عوض می‌شود و این حتی در ساختار اجتماعی نیز تأثیرگذار است». (پرهام، مدیر شرکت توسعه گردشگری اصفهان، ۱۳۹۴)

ب) **تأمین به موقع مالی**: ابرشهرها تنها در صورتی می‌توانند برنده شوند که سرمایه‌گذاری کافی در شهر انجام شده باشد. از طرفی، مشارکت سرمایه‌های کوچک و خصوصی در ایران به سختی انجام می‌شود. حتی بسیار مهم است که منابع مالی شهر طبق زمان‌بندی مشخص وارد شهر شود؛ در غیر این صورت، ورود ناگهانی یک منبع عظیم مالی، گاهی برای شهرها حکم سیلاپ را دارد. مدیران شهری باید پذیرنده که شهر برای برنده شدن به سرمایه‌گذاری کافی برای ساخت، بهره‌برداری و بازاریابی و تبلیغات نیاز دارد. از طرفی دیگر، چون به‌هرحال منابع مالی همواره محدودند، باید تخصیص منابع به بهترین نحو ممکن صورت گیرد (برDAL، عضو شورای شهر بهارستان، ۱۳۹۴)

ج) **باور عمومی به برنده‌نگ شهر**: برنده سازی و توسعه این شهرها بلندمدت است. در این مدت نسبتاً طولانی، باید باور و ایمان تیم مدیریت شهری و تیم برنده سازی شهری حفظ شود. برنده سازی فرآیندی لحظه‌ای نیست، یک فرآیند همیشگی است که همواره باید تقویت شود. تصمیم‌هایی که در مورد برنده سازی شهر گرفته می‌شود نیز باید بر اساس سلایق شخصی مدیران ارشد شهری باشد؛ زیرا معمولاً در این حوزه بسیاری از افراد خود را صاحب نظر می‌دانند و رسیدن به اجماع در برنده سازی و تبلیغات تقریباً محال است. «بنابراین، باید کار را به تیم حرفه‌ای آن سپرد و به اصول برنده سازی اعتقاد داشت، مدیران ارشد شهر باید علاوه بر دانش فنی پروژه، از بازار و مشتریان نیز شناخت کافی داشته باشند». (شفیعی، استاد دانشگاه هنر اصفهان، ۱۳۹۴)

۵-۳-۴) راهبردها

راهبردها و اقدامات، طرح‌ها و کشش‌هایی هستند که به اجرای فرآیند برنده سازی ابرشهرها کمک می‌کنند. در این مرحله کدگذاری مفاهیم در قالب ۵ مقوله شناسایی شدند که در این قسمت تشریح خواهند شد.

الف) **تبديل شهر به یک برنده سرآمد**: توسعه یک برنده سرآمد شهری با ارتقاء ارزش کلیه ابعاد توانمند ساز و نتایج بسیار ضروری به نظر می‌رسد. در این راستا، در اذهان جامعه رویدادها در صورت شاخص بودن و جذاب بودن هم برای شهر اطلاع‌رسانی و ایجاد آگاهی می‌کنند و هم می‌توانند برای شهر مشتریان زیادی جذب کنند. برگزاری رویدادها به منزله حضور انبوه مشتریان است. «برگزاری رویدادها به جریان سازی کمک می‌کند. وقتی انبوهی از مشتریان در یک شهر حضور دارند، انگار یک رویداد در حال برگزاری است». (خلیلی، مدیر سرمایه‌گذاری شهرداری تبریز، ۱۳۹۴)

ب) **اعتمادسازی بین ذینفعان**: در کلیه مراحل چرخه عمر برنده، اعتمادسازی بین ذینفعان یکی از استراتژی‌های اصلی برنده سازی است. البته این اعتمادسازی در مراحل مختلف چرخه عمر برنده اشکال مختلفی به خود می‌گیرد؛ مثلاً در مرحله زیرساخت، اعتمادسازی بین سرمایه‌گذاران مختلف است، در حالی که در مرحله بهره‌برداری، اعتمادسازی بین مشتریان نهایی است (صدیق، مدیر شرکت خدمات گردشگری، ۱۳۹۴) به این منظور، باید یک سیستم نظام‌مند الگوگری وجود داشته باشد تا از شهرهای مشابه موفق به خصوص در کشورهای منطقه الگوگری کند. بهره‌برداری از این ابرشهرها نیز نیازمند تخصص است و مدیران شهری حرفه‌ای باید کار بهره‌برداری را انجام

دهد. مدیر شهری حرفه‌ای باعث می‌شود سطح رویدادهایی که در یک شهر برگزار می‌شود بالاتر رفته و جمعیت بیشتری، جذب شهر شوند.

ج) برنامه‌ریزی استراتژیک پویا برای برنده‌سازی شهر: به این معنا که برنده‌سازی ابرشهر به صورت فرایندی جامع و مستمر لحظه گردد در ضمن، ماهیت پویای برنده‌سازی این نوع شهرها اجازه برنامه‌ریزی غیر منعطف و ایستا را نمی‌دهد. معمولاً توسعه دهنده مادر که مسئول تهیه طرح کلان شهر است، شهر را به صورت فازبندی شده برنامه‌ریزی می‌کند و در این برنامه‌ریزی، فاز توسعه آتی شهر نیز مدنظر قرار می‌گیرد (پورحمیدی، مدیر شرکت سرمایه‌گذاری و توسعه گردشگری، ۱۳۹۴).

د) ارائه بسته کامل خدماتی با کیفیت بالا: تجربه مطلوب برای مشتری، با افزودن جنبه‌های ناملموس موجب خلق تجربه مثبت می‌گردد. در این شهرها، موضوع برنده‌سازی بیشتر تجربه است تا محصول و خدمات و تمرکز بازاریابی و برنده‌سازی بیشتر بر تجربه مشتری است. «در این پژوهه‌ها، کیفیت خدمات خیلی مهم‌تر از ارتباطات است، در برنده‌سازی برای تجربه رخ می‌دهد».

ه) تبلیغات: ابرشهرها برای رسیدن به اهداف زیر نیازمند تبلیغات هدفمند و برنامه‌ریزی شده هستند: فرهنگ‌سازی در مورد تجربه ابرشهرها؛ ایجاد آگاهی و اطلاع‌رسانی در مورد اهمیت برنده‌سازی ابرشهرها در مراحل اولیه؛ در رأس اذهان نگهداشت شهر و کاربری‌های مختلف آن.

۴-۳-۶) پیامدها

پیامدها شامل پیامدهای مشهود و نامشهودی است که در اثر اجرای فرآیند برنده‌سازی ایجاد می‌شود. در مرحله کدگذاری، مفاهیم در قالب سه مقوله به عنوان پیامد اصلی شناسایی شدند که البته خودشان نیز از کدهای مختلفی تشکیل شده‌اند.

الف) درآمدزایی: برنده‌سازی در مرحله بهره‌برداری منجر به جذب گردشگر، جلب انبوی از مشتریان خواهد شد که برای ابرشهرها درآمدزایی به همراه خواهد داشت. در مرحله اولیه نیز برنده‌سازی به جذب سرمایه و تأمین مالی در شهرها منتهی می‌شود. تاثیر برنده‌سازی بر درآمدزایی از طریق ایجاد آگاهی و اعتماد در مردم مؤثر است.

ب) تبدیل شهر به یک مقصد بالقوه: برنده‌سازی باعث ارتقای آگاهی و وفاداری برنده‌گردد و موجب ارتقای برنده شهر به عنوان نخستین برنده‌سازی مقصد گردشگری در اذهان ذینفعان گردد

ج) توسعه شهری: برنده‌سازی به توسعه شهری بسیار کمک کرده و به دلیل جذب بالای مردم، توسعه شهر را برای ساکنان سودآور می‌کند. (غفرانی، مشاور برنده‌سازی شهری، ۱۳۹۴)

۵) نتایج و پیشنهادها

با توجه به آنکه تاکنون مدلی جامع برای برنده‌سازی ابر شهرها ارائه نشده است و سطح مطالعات نیز در این حوزه تنها به برنده‌سازی مکان محدود می‌گردد، پژوهش حاضر از نوآوری برخوردار می‌گردد. در مدل‌های موجود برنده‌سازی کم‌تر محققی از مدل پارادایمی روش مبتنی بر داده‌ها (تئوری زمینه‌ای) استفاده کرده است به طوری که شرایط علی، شرایط مداخله‌گر، شرایط زمینه‌ای، پدیده‌های اصلی، راهبردها و اقدامات و پیامدها را یکجا دیده باشد. هدف

اصلی در تئوری زمینه‌ای، کشف مفاهیم و رابطه‌ها در داده‌های خام و سازمان دادن آن‌ها در قالب طرح توضیحی نظری است. در این مدل شرایط داخلی و بومی ایران تماماً لاحظ شده است و مدلی جامع با رویکرد داخلی برای مصرف ملی در سطح ابرشهرها تهیه گردیده است. این پژوهش از بعد روش‌شناسی نیز منحصر به فرد است به طوری که می‌توان استفاده از رویکرد روش تحقیق کیفی تئوری زمینه‌ای را اقدامی نو در این عرصه و در سطح برنده‌سازی ابرشهرها برشمود. نتایج این پژوهش برای سازمان شهرداری‌ها و دهیاری‌های کشور، سورای شهر و شهرداری تهران، سورای راهبردی روابط بین‌الملل و دیپلماسی شهری تهران، اداره کل برنامه‌ریزی و توسعه شهری، مرکز مطالعات و برنامه‌ریزی شهر تهران، سازمان میراث فرهنگی، صنایع دستی و گردشگری و سایر نهادهای حقوقی و فعالان حوزه برنامه‌ریزی و مدیریت شهری کاربردی است. پیشنهاد می‌گردد در پژوهش‌های آتی به بررسی روایی ساختاری ابعاد مدل بر اساس روش‌های تحلیل عاملی اکتشافی و تأییدی و مدل معادلات ساختاری با استفاده از LISREL پرداخته شود. همچنین پیشنهاد می‌گردد مدل جامع ارزش ویژه برنده شهری جهت ممیزی برنده شهری و مدل جامع ارزش‌گذاری برنده شهری مبتنی بر شاخص‌های مالی رفتاری طراحی و جاری‌سازی گردد. پژوهش حاضر از محدودیت‌هایی نیز برخوردار بود. تحلیل کیفی متکی بر دیدگاه‌های متخصصان و خبرگان است و نیازمند افراد صاحب‌نظر در حوزه مرتبط است که متأسفانه همانند بسیاری از طرح‌های پژوهشی داخلی، این پژوهش هم با کمبود خبره واقعی و نیز فرصت تعامل و بهره‌مندی از نظرات آن‌ها مواجه بوده است. در برخی مصاحبه‌ها که لازم بود با متخصصان برنامه‌ریزی شهری انجام شود، این نگرانی وجود داشت که این افراد درک درستی از مفهوم برنده‌سازی ندارند و آنچه در این مورد بیان می‌گرددند برداشت ناقص خود از این موضوع بوده است که تا حدی توسط محقق تعدل شده است. اجرای فرایند برنده‌سازی شهری نسبت به برنده‌سازی شرکت و محصول از بلوغ کافی برخوردار نیست. بنابراین دیدگاه برخی از متخصصان با توجه به عدم درک جامع از فرایند برنده‌سازی شهری، مبتنی بر تجربیات شخصی است.

منابع

- اخلاصی، امیر (۱۳۹۴). برنده‌سازی برای مکان، مراکز خرید و مقاصد گردشگری. تهران: انتشارات علمی، اذانی، مهری (۱۳۹۴). مصاحبه، اصفهان: دانشگاه نجف‌آباد، گروه جغرافیا، استراوس، آسلم؛ و کوربین، جولیت. (۱۳۸۷). اصول روش تحقیق کیفی، ترجمه بیوک محمدی، تهران: پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی، اندیشکده صنعت و فناوری (۱۳۸۵)، طرح تدوین چشم‌انداز و جهت‌گیری‌های راهبردی تهران در افق ۱۴۰۴. تهران: شورای اسلامی شهر تهران، بیانی، ارل (۱۳۸۱). روش‌های تحقیق در علوم اجتماعی، ترجمه رضا فاضل، تهران: انتشارات سمت، برداش، سامان (۱۳۹۴). مصاحبه، اصفهان: شورای شهر بهارستان، بلیکی، نورمن (۱۳۸۴). طراحی پژوهش‌های اجتماعی، ترجمه حسن چاوشیان، تهران: نشر نی، بلیکی، نورمن (۱۳۹۳). پارادایم‌های تحقیق در علوم انسانی. مترجمان سید حمیدرضا حسنی، محمدتقی ایمان و سید مسعود ماجدی، تهران: انتشارات پژوهشگاه حوزه و دانشگاه، بیکر، بیل (۱۳۹۴). برنده‌سازی مقصد گردشگری. ترجمه علی صمیمی و سasan قاسمی. تهران: انتشارات دنیای اقتصاد، پرهام، علیرضا (۱۳۹۴). مصاحبه، اصفهان: شرکت توسعه گردشگری اصفهان،

پورحیدی، مسعود (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: مدیر شرکت سرمایه‌گذاری و توسعه گردشگری، ترابی نیا، کوروش (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: شرکت خدمات گردشگری، حبیبی، محسن؛ و هورکارد، برنارد (۱۳۸۵). اطلس کلانشهر تهران. تهران: شرکت پردازش و برنامه‌ریزی شهری، حسینی، امیرحسین (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: سازمان زیباسازی شهر اصفهان، حیدری چیانه، رحیم (۱۳۹۴). تحلیلی بر نقش تصویر برند بر توسعه گردشگری شهری مطالعه موردي: کلان شهر تبریز، نشریه پژوهش و برنامه‌ریزی شهری، سال ششم، شماره بیست و دوم، خلیلی، رضا (۱۳۹۴). مصاحب، تبریز: مدیر سرمایه‌گذاری شهرداری تبریز، دبیر، علیرضا (۱۳۹۴). مصاحب، تهران: شورای شهر تهران، دینی، کیت (۱۳۹۲). برناسازی شهری. ترجمه محمد رضا رستمی. تهران: نشر تبلور، دیواندری، علی (۱۳۹۱). ارائه مدل برناسازی برای کلان پروژه‌های تفریحی، اقامتی، گردشگری و ورزشی کشور، فصلنامه پژوهش‌های بازارگانی، شماره ۶۵، دیواندری، علی (۱۳۹۴). مصاحب، تهران: دانشگاه تهران، گروه مدیریت بازارگانی، دیواندری، علی؛ و اخلاصی، امیر (۱۳۹۱). طراحی مدل بومی برناسازی برای کلان پروژه‌های چندمنظوره کشور و پیاده‌سازی و آزمون آن در یک مجموعه چندمنظوره، فصلنامه تحقیقات بازاریابی نوین، سال دوم، شماره پیاپی ۵ ذکائی، محمد سعید (۱۳۸۱). نظریه و پژوهش در روش‌های کیفی، فصلنامه علوم اجتماعی، شماره ۱۷، سیلور من، دیوید (۱۳۸۱). تحقیق کیفی در جامعه‌شناسی. ترجمه محسن ثلاثی. تهران: موسسه فرهنگی تبیان، شفیعی، زاهد (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: دانشگاه هنر اصفهان، صالحی، رضا (۱۳۹۴). مصاحب، تهران: روابط عمومی شرکت توسعه گردشگری ایران، صمدیه، مهدی (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: مدیر شرکت خدمات گردشگری، عمامزاده، مصطفی (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: دانشگاه اصفهان، گروه اقتصاد، غفارانی، نوشین (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: مشاور برنده سازی شهری، غمامی، مجید (۱۳۹۰). مجموعه شهری تهران (گزیده مطالعات طرح راهبردی توسعه کالبدی تهران)، تهران: انتشارات مرکز مطالعات و تحقیقات شهرسازی و معماری ایران، فلیک، اووه (۱۳۸۷) در آمدی بر تحقیق کیفی. ترجمه هادی جلیلی. تهران: نشر نی، ماجدی؛ حمید و زرآبادی، زهرا السادات (۱۳۸۹). جستاری در نشانه‌شناسی شهری، آرمانشهر، ش ۴، صص: ۲-۳، محمدپور، احمد (۱۳۹۲). روش تحقیق کیفی. تهران: انتشارات جامعه شناسان، محمدی، جمال (۱۳۹۲). تحلیل کیفی بسترها، دلایل و پیامدهای گردشگری به شیوه نظریه زمینه‌ای مطالعه موردي: گردشگران شهر سندج، مجله برنامه‌ریزی و توسعه گردشگری، سال دوم، ش ۷، صص: ۱۸۲-۲۰۳، محمودی، وحید؛ و ماجد، وحید (۱۳۹۱). برنامه‌ریزی توسعه پایدار شهری با رویکرد برنامه‌ریزی هسته‌ای (پیشنهادی برای برنامه‌ریزی توسعه پایدار شهری تهران)، راهبرد، ش ۶۴، صص: ۴۳-۷۲، مطلبی، قاسم (۱۳۹۴). خوانشی از جایگاه و نقش برناسازی معماری بر رقابت‌پذیری شهری در شهرهای جهانی، مدیریت شهری، ش ۴۰، صص: ۱-۱۰، مؤمنی، مهدی (۱۳۹۴). مصاحب، اصفهان: دانشگاه آزاد اسلامی نجف‌آباد، گروه جغرافیا.

Aitken, R., & Campelo, A. (2011). The four Rs of place branding. *Journal of Marketing Management*, 27(9-10), 913-933.
 Anholt, S. (2007). *Competitive Identity The New Brand Management for Nations, Cities and Regions*. New York Palgrave Macmillan.
 Anholt, S. (2009). *Handbook on Tourism Destination Branding*. Madrid World Tourism Organization.

- Anttiroiko, A.-V. (2014). *The Political Economy of City Branding*. New York Routledge.
- Bayraktar, A., & Uslay, C. (2016). *Strategic Place Branding Methodologies and Theory for Tourist Attraction*. PA Business Science Reference.
- Bayraktar, A., & Uslay, C. (2016). *The Future of Mega-cities: Planning Implication for a More Sustainable Development*.
- Berg, P.-O., & Björner, E. (2014). *Branding Chinese Mega-Cities*. Cheltenham, UK: Edward Elgar Publishing.
- Blain, C., Levy, S., & Ritchie, J. (2005). Destination Branding: Insights and Practices from Destination Management Organizations. *Journal of Travel Research*, 43(4), 328-338. doi:10.1177/0047287505274646
- Bulu, M. (2012). City Competitiveness and Improving Urban Subsystems: Technologies and Applications.
- Charmaz, K. (2006). *Constructing Grounded Theory* Calif: Sage Publications.
- Coshall, J.T. (2000), Measurement of tourists' images: the repertory grid approach, *Journal of Travel Research*, 39 (1), 85-89.
- Davis, J. A. (2010). *Competitive success, how branding adds value*. Chichester: John Wiley & Sons.
- Dinnie, K. (2011). *City Branding*. New York Palgrave Macmillan.
- El-Shakhs, S. (2014). *The Future of Mega-cities: Planning Implication for a More Sustainable Development*
- Gold, J. R., & Ward, S. V. (1994). *Place promotion: the use of publicity and marketing to sell towns and regions*. New York Wiley.
- Gulsrud, N. M. (2014). Green City Branding in Perspective. *CITYGREEN*, 1(8), 138.
- Hamm, B., & Muttagi, P. K. (1998). *Sustainable Development and the Future of Cities* (B. M. Hamm, Pandurang Ed.). London Intermediate Technology Publications,
- Hankinson (2009) Managing destination brands: Establishing a theoretical foundation, *Journal of Marketing Management*, 25 (1), pp. 97–115
- Hanna, S., & Rowley, J. (2011). Towards a strategic place brand-management model. *Journal of Marketing Management*, 27(5-6), 458-476.
- Harris, J., & Williams, R. J. (2011). *Regenerating Culture and Society: Architecture, Art and Urban Style within the Global Politics of City-branding*. Liverpool: University Press.
- Ind, N., & Bjerke, R. (2007). *Branding governance: a participatory approach to the brand building process*. Chichester: John Wiley & Sons Ltd.
- Kapferer, J. N. (2008). *New strategic brand management: creating and sustaining brand equity long term*. London: Kogan Page.
- Kavaratzis, M. (2004). From city marketing to city branding: Towards a theoretical framework for developing city brands. *Place Branding*, 1(1), 58-73.
- Kavaratzis, M. (2009). Cities and their brands: Lessons from corporate branding. *Place Branding and Public Diplomacy*, 5(1), 26-37.
- Kavaratzis, M., Warnaby, G., & Ashworth, G. J. (2015). *Rethinking Place Branding*. Cham:Springer.
- Koo, J.-R. (2008). Evaluation and Indexation of City Brand Equity. *Productivity Review*, 223(3), 177-205.
- Morgan, N., Pride, R., & Pritchard, A. (2011). *Destination brands: managing place reputation* Amsterdam: Elsevier.
- Morgan, N., Pritchard, A., & Pride, R. (2004). *Destination Branding: Creating the Unique Destination Proposition*: Elsevier Butterworth-Heinemann.
- Musterd, S., & Kovacs, Z. (2013). *Place-making and Policies for Competitive Cities* Chichester Wiley.
- Paddison, R. (1993). *City Marketing, Image Reconstruction and Urban Regeneration*. Glasgow University of Glasgow.
- Riza, M. (2015). Culture and City Branding: Mega-Events and Iconic Buildings as Fragile Means to Brand the City. *Open Journal of Social Sciences*, 3(7), 269-274.
- Roll, M. (2006). *Asian brand strategy: how Asia builds strong brands* New York: Palgrave Macmilla.
- Roll, M. (2015). *Asian brand strategy: building and sustaining strong global brands in Asia* New York: Palgrave Macmillan.

- Sorensen, A. & Okata Eds, J. (2011) *Megacities: Urban Form, Governance, and Sustainability*. Japan: Springer.
- Strauss, A. L. (1998). *Basics of Qualitative Research: Techniques and Procedures for Developing Grounded Theory*. Thousand Oaks: Sage Publications.
- Tapachai, N., and R. Waryszak (2000) An Examination of the Role of Beneficial Image in Tourist Destination Selection. *Journal of Travel Research*, 39, 37–44.
- Tybout, A. M., & Calkins, T. (2005). *Kellogg on branding*. New Jersey: John Wiley & Sons Inc.
- United Nations, D. o. E. a. S. A., Population Division. (2014). *World Urbanization Prospects: The 2014 Revision*. New York: United Nations.
- Weinrich, N. K. (1999). *Hand-on social marketing*. Thousand Oaks, CA: Sage Publications Inc.
- Zenker, S., & Jacobsen, B. r. P. (2015). *Inter-Regional Place Branding: Best Practices, Challenges and Solutions*. Cham: Springer.